



使用说明书

多媒体液晶投影机

EB-C300MS

EB-C300MN

EB-C3010WN

EB-C260MN



EB-C260M

EB-C3000X





说明书中图标的含义

• 安全指示

本资料和投影机采用一些图标来说明如何安全使用本投影机。
为了避免人身伤害或财产损失，请理解并遵守这些注意事项图标。

 警告	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤甚至死亡。
 注意	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤或身体伤害。

• 一般信息指示

注意	列示了如果不采取足够的措施可能引起投影机的损坏和人身伤害的内容。
	记述了方便用户使用的一些相关资讯。
	指明可以找到相关主题详细资讯的所在页。
	表示该符号前有下划线的用语在用语解说中作了说明。请参阅“附录”中的“用语解说”部分。  “用语解说” 第120页
[名称]	指示遥控器或控制面板上按钮的名称。 示例：[Esc]按钮
菜单名称	表示配置菜单项目。 实例： 从 图像 中选择 亮度 。 图像 - 亮度

说明书中图标的含义 2

简介

投影机的功能 8

各机型的功能一览表	8
快速轻松的设置、投影和存放	8
使用 USB 电缆连接并投影 (USB Display)	8
轻松的图像校正	8
调节投影的图像，使其自动置于画框之内 - Screen Fit - (仅适用于 EB-C300MS)	8
检测投影机移动并自动校正图像失真	9
可扩展您的演示范围的有用功能	9
增加宽 (WXGA) 屏中的投影内容 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	9
连接到无线 LAN 并投影计算机屏幕图像 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	9
用 Quick Wireless Connection 来将投影机通过无线方式连接到计算机 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	9
最大程度地利用遥控器	9

各部件的名称和功能 10

前面 / 上面	10
后	11
底面	12
控制面板	13
遥控	14
更换遥控器电池	17
遥控器操作范围	17

准备投影机

安装投影机 19

安装方法	19
安装方法	19
屏幕尺寸和大致的投影距离	20

连接设备 21

连接计算机	21
连接图像源	22
连接 USB 设备	23

基本的使用

投影图像 25

从安装到投影	25
自动探测输入信号，并切换投影图像 (源搜索)	26
通过遥控器切换至目标图像	27
用 USB Display 投影	27
系统要求	27
首次连接	28
卸载	29

调节投影的图像 30

自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - (仅适用于 EB-C300MS)	30
校正梯形失真	32
自动校正 - 自动水平/垂直梯形校正 - (仅适用于 EB-C300MS)	32
自动校正 - 自动垂直梯形校正 - (仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X)	32
手动校正 - 手动水平/垂直梯形校正 -	32
手动校正 - Quick Corner -	33
调节图像大小	35
调节图像位置	35
调节水平倾斜度	36
校正焦距	36
调节音量	36
选择投影质量 (选择颜色模式)	37
设定自动光圈	38
改变长宽比	38
改变方法	38
更改视频设备图像的长宽比	39
更改计算机图像的长宽比	40

有用功能

投影功能	43
不使用计算机进行投影（幻灯片放映）	43
可以使用幻灯片放映投影的文件规格	43
幻灯片放映示例	43
幻灯片放映操作方法	44
投影选择的图像	46
顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映）	46
播放脚本	47
脚本播放期间的操作步骤	47
图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定	48
暂时隐去图像和声音（A/V无声）	49
使图像静止（静止）	49
光标功能（光标）	50
放大图像的局部（E变焦（E-Zoom））	51
使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）	52
设定识别号和使用遥控器	53
设定投影机识别号	54
设定遥控器识别号	54
从多台投影机投影时校正颜色	55
校正步骤概要	55
校正	55
保存用户标识	57
安全功能	59
管理用户（密码保护）	59
密码保护类型	59
设定密码保护	59
输入密码	60
限制操作（控制面板锁定）	60
防盗锁	62

配置菜单

使用配置菜单	64
功能一览表	65
配置菜单表	65
网络菜单（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）	66
图像菜单	67
信号菜单	68
设定菜单	70
扩展菜单	71
网络菜单（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）	73
有关操作网络菜单的注解	73
软键盘操作	74
基本菜单	75
无线LAN菜单	75
安全菜单	76
邮件菜单	78
其它菜单	78
重设菜单	79
信息菜单（仅适用于显示）	80
重设菜单	80

故障排除

使用帮助	83
解决问题	84
读懂指示灯	84
看了指示灯仍不明白时	87
与图像有关的问题	88
不显示图像	88
不显示移动图像（仅移动图像部分变黑）	89
投影自动停止	89
显示“不支持”消息	89
显示“无信号”消息	89

图像模糊、失焦或失真 90

图像中出现干扰或扭曲 91

图像被截（变大）或者变小，或者外观不合适 91

图像颜色不正确 92

图像灰暗 92

投影开始时的问题 93

 投影机打不开 93

其他问题 94

 听不到声音或声音微弱 94

 遥控器不起作用 94

 我想更改消息和菜单的语言 95

 即使投影机发生故障，也收不到电子邮件（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/
EB-C3010WN/EB-C260MN） 95

维护

清洁 97

 清洁投影机表面 97

 清洁镜头 97

 清洁空气过滤器 97

更换消耗品 98

 更换灯泡 98

 灯泡更换期 98

 如何更换灯泡 98

 重设灯时 100

 更换空气过滤器 101

 空气过滤器更换期 101

 如何更换空气过滤器 101

附录

有用的软件 103

 EasyMP Network Projection(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-
C260MN) 103

 EasyMP Slide Converter 103

EasyMP Monitor(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)
..... 103

选购件和消耗品 104

 选购件 104

 消耗品 104

监视和控制（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/
EB-C260MN） 105

 在网络浏览器中更改设定（Web控制） 105

 投影机设置 105

 显示Web控制画面 105

 显示 Web Remote 画面 105

 使用邮件通知功能报告问题 106

 阅读错误通知邮件 107

 使用SNMP进行管理 107

 ESC/VP21 命令 107

 启动前 107

 命令表 108

 通讯协议 108

关于 Event ID（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-
C3010WN/EB-C260MN） 109

关于 PJLink (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/
EB-C260MN) 110

屏幕尺寸和投影距离 111

 投影距离 (适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN) 111

 投影距离 (适用于 EB-C260M/EB-C3000X) 112

支持的监视器显示 114

 支持的分辨率 114

 计算机信号（模拟 RGB） 114

 分量视频 114

 复合视频 114

 来自 HDMI 端口的输入信号 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/
EB-C260MN) 114



规格 116

 投影机一般规格 116

外形尺寸图 119

用语解说 120

一般告示 122

 符号说明 122

 一般告示: 123

索引 140



简介

本章介绍投影机的功能和各部件的名称。

各机型的功能一览表

可用的功能因所使用的机型而异。有关各个机型可用的功能一览表，请参阅下表。

功能	EB-C300MS	EB-C300MN/ EB-C3010WN	EB-C260MN	EB-C260M/ EB-C3000X
USB Display	✓	✓	✓	✓
HDMI 连接	✓	✓	✓	-
Screen Fit	✓	-	-	-
自动水平/垂直梯形校正	✓	-	-	-
自动垂直梯形校正	-	✓	✓	✓
无线 LAN 连接	✓	✓*1	✓*1	-
WXGA 分辨率	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
网络菜单	✓	✓	✓	-
幻灯片放映	✓	✓	✓	✓

*1 无线 LAN 单元是选购件。

*2 Quick Wireless Connection USB Key 是选购件。

快速轻松的设置、投影和存放

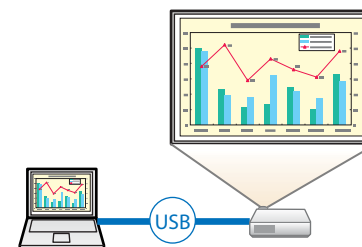
- 便携式、轻量型的设计使您可以在办公室以外的地方轻松进行演示。
- 只需插入或拨下电源即可开启和关闭投影机。

- 可在较短的距离内投影到大屏幕上。
- 仅需一个调节杆，就可轻松进行高度调节。
- 无冷却延时，存放方便。

使用 USB 电缆连接并投影 (USB Display)

只要连接随附的 USB 电缆，您就能在不使用计算机电缆的情况下投影计算机屏幕上的图像。

🖱️ “用 USB Display 投影” [第27页](#)

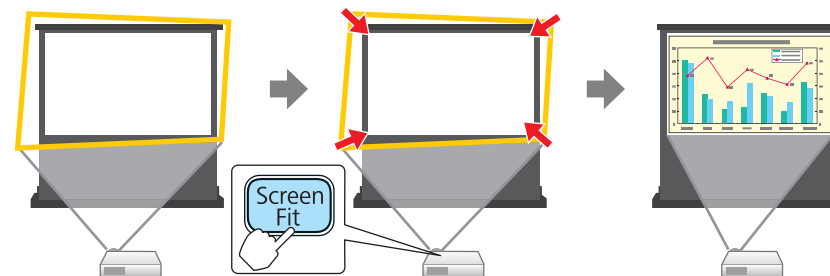


轻松的图像校正

调节投影的图像，使其自动置于画框之内 - Screen Fit - (仅适用于 EB-C300MS)

通过按下 [Screen Fit] 按钮，您可以自动调节投影的图像，校正图像失真，使其置于画框之内。

🖱️ “自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - (仅适用于 EB-C300MS)” [第30页](#)



检测投影机移动并自动校正图像失真

本投影机可自动校正摆放或移动投影机时发生的梯形失真和聚焦问题。

对于 EB-C300MS

自动校正垂直和水平梯形失真。

☛ “自动校正 - 自动水平/垂直梯形校正 - (仅适用于 EB-C300MS)”
第32页

对于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X

自动校正垂直梯形失真。

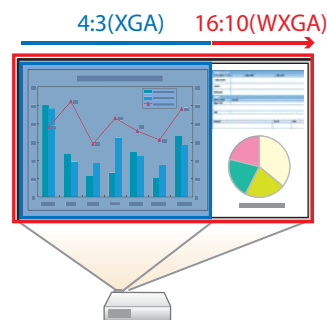
☛ “自动校正 - 自动垂直梯形校正 - (仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X)”
第32页

可扩展您的演示范围的有用功能

增加宽 (WXGA) 屏中的投影内容 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

通过增加能够显示的图像和文字量，可以提高您的演示效果。

☛ “改变长宽比” 第38页



连接到无线 LAN 并投影计算机屏幕图像 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

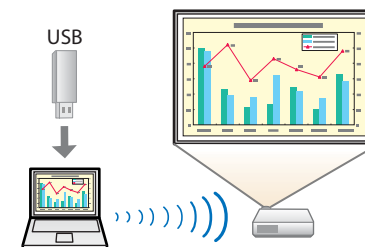
通过使用 EasyMP Network Projection 和随附或选购的无线 LAN 单元，您可以用无线的方式投影计算机屏幕。

☛ EasyMP Network Projection 操作指南



用 Quick Wireless Connection 来将投影机通过无线方式连接到计算机 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

只需将随附或选购的 Quick Wireless Connection USB Key 连接到计算机，就可以使用无线通信将投影机和计算机连接起来，并从计算机投影图像。



最大程度地利用遥控器

您可以使用遥控器来执行放大部分图像等操作。演示期间您还可以将遥控器用作光标或用作计算机的鼠标。

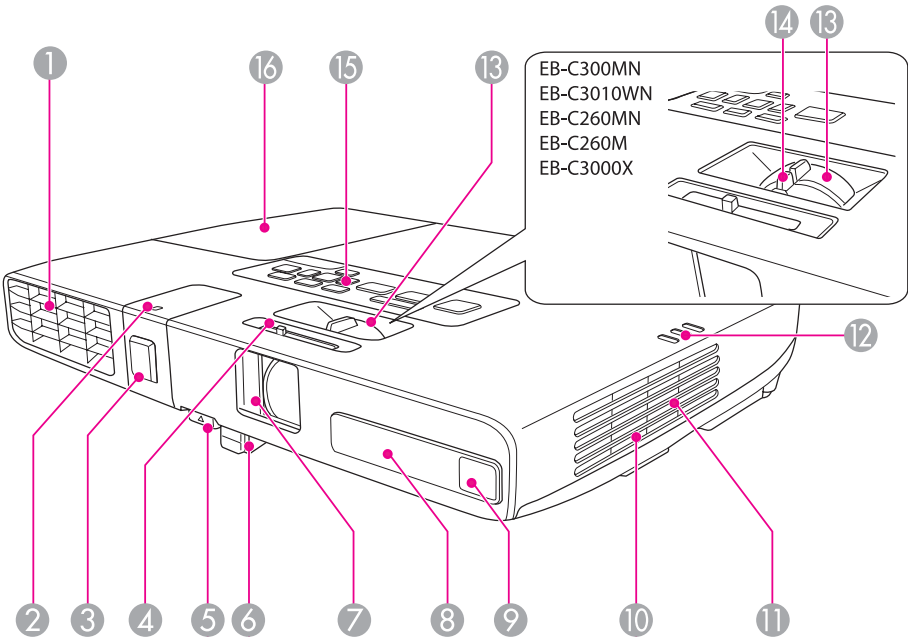
☛ “光标功能 (光标)” 第50页


☛ “放大图像的局部 (E变焦 (E-Zoom))” 第51页

☛ “使用遥控器来操作鼠标指针 (无线鼠标)” 第52页

除非另行说明，否则将使用 EB-C300MS 的插图来解释说明书中的所有功能。

前面 / 上面

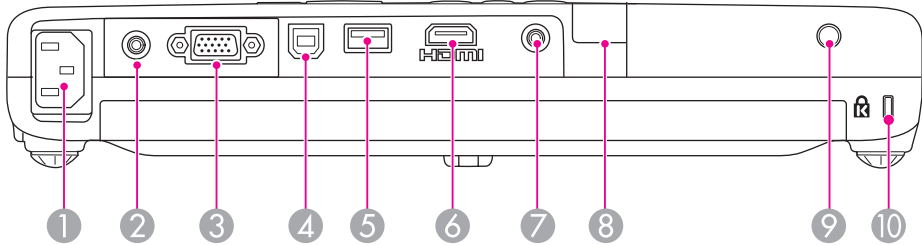


名称	功能
① 排气口	用于排出冷却投影机内部所用空气的排气孔。 <div> 注意 投影时，请勿将脸或手贴近排气口，并请勿在排气口附近放置受热会翘曲或损坏的物体。</div>

名称	功能
② 无线LAN指示灯 (仅适用于 EB-C300MS/ EB-C300MN/EB- C3010WN/EB-C260MN)	显示随附或选购的无线 LAN 单元的访问状态。
③ 无线LAN组件盖 (仅适用于 EB-C300MS/ EB-C300MN/EB- C3010WN/EB-C260MN)	当在投影机和计算机之间进行无线连接时，请卸下此盖以安装随附或选购的无线 LAN 单元。
④ A/V 无声滑盖按钮	滑动按钮，可以打开和关闭 A/V 无声滑盖。
⑤ 撑脚调节杆	按下撑脚杆，以便展开和缩回前撑脚。 ☛ “调节图像位置” 第35页
⑥ 前可调撑脚	将投影机安装在桌子等表面上时，可展开撑脚以调节图像的位置。 ☛ “调节图像位置” 第35页
⑦ A/V 无声滑盖	当不使用投影机时将滑盖关闭，可保护镜头。在投影过程中将滑盖关闭，可以隐藏图像和声音。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
⑧ 遥控接收器	接收遥控器信号。
⑨ 感应器 (仅适用于 EB-C300MS)	当投影机自动校正投影的图像时进行测量。
⑩ 进风口 (空气过滤器)	吸入空气以冷却投影机内部。 ☛ “清洁空气过滤器” 第97页
⑪ 扬声器	播放音频。
⑫ 指示灯	指示投影机的状态。 ☛ “读懂指示灯” 第84页
⑬ 变焦环	调节图像大小。 ☛ “调节图像大小” 第35页

名称	功能
14 聚焦环 (仅适用于 EB-C300MN/ EB-C3010WN/EB- C260MN/EB-C260M/EB- C3000X)	调节图像焦点。 ☛ “校正焦距” 第36页
15 控制面板	操作投影机。 ☛ “控制面板” 第13页
16 灯泡盖	更换投影机内的灯泡时打开该盖。 ☛ “更换灯泡” 第98页

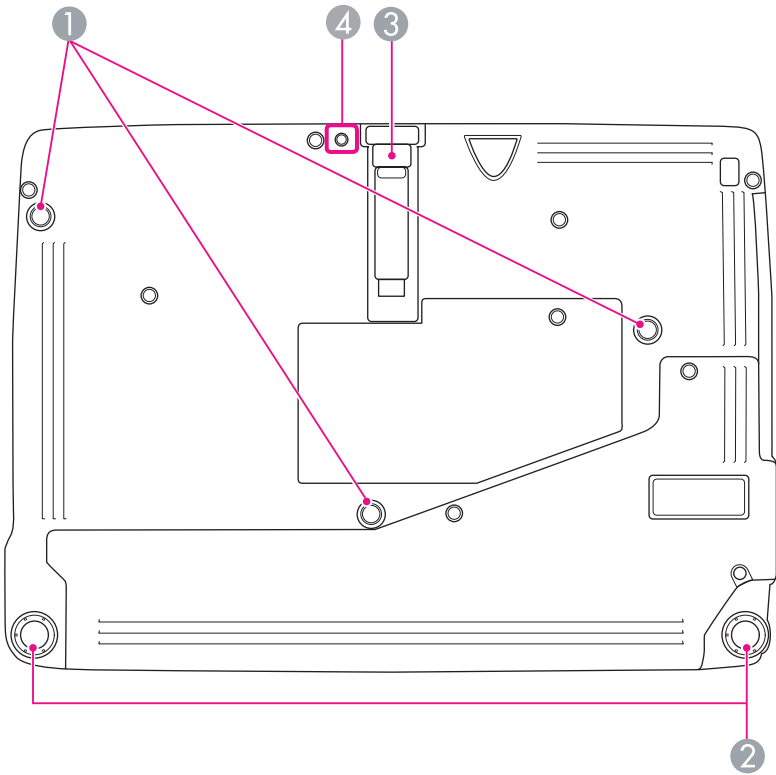
后



名称	功能
1 电源插座	连接电源线至投影机。 ☛ “从安装到投影” 第25页
2 Video端口	输入来自视频源的复合视频信号。
3 Computer端口	输入来自计算机的图像信号及来自其他视频源的分量视频信号。
4 USB (TypeB) 端口	<ul style="list-style-type: none">通过随附的 USB 电缆将投影机连接到计算机，然后投影计算机上的图像。 ☛ “用 USB Display 投影” 第27页通过随附的 USB 电缆将投影机连接到计算机，以便使用无线鼠标功能。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
5 USB (Type A) 端口	<ul style="list-style-type: none">连接 USB 存储器或数码相机以投影 EasyMP Slide Converter 转换的数据（.FSE 和 .SIT）。使用幻灯片放映 投影数据。 ☛ “不使用计算机进行投影（幻灯片放映）” 第43页此端口连接选购的文件摄像机 (ELPDC06)。
6 HDMI 端口 (仅适用于 EB-C300MS/ EB-C300MN/EB- C3010WN/EB-C260MN)	从 HDMI 兼容视频设备及计算机输入视频信号。本投影机与 <u>HDCP</u> 兼容。 ☛ “连接设备” 第21页
7 Audio端口	连接音频电缆，以便从投影机的扬声器输出音频。

名称	功能
8 遥控接收器	接收遥控器信号。 ☛ “遥控器操作范围” 第17页
9 灯泡盖固定螺丝	用于固定灯泡盖的螺丝。
10 防盗安全锁孔	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。 ☛ “防盗锁” 第62页

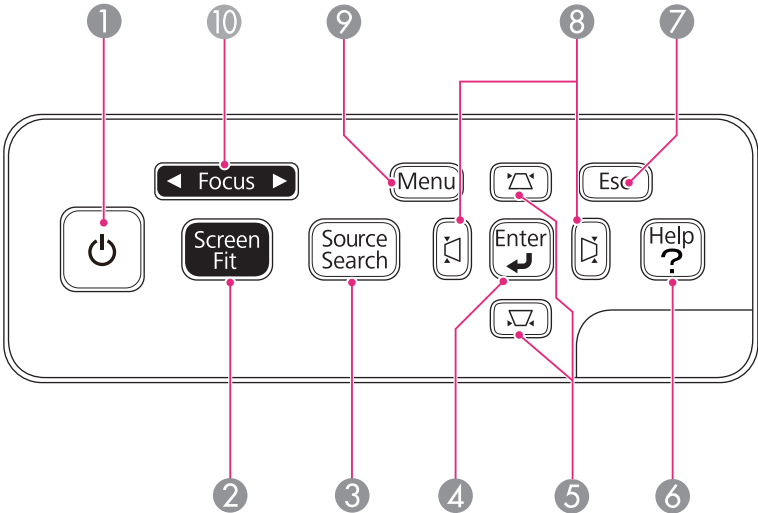
底面



名称	功能
1 吊架固定点（三点）	将投影机悬吊在天花板上时，请将选购的安装板安装在这里。 ☛ “安装投影机” 第19页 ☛ “选购件” 第104页
2 后撑脚	将投影机安装在桌子等表面上时，旋转以便展开和缩回该撑脚，从而调节水平倾斜度。 ☛ “调节水平倾斜度” 第36页

名称	功能
③ 前可调撑脚	将投影机安装在桌子等表面上时，可展开撑脚以调节图像的位置。 ☞ “调节图像位置” 第35页
④ 无线LAN组件盖的螺丝孔 (仅适用于 EB-C300MS/ EB-C300MN/EB- C3010WN/EB-C260MN)	用于固定无线LAN组件盖的螺丝孔。

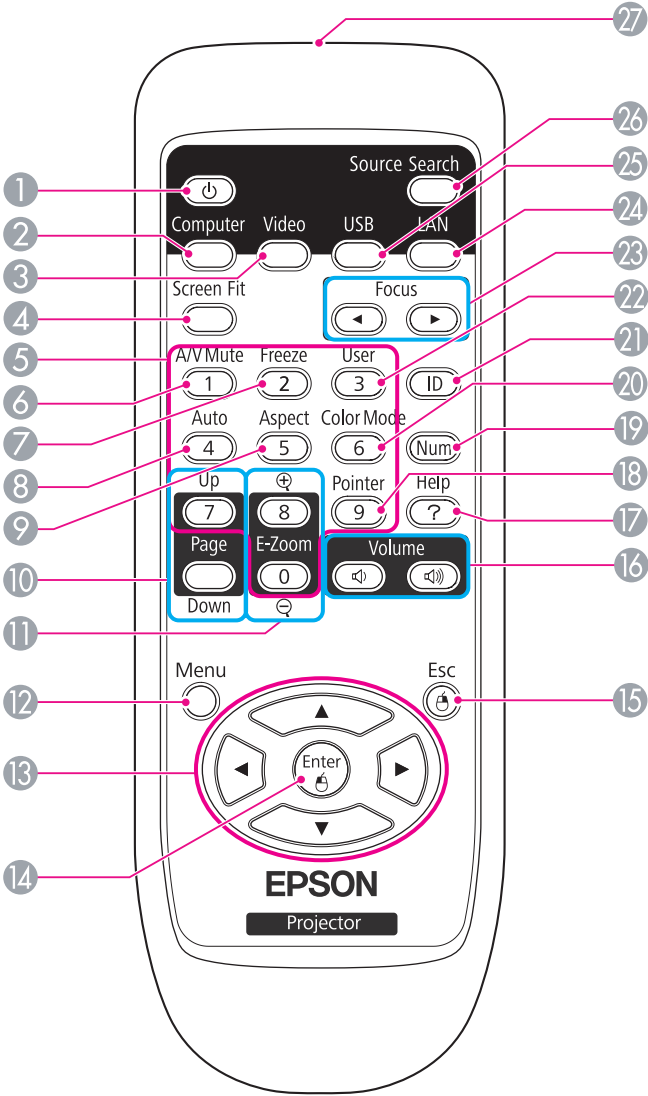
控制面板




名称	功能
① [电源]按钮	打开或关闭投影机电源。 ☞ “从安装到投影” 第25页
② [Screen Fit] 按钮 (仅适用于 EB-C300MS)	调节投影的图像，使其置于画框之内。 ☞ “自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - （仅适用于 EB-C300MS）” 第30页 投影机挂在天花板上时，此按钮无效。
③ [Source Search] 按钮	切换到正在发送图像的下一个输入源。 ☞ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页
④ [Enter] 按钮	<ul style="list-style-type: none">• 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。• 如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节跟踪、同步和位置，以便投影出最佳图像。

名称	功能
5 [↕][↔] 按钮	<ul style="list-style-type: none">执行垂直梯形校正。 ☞ “校正垂直梯形失真。” 第32页如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。 ☞ “使用配置菜单” 第64页 ☞ “使用帮助” 第83页
6 [Help] 按钮	<p>显示并关闭帮助画面，该帮助画面说明如何处理发生的问题。</p> <p>☞ “使用帮助” 第83页</p>
7 [Esc]按钮	<ul style="list-style-type: none">按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 ☞ “使用配置菜单” 第64页
8 [↔][↕] 按钮	<ul style="list-style-type: none">执行水平梯形校正。 ☞ “校正水平梯形失真。” 第33页如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。 ☞ “使用配置菜单” 第64页 ☞ “使用帮助” 第83页
9 [Menu] 按钮	<p>显示和关闭配置菜单。</p> <p>☞ “使用配置菜单” 第64页</p>
10 [Focus] 按钮 (仅适用于 EB-C300MS)	<p>调节图像焦点。</p> <p>☞ “校正焦距” 第36页</p>

遥控



名称	功能
① [⏻] 按钮	打开或关闭投影机电源。 ☛ “从安装到投影” 第25页
② [Computer] 按钮	切换到来自Computer端口的图像。
③ [Video] 按钮	每次按下该按钮，输入源会在来自 Video 端口的图像和来自 HDMI 端口的图像之间切换（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）。
④ [Screen Fit] 按钮	调节投影的图像，使其置于画框之内。(仅适用于 EB-C300MS) ☛ “自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit -（仅适用于 EB-C300MS）” 第30页 投影机挂在天花板上或使用EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X 时，即使按下该按钮也不起作用。
⑤ 数字按钮	<ul style="list-style-type: none"> 使用该按钮输入密码和设定遥控器识别号。 ☛ “设定遥控器识别号” 第54页 ☛ “设定密码保护” 第59页 使用该按钮从配置菜单中输入网络设置的数字。(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)
⑥ [A/V Mute] 按钮	打开或关闭音频和视频。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
⑦ [Freeze] 按钮	暂停或取消暂停图像。 ☛ “使图像静止（静止）” 第49页
⑧ [Auto] 按钮	如果在投影计算机信号图像时按下该按钮，则自动调节跟踪、同步和位置，以便投影出最佳图像。
⑨ [Aspect] 按钮	每次按下该按钮，长宽比就会改变。 ☛ “改变长宽比” 第38页

名称	功能
⑩ [Page] 按钮 [Up] [Down]	<p>在使用以下投影方法时，更改 PowerPoint 等文件的页码。</p> <ul style="list-style-type: none"> 使用无线鼠标功能时 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页 使用 USB Display 时 ☛ “用 USB Display 投影” 第27页 网络连接期间（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN） <p>当使用 幻灯片放映 投影图像或脚本时，按下这些按钮显示前一个/下一个画面。</p>
⑪ [E-Zoom] 按钮 [⏏][⏏]	<p>在不改变投影尺寸的情况下放大或缩小图像。</p> <p>☛ “放大图像的局部（E变焦（E-Zoom））” 第51页</p>
⑫ [Menu] 按钮	<p>显示和关闭配置菜单。</p> <p>☛ “使用配置菜单” 第64页</p>
⑬  按钮	<ul style="list-style-type: none"> 在显示配置菜单或帮助画面时，按下这些按钮可选择菜单项目和设定值。 ☛ “使用配置菜单” 第64页 投影幻灯片放映时，按下这些按钮显示前一个/下一个图像、旋转图像等。 ☛ “幻灯片放映操作方法” 第44页 使用无线鼠标功能时，鼠标光标会向所按按钮方向移动。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
⑭ [Enter] 按钮	<ul style="list-style-type: none"> 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。 ☛ “使用配置菜单” 第64页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标左键。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页

名称	功能
15 [Esc]按钮	<ul style="list-style-type: none"> 按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 <ul style="list-style-type: none"> “使用配置菜单” 第64页 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标右键。 <ul style="list-style-type: none"> “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
16 [Volume] 按钮 [◀][▶]	<p>[◀] 减小音量。 [▶] 增大音量。</p> <p>“调节音量” 第36页</p>
17 [Help] 按钮	<p>显示并关闭帮助画面，该帮助画面说明如何处理发生的问题。</p> <p>“使用帮助” 第83页</p>
18 [Pointer] 按钮	<p>显示屏幕光标。</p> <p>“光标功能（光标）” 第50页</p>
19 [Num] 按钮	<p>按住该按钮并按数字按钮可输入密码和数字。</p> <p>“设定密码保护” 第59页</p>
20 [Color Mode] 按钮	<p>每次按下该按钮，颜色模式就会改变。</p> <p>“选择投影质量（选择颜色模式）” 第37页</p>
21 [ID] 按钮	<p>按住该按钮并按数字按钮可设定遥控器识别号。</p> <p>“设定遥控器识别号” 第54页</p>
22 [User] 按钮	<p>从五个可用的配置菜单项目中选择最常用的项目，然后将其指定给该按钮。按 [User] 按钮会显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节。</p> <p>“设定菜单” 第70页</p> <p>耗电量指定为默认设定。</p>
23 [Focus] 按钮 [◀][▶]	<p>调节图像焦点。(仅适用于 EB-C300MS)</p> <p>使用 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X 时，即使按下该按钮也不起作用。</p> <p>“校正焦距” 第36页</p>


名称	功能
24 [LAN] 按钮	<p>切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。使用随附或选购的 Quick Wireless Connection USB Key 投影时，该按钮会切换至图像。(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)</p>
25 [USB] 按钮	<p>每次按下该按钮，将在以下图像间切换。</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display 来自连接 USB (TypeA) 端口设备的图像
26 [Source Search] 按钮	<p>切换到正在发送图像的下一个输入源。</p> <p>“自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页</p>
27 遥控发光部	<p>输出遥控器信号。</p>

更换遥控器电池

如果遥控器的反应滞后，或是遥控器在使用一段时间后不起作用，就可能是电池没电了。当发生这种情况时，请用新电池更换。准备好两支AA锰电池或碱性电池。除AA锰电池或碱性电池以外，不能使用其他电池。

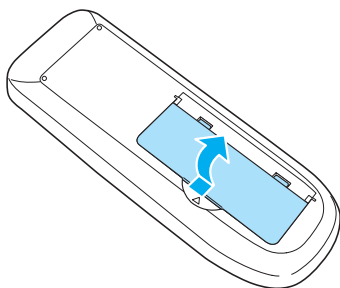
注意

在处理电池之前，请务必阅读以下手册。

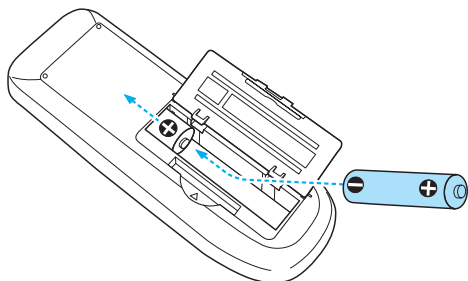
 **安全使用须知**

1 取下电池盖。

一边推电池仓盖卡爪，一边向上提电池仓盖。



2 请用新电池更换旧电池。

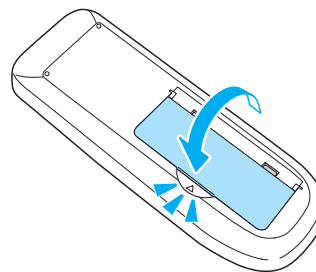


⚠ 注意

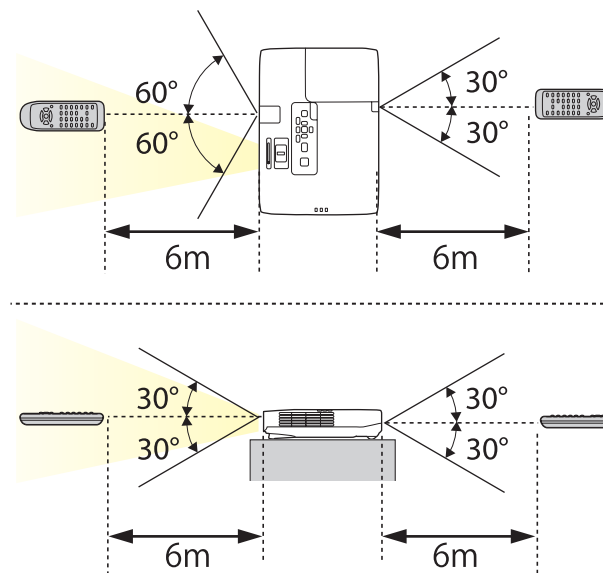
核对电池仓内 (+) 和 (-) 极标志的位置，以确保电池以正确的方式装入。

3 重新盖上电池盖。

按压电池舱盖，直至听到“喀嗒”声。



遥控器操作范围





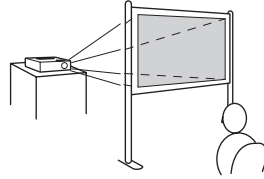
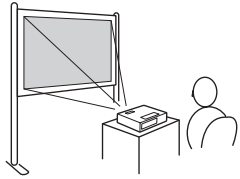
准备投影机

本章介绍如何安装投影机 and 连接投影源。

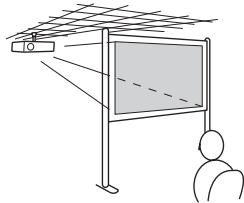
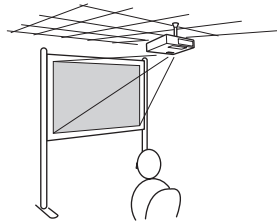
安装方法

投影机支持下列四种不同的投影方法。根据安装位置的条件安装投影机。

- 从屏幕前面投影图像。(前投影)
- 从半透明屏幕后面投影图像。(后投影)



- 将投影机悬挂在天花板上，并从屏幕前面投影。(前/吊顶投影)
- 将投影机悬挂在天花板上，并从半透明屏幕后面投影。(后/吊顶投影)



警告

- 从天花板（吊架）上悬吊投影机需要特殊的安装方法。如果没有正确安装，投影机可能坠落，从而造成事故和伤害。
- 如果您在吊架固定点使用粘合剂来防止螺丝松脱，或在投影机上使用滑润剂、油等，则投影机外壳可能裂开，而造成投影机从吊架上坠落。这可能会对吊架下的任何人造成严重人身伤害，并可能损坏投影机。
安装或调节吊架时，请勿使用粘合剂来防止螺丝松脱，同时请勿使用油或滑润剂等。

注意

- 请不要侧放着使用投影机。可能会因此发生故障。
- 请勿盖上投影机的进风口和排气口。如果盖上，内部温度会上升并可能导致火灾。



- 在天花板上悬挂投影机需要选购的吊架和安装板。
☛ “选购件” [第104页](#)
- 您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。
前 ↔ 前/吊顶
从配置菜单设定**后或后/吊顶**。
☛ **扩展 - 投影** [第71页](#)

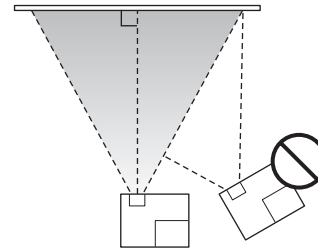
安装方法

安装投影机时，使其与屏幕平行。

如果安装的投影机与屏幕不平行，则投影的图像上会出现梯形失真。有关校正梯形失真的详细信息，请参阅以下内容。

☛ “自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - （仅适用于 EB-C300MS）” [第30页](#)

☛ “校正梯形失真” [第32页](#)





将投影机放置在水平的表面上。如果投影的图像水平倾斜，请参阅以下内容。

“调节水平倾斜度” 第36页

屏幕尺寸和大致的投影距离

投影尺寸由投影机与屏幕之间的距离决定。请参阅右图，根据屏幕尺寸选择最佳的位置。这些图显示了最大变焦时的大致最短距离。有关投影距离的详细信息，请参阅以下内容。

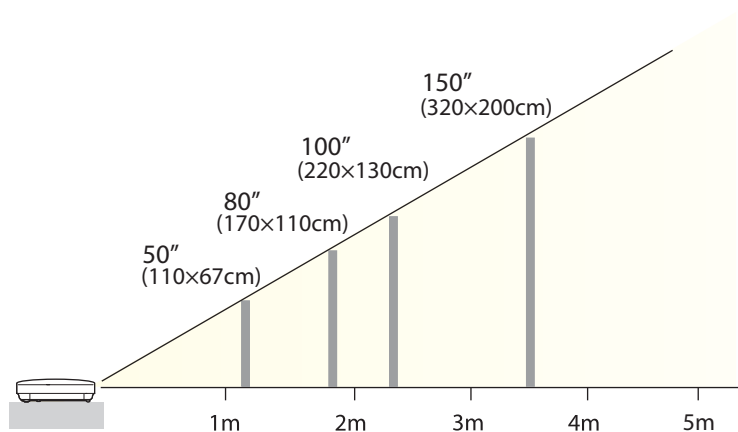
“屏幕尺寸和投影距离” 第111页



校正梯形失真时，投影的图像可能会缩小。

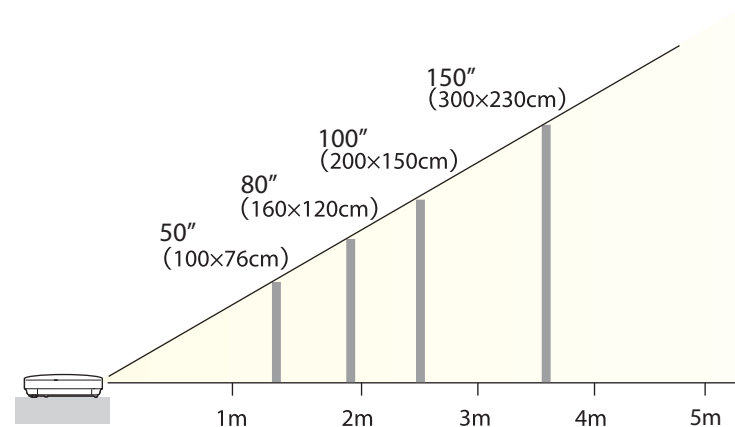
对于 **EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN**

16:10 屏幕尺寸



对于 **EB-C260M/EB-C3000X**

4:3 屏幕尺寸



本节举例说明如何连接投影机和投影源。本节使用 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN 的插图。
端口名称、位置和连接器方向会因所连接的源而异。

连接计算机

要从计算机投影图像，请使用以下方法之一连接计算机。

① 使用随附的计算机电缆时

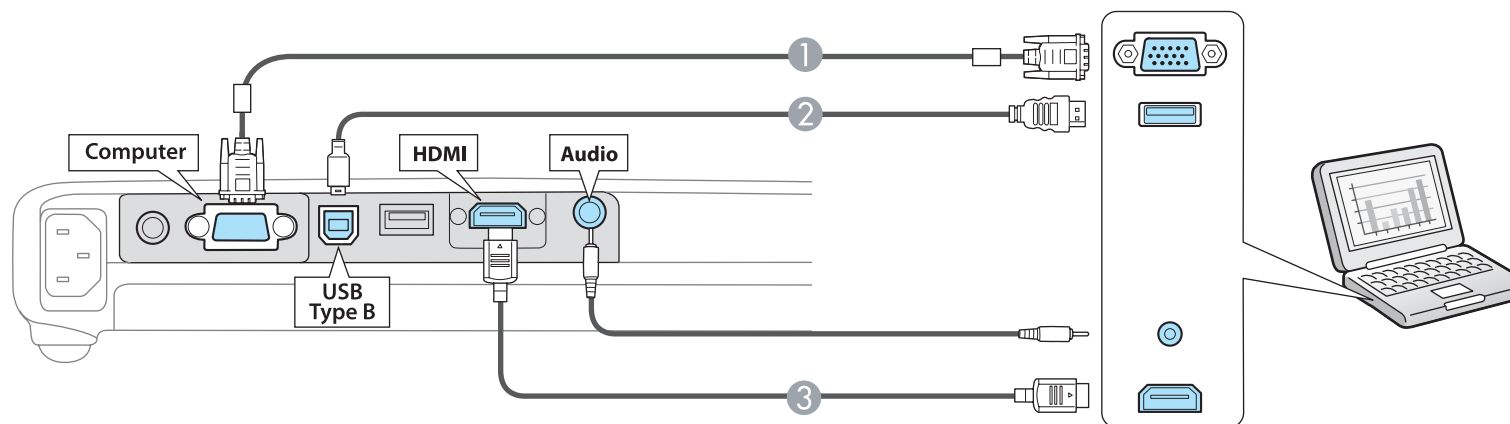
使用随附的计算机电缆将计算机的显示器输出端口连接到投影机的 **Computer** 输入端口。要从投影机的扬声器输出音频，您需要连接市售的音频电缆。

② 使用随附的 **USB** 电缆时

使用随附的 USB 电缆将计算机的 USB 端口连接到投影机的 USB (Type B) 端口。

③ 使用市售的 **HDMI** 电缆时

使用市售的 HDMI 电缆将计算机的 HDMI 端口连接到投影机的 HDMI 端口。



只需用 USB 电缆连接投影机到计算机，即可投影计算机上的图像。该功能称为 USB Display。

“用 USB Display 投影” [第27页](#)

连接图像源

要从 DVD 机或 VHS 视频等投影图像，请使用以下方法之一连接到投影机。

① 使用市售的视频电缆时

使用市售的视频电缆将图像源上的视频输出端口连接到投影机的 Video 输入端口。要从投影机的扬声器输出音频，您需要连接市售的音频电缆。

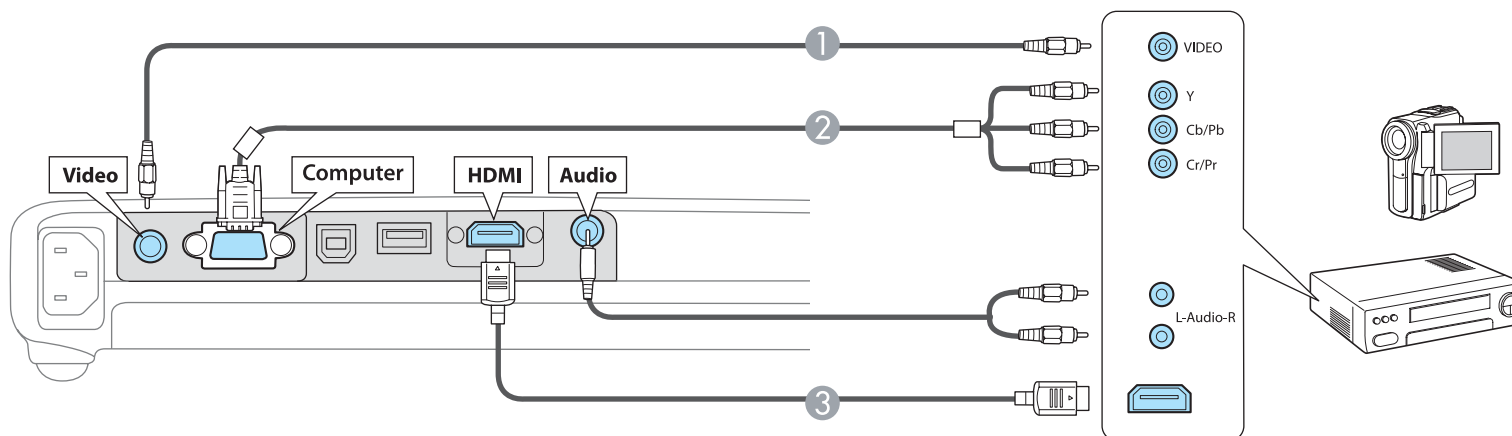
② 使用选购的分量视频电缆时

☛ “选购件” [第104页](#)

使用选购的分量视频电缆将图像源上的分量输出端口连接到投影机的 Computer 输入端口。要从投影机的扬声器输出音频，您需要连接市售的音频电缆。

③ 使用市售的 HDMI 电缆时

使用市售的 HDMI 电缆将图像源上的 HDMI 端口连接到投影机的 HDMI 端口。



注意

- 当您输入源连接到投影机时如果输入源处于开启状态，则可能会导致故障。
- 如果插头的方向或形状不同，请勿强制插入。否则设备可能会受损或出现故障。

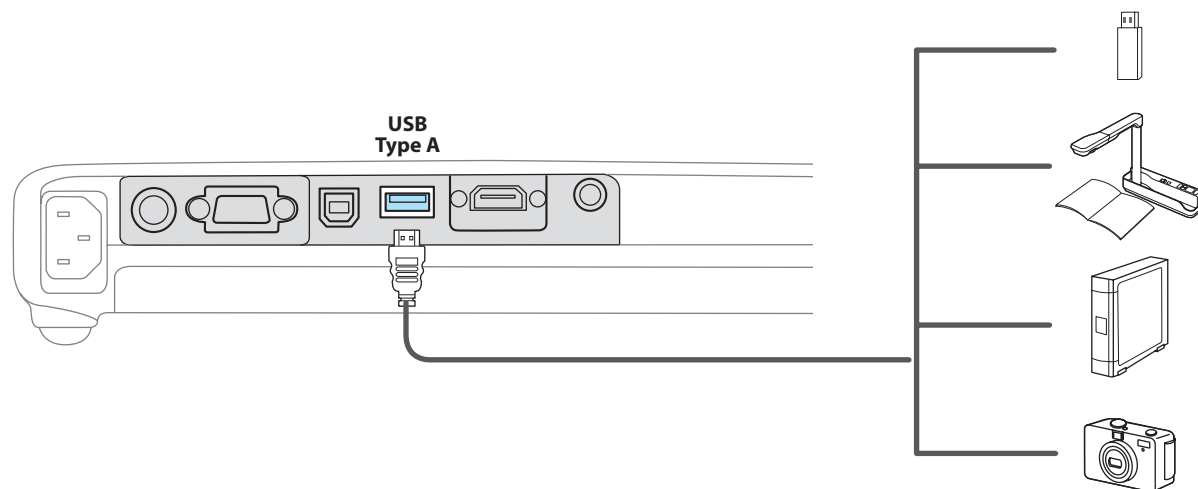


- 如果您要连接的源拥有特殊形状的端口，请使用随设备附带的电缆或选购的电缆将其连接到投影机上。
- 使用市售的 2RCA(L/R)/Mini-Pin 立体声音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。

连接 USB 设备

您可以连接 USB 存储器、选购的文件摄像机、USB 兼容的硬盘和数码相机等设备。

使用随 USB 设备附带的 USB 电缆将 USB 设备连接到投影机上的 USB (Type A) 端口。



连接了 USB 设备时，您可以使用幻灯片放映投影 USB 存储器或数码相机上的图像文件。

☛ “幻灯片放映示例” [第43页](#)

如果在投影其他图像源期间连接文件摄像机，请按遥控器上的 [USB] 按钮或控制面板上的 [Source Search] 按钮，即可切换至来自文件摄像机的图像。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” [第26页](#)

注意

- 如果使用 USB 集线器，连接可能无法正常工作。数码相机和 USB 设备等设备应该直接连到投影机上。
- 连接和使用 USB 兼容的硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 使用随附或指定用于该设备的 USB 电缆将数码相机或硬盘连接到投影机。
- 使用短于 3 m 的 USB 电缆。如果电缆超过 3 m，则 幻灯片放映 可能无法正常工作。

拆除 USB 设备

结束投影后，请从投影机上拆卸 USB 设备。对于数码相机或硬盘等设备，请关闭设备，然后将其从投影机上拆卸。

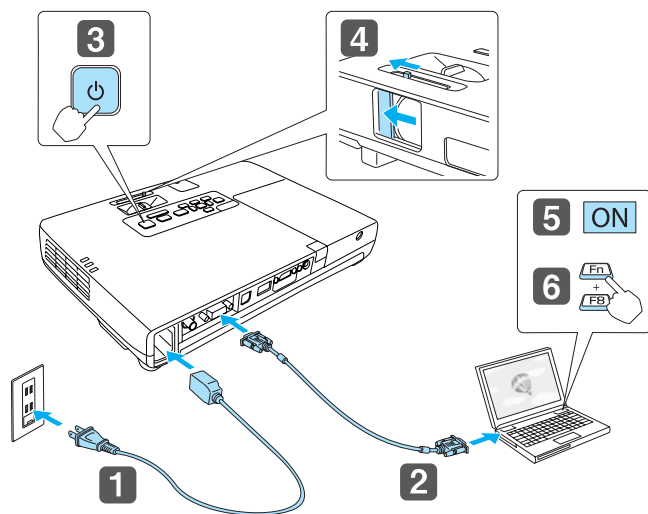



基本的使用

本章介绍如何投影和调节图像。

从安装到投影

本节说明使用计算机电缆将投影机连接到计算机以及投影图像的步骤。



- 1** 用电源线将投影机连接到电源插座。
- 2** 用计算机电缆将投影机连接到计算机。
- 3** 打开投影机。
- 4** 滑开A/V无声滑盖。
- 5** 启动计算机。
- 6** 切换计算机的屏幕输出。
使用便携式计算机时，您需要切换计算机的屏幕输出。
按住 Fn 键（功能键），然后按  键。



切换的方法因所用的计算机而异。请参阅计算机随附的说明文件。

如果没有投影出图像，您可以使用以下方法之一切换投影的图像。

- 按下控制面板或遥控器上的 [Source Search] 按钮。
☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” [第26页](#)
- 在遥控器上按下目标端口的按钮。
☛ “通过遥控器切换至目标图像” [第27页](#)



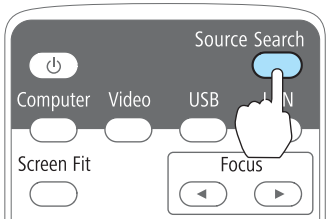
投影图像后，如果必要，请调节图像。

- ☛ “自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - （仅适用于 EB-C300MS）” [第30页](#)
- ☛ “校正梯形失真” [第32页](#)
- ☛ “校正焦距” [第36页](#)

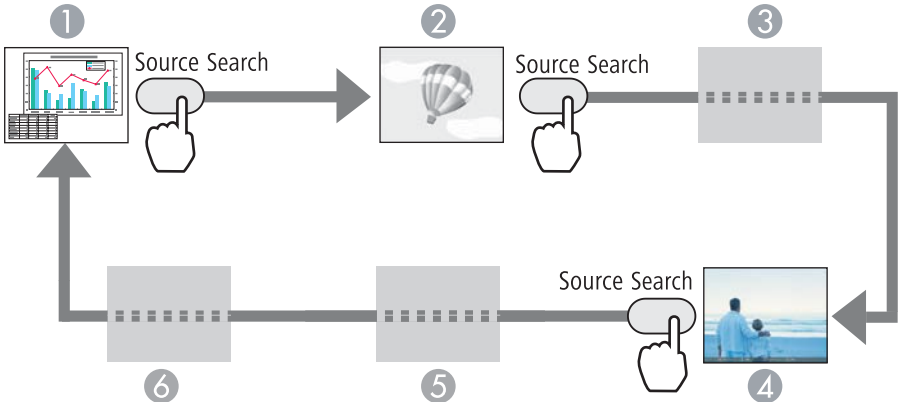
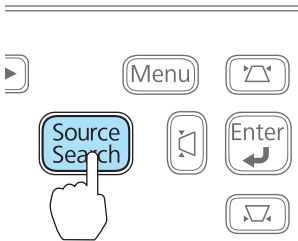
自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）

按下 [Source Search] 按钮投影来自当前接收图像的端口的图像。
由于仅投影来自接收图像的端口的图像，您可以快速投影想要的图像。

使用遥控器



使用控制面板



- ① 计算机
- ② 视频
- ③ HDMI (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)
- ④ USB Display
- ⑤ USB
- ⑥ LAN (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

连接有两个或多个图像源时，按 [Source Search] 按钮，直至目标图像投影出来。

当连接了视频设备时，请在开始该操作前开启重放。



仅可用投影机目前显示的图像时，或没有任何图像信号时，会显示以下画面。您可以选择所需设备连接至的端口。如果大约 10 秒钟后仍未执行任何操作，该画面会关闭。

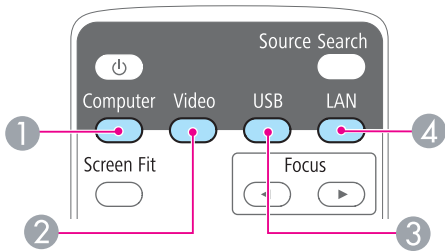
实例：EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN



通过遥控器切换至目标图像

您可以通过按下遥控器上的下列按钮来直接切换到目标图像。

遥控器



- ① 切换到来自 **Computer** 端口的图像。
- ② 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。
 - **Video** 端口
 - **HDMI** 端口（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）
- ③ 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。
 - **USB Display**
 - 来自连接 **USB (TypeA)** 端口设备的图像
- ④ 切换到用 **EasyMP Network Projection** 投影的图像。使用随附或选购的 **Quick Wireless Connection USB Key** 投影时，该按钮会切换至图像。（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

用 USB Display 投影

通过使用随附的 **USB** 电缆将投影机连接到计算机，可以从计算机投影图像。

要启动 **USB Display**，请从配置菜单将 **USB Type B** 设定为 **USB Display**。

👉 扩展 - **USB Type B** [第71页](#)

系统要求

对于 Windows

操作系统	Windows 2000 Service Pack 4 以下 32 位操作系统： Windows XP Windows XP Service Pack 2 或以上 Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 或以上 Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 或更快 推荐：Pentium M 1.6 GHz 或更快
内存容量	256 MB 或以上 推荐：512 MB 或以上
硬盘空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率不低于 640x480 且不高于 1600x1200。 显示颜色：16 位色或以上

对于 Mac OS

操作系统	Mac OS X 10.5.1 或以上 Mac OS X 10.6.x
------	--

CPU	Power PC G4 1GHz 或更快 推荐：Core Duo 1.83GHz 或更快
内存容量	512 MB 或以上
硬盘 可用空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率不低于 640x480 且不高于 1680x1200。 显示颜色：16 位色或以上

首次连接

首次使用 USB 电缆连接投影机和计算机时，需要安装驱动程序。对于 Windows 和 Mac OS，该过程会有所不同。



- 下次连接时不需要安装驱动程序。
- 从多个源输入图像时，请将输入源切换至 USB Display。

对于 Windows

- 1** 驱动程序安装会自动开始。
如果使用的是 Windows 2000，请在计算机上双击计算机 - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE。
- 2** 显示许可协议画面时，请单击同意。
- 3** 投影计算机图像。
投影出计算机图像之前可能会需要一段时间。保持设备的现状，并且不要断开 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。
- 4** 完成后请断开 USB 电缆。
断开 USB 电缆时，不需要使用安全删除硬件。



- 如果没有自动安装，请在计算机上双击**我的电脑 - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**。
 - 如果由于某种原因没有投影出任何内容，请在计算机上单击**所有程序 - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx**。
 - 在用户权限下使用运行 Windows 2000 的计算机时，会显示 Windows 错误消息，而且您可能无法使用软件。在这种情况下，请尝试将 Windows 更新至最新的版本，重新启动，然后尝试重新连接。
- 有关更多详细资料，请与当地经销商或以下文档中提供的最近地址联系。

 [Epson投影机联系清单](#)

对于 Mac OS

- 1** 在 Finder 中显示 USB Display 的设置文件夹。
- 2** 双击 **USB Display 安装程序** 图标。
- 3** 按照屏幕指示进行安装。
- 4** 显示许可协议画面时，请单击**同意**。
输入管理员权限密码开始安装。
完成安装后，在 Dock 和菜单条中会显示 USB Display。
- 5** 投影计算机图像。
投影出计算机图像之前可能会需要一段时间。保持设备的现状，并且不要断开 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。
- 6** 从菜单条或 Dock 上的 **USB Display** 图标菜单中选择**断开**，然后拔下 USB 电缆。



- 如果在 Finder 中未自动显示 USB Display 设置文件夹，请在计算机上双击 **EPSON PJ_UD - USB Display 安装程序**。
- 如果由于某些原因而未投影出任何内容，请单击 Dock 中的 **USB Display** 图标。
- 如果在 Dock 中未出现 **USB Display** 图标，请从应用程序文件夹启动 **USB Display**。
- 如果从 Dock 上的 **USB Display** 图标菜单中选择**退出**，则连接 USB 电缆时不会自动启动 USB Display。

卸载

对于 Windows

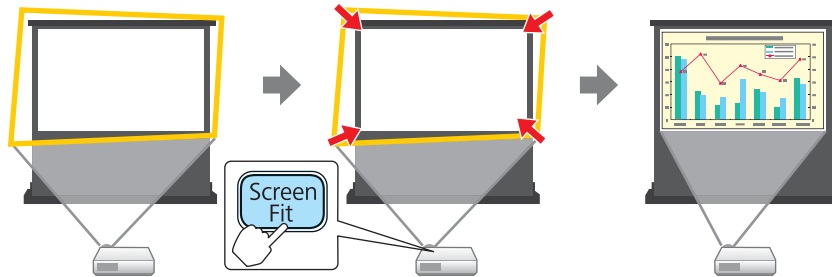
单击**控制面板 - 添加/删除程序**，然后卸载 **EPSON USB Display**。

对于 Mac OS

双击**应用程序和 USB Display**。在工具文件夹中启动 **USB Display 卸载程序**。

自动调节，使其置于画框之内 - Screen Fit - （仅适用于 EB-C300MS）

Screen Fit 功能用来校正投影的图像，使其对正屏幕、白板等的边框（外边界）。通过按下遥控器或控制面板上的 [Screen Fit] 按钮，投影的图像将被调节并摆到屏幕内，并会自动执行梯形校正和聚焦调节。

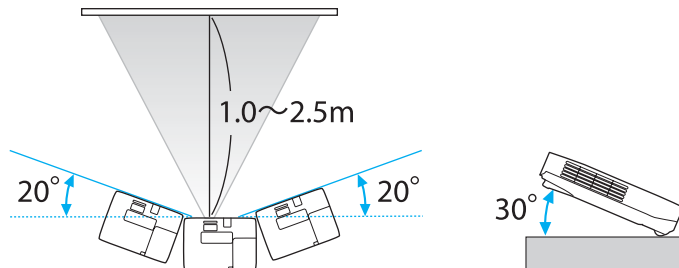


以下为使用 Screen Fit 校正投影图像的必要条件。

屏幕大小：小于等于 100"

投影机与屏幕的距离：约 1.0 至 2.5 米

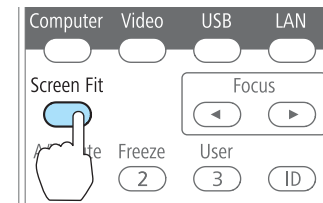
校正角度：左右约 20度/上下约 30度



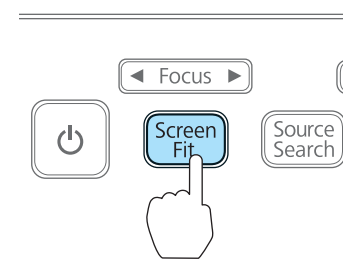
- 如果超过上述范围，将不能正确校正投影的图像。请手动调节投影的图像。
- 如果投影机挂在天花板上，则 Screen Fit 不起作用。请手动调节投影的图像。

1 投影期间按下遥控器或控制面板上的 [Screen Fit] 按钮。

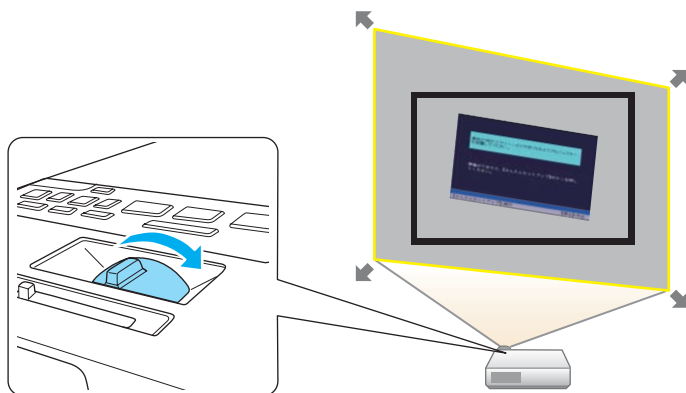
使用遥控器



使用控制面板



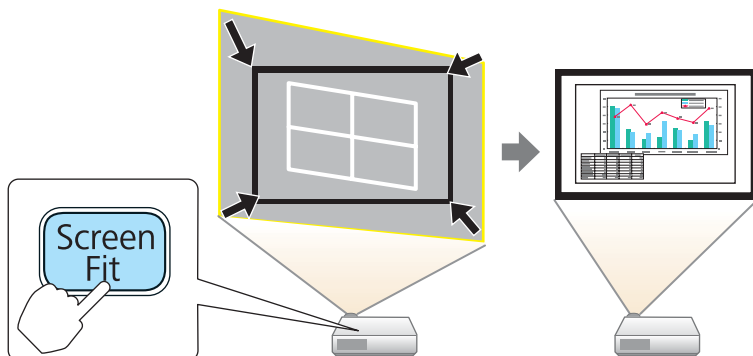
- 2** 调节变焦环，如下图所示，使黄色框大于画框。在屏幕中央放置黑色信息框。



如果即使将变焦环调到最大，黄色框仍在画框之内，请尝试将投影机移到离屏幕更远的位置。

- 3** 按 [Screen Fit] 按钮或 [Enter] 按钮。

在出现调节画面之后，投影的图像将根据输入图像的长宽比▶校正。



一旦出现调节画面，请不要移动投影机或阻挡图像。否则将不能正确调节投影的图像。

- 4** 执行校正之后，将出现以下信息。要退出校正菜单，按下遥控器或控制面板上的 [Esc] 按钮清除信息。

要在校正投影的图像之后进行微调，请使用控制面板上的 [◀▶] [◀] [▶] 按钮进行调节。

您可在主控制面板上用 ◀▶ 调节校正结果。

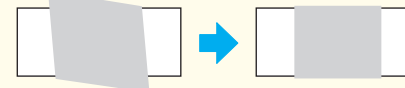
如果不执行操作，大约 7 秒钟后该信息会关闭。

执行 Screen Fit 之后，配置菜单中的**梯形校正**会被设定为 **Quick Corner**。然后，使用控制面板上的 [◀▶] [◀] [▶] 按钮对投影图像所作的校正将会使用 Quick Corner 功能进行。

☛ “手动校正 - Quick Corner -” [第33页](#)



- Screen Fit 在检测到投影区域内两侧或更多侧时，通过与检测到的框对正来校正投影的图像。例如，当在小房间中投影到宽屏幕上时，您可通过将屏幕的上下侧置于投影区域内来进行校正。



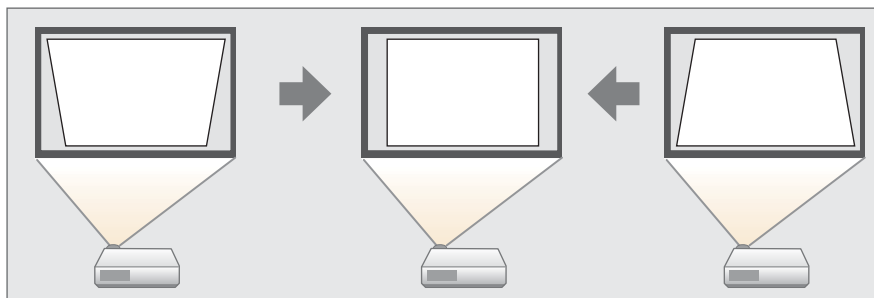
- 在关灯的房间等黑暗环境中，Screen Fit 可能无法正常工作。在这种情况下，请使房间变明亮，然后再次执行 Screen Fit。
- 因为 Screen Fit 使用感应器，取决于投影表面的条件(偏差、图案等)或外部灯光效果，它可能无法正常工作。在此情况下，请手动进行调节。

☛ “手动校正 - 手动水平/垂直梯形校正 -” [第32页](#)

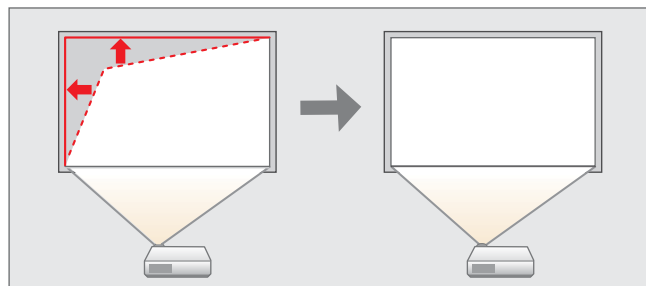
校正梯形失真

您可以使用以下方法之一校正梯形失真。

- 自动校正
自动校正梯形失真。
-自动水平/垂直梯形校正（仅适用于 EB-C300MS）
-自动垂直梯形校正（仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X）
- 手动校正（手动水平/垂直梯形校正）
分别手动校正水平和垂直失真。



- 手动校正（Quick Corner）
分别手动校正四个角。



校正梯形失真时，投影的图像可能会缩小。

自动校正 - 自动水平/垂直梯形校正 - （仅适用于 EB-C300MS）

当投影机检测到任何运动，例如安装、被移动、重新摆放或倾斜时，它将自动校正垂直和水平梯形失真问题。该功能称为自动水平/垂直梯形校正。

当投影机检测到运动后约有两秒钟保持静止时，它将显示调整画面，然后自动校正投影的图像。



- 仅当**投影**在配置菜单中被设定为**前**时，自动水平/垂直梯形校正才可用。
☞ **扩展 - 投影** 第71页
- 如果您不想使用自动水平/垂直梯形校正，请将**自动水平/垂直梯形校正**设定为**关**。
☞ **设定 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正 - 自动水平/垂直梯形校正** 第70页

自动校正 - 自动垂直梯形校正 - （仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X）

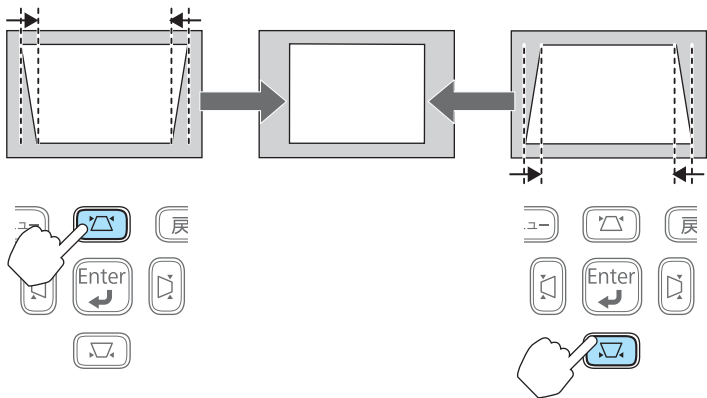
使用 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X 时，仅自动校正垂直方向。如果您需要校正水平方向，请使用手动水平/垂直梯形校正。

手动校正 - 手动水平/垂直梯形校正 -

分别手动校正水平和垂直失真。水平/垂直梯形校正最适用于对梯形失真进行微调。

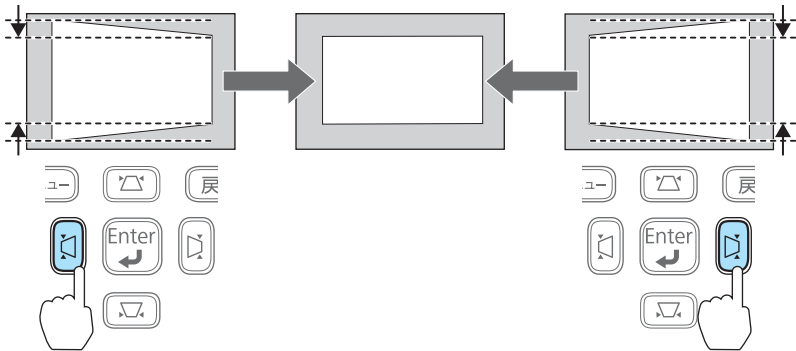
校正垂直梯形失真。

按控制面板上的   按钮。



校正水平梯形失真。

按控制面板上的 [左] [右] 按钮。



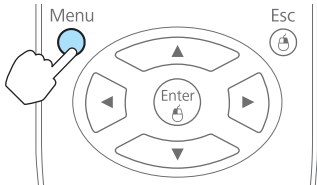
您可以从配置菜单设定手动水平/垂直梯形校正。
● 设定 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正 第70页

手动校正 - Quick Corner -

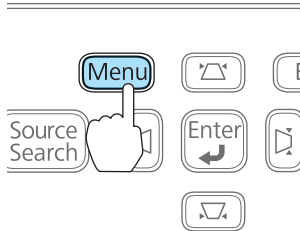
这使您可以分别校正投影图像四角中的每个角。

- 1 投影期间按 [Menu] 按钮。
● “使用配置菜单” 第64页

使用遥控器



使用控制面板



- 2 从设定中选择梯形校正。



- 3 选择 Quick Corner，然后按 [Enter] 按钮。





- 4** 使用遥控器上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮，或控制面板上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮选择要校正的角，然后按 [Enter] 按钮。



- 5** 使用遥控器上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮或控制面板上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮，校正角的位置。

如果形状调节方向上的三角形变为灰色（如下面的屏幕截图所示），则不能再沿该方向调节形状。



- 6** 按照需要重复步骤 4 和 5 以调节任何剩余的角。

- 7** 完成调节时，请按 [Esc] 按钮退出校正菜单。
- 由于梯形校正被更改为 **Quick Corner**，当您下一次按下控制面板上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮时，会显示步骤 3 的角选择画面。如果您想要使用控制面板上的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮执行水平和垂直校正，请将梯形校正更改为水平/垂直梯形校正。

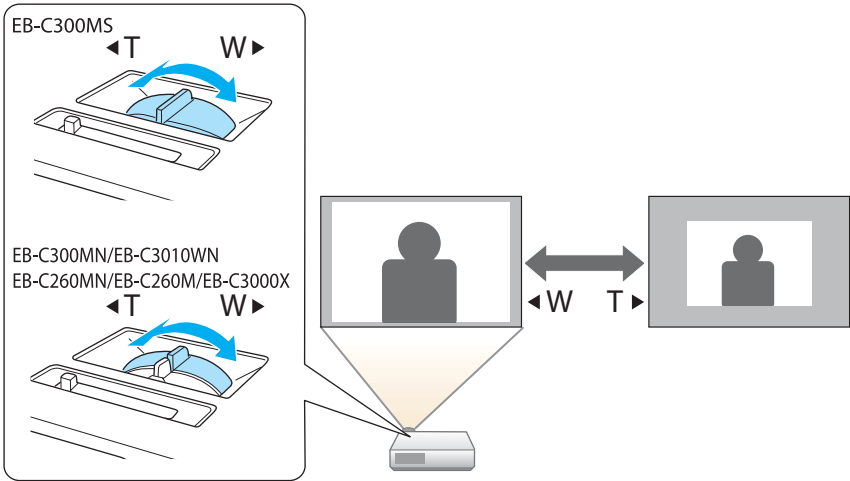
☛ 设定 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正 [第70页](#)



- 当自动水平/垂直梯形校正被设定为开时，移动投影机时会显示"想执行自动水平/垂直梯形修正?"的消息。(仅适用于 EB-C300MS)
当您执行此功能之后，梯形校正设定将从 **Quick Corner** 变为水平/垂直梯形校正，在这之后按控制面板上的 [▽]、[△]、[◀] 和 [▶] 按钮将执行水平/垂直梯形校正。
- 设定 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正 第70页
- 如果使用 Quick Corner 校正时按住 [Esc] 按钮约两秒钟，则会显示下列屏幕。

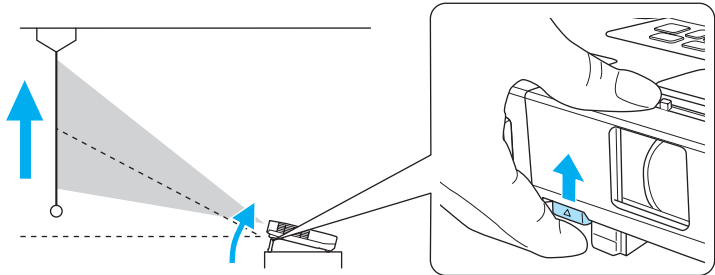


重设Quick Corner: 重设 Quick Corner 校正的结果。
切换至水平/垂直梯形校正: 将校正方法切换为水平/垂直梯形校正。
“设定菜单” 第70页



调节图像位置

按下撑脚杆，以便展开和缩回前撑脚。您可以将投影机最多倾斜 14 度，以调节图像位置。



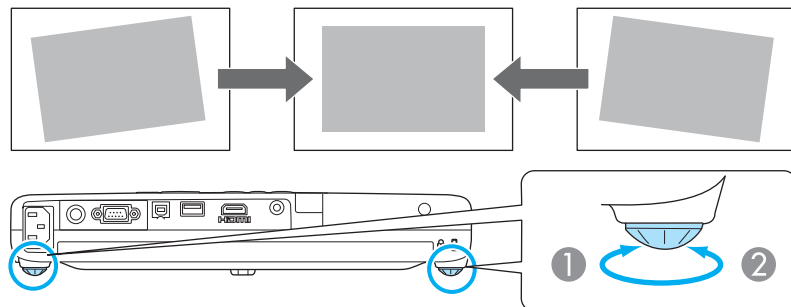
倾斜的角度越大，聚焦越难。安装投影机时使其只需倾斜很小的角度。

调节图像大小

请旋转变焦环调节投影图像的大小。

调节水平倾斜度

展开和缩回后撑脚，以调节投影机的水平倾斜度。



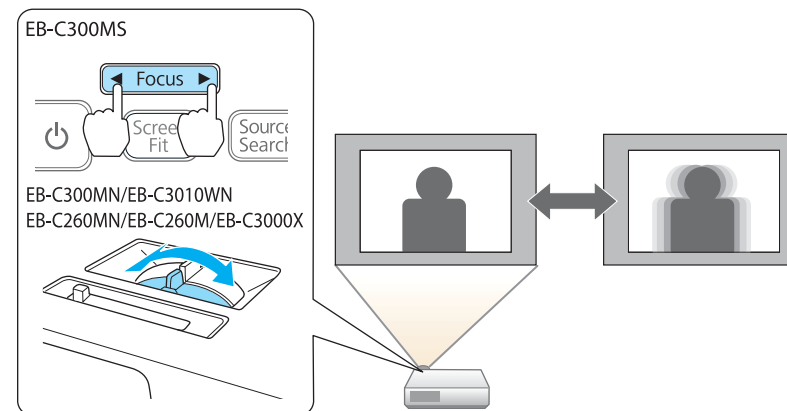
- ① 展开后撑脚。
- ② 缩回后撑脚。

校正焦距

您可以使用以下方法之一校正焦距。

- 按控制面板或遥控器上的 [Focus] 按钮可调节焦距。(仅适用于 EB-C300MS)

- 请旋转聚焦环调节焦距。(仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X)

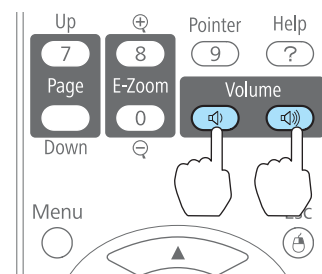


调节音量

您可以使用以下方法之一调节音量。

- 按遥控器上的 [Volume] 按钮调节音量。

遥控器



- [<] 减小音量。
- [>] 增大音量。

- 从配置菜单调节音量。
 - 设定 - 音量 第70页

注意

请勿在高音量启动。
突然发出过大的音量有可能会致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。

选择投影质量（选择颜色模式）

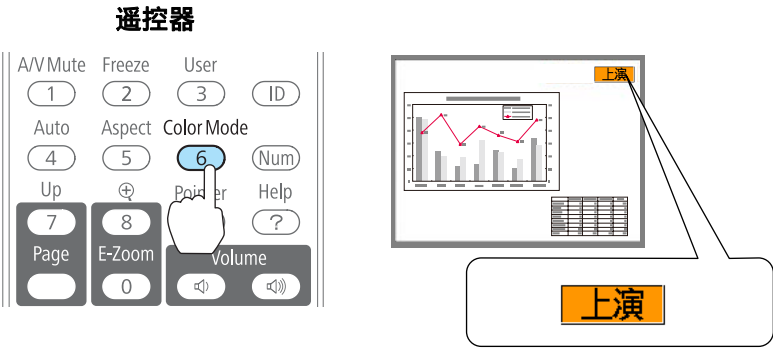
投影时，只需简单地选择与环境最相适应的设定，就能很容易地获得最佳的图像质量。图像亮度根据选择的模式而变化。

模式	应用
动态	此模式最适合于在明亮的房间内使用。这是最亮的模式，同时会呈现阴影效果。
上演	此模式最适合于在明亮的房间内使用彩色资料进行演示。
剧院	最理想在黑暗的房间观看电影。给图像带来自然色调。
照片*1	最理想在光亮的房间投影静止画面，如相片。图像生动，对比强烈。
运动*2	最理想在明亮的房间玩视频游戏。图像生动，活灵活现。
sRGB	最适合于投影符合 sRGB 颜色标准的图像。
黑板	即使在黑板（绿板）上投影，这个设定会给图像带来自然色调，好像在屏幕上投影一样。
白板	该设定最适合于使用白板进行演示。

模式	应用
自定义	如果您要在配置菜单的颜色调节子菜单中调节 R、G、B、C (C)、M (M) 和 Y (Y) 设定，请选择自定义。

- *1 仅当输入信号是 RGB 或源为 USB Display、USB 或 LAN 时，此选择才可用。（视所使用的机型而定，某些源将不受支持。）
- *2 仅当输入信号是分量视频或源为 Video 时，此选择才可用。

每次按下 [Color Mode] 按钮，颜色模式名称会显示在屏幕上，并且颜色模式会改变。

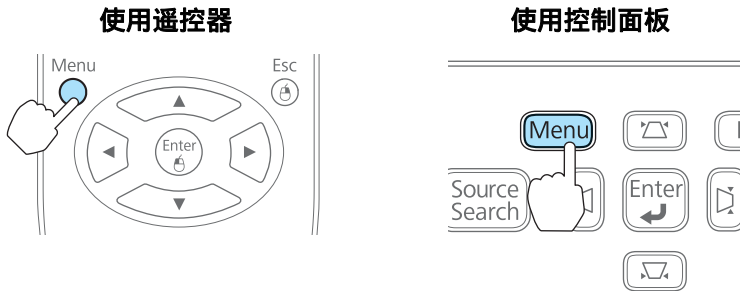


您可以从配置菜单设定颜色模式。
图像 - 颜色模式 第67页

设定自动光圈

通过按显示图像的亮度自动设定光亮，可让您欣赏到深层次和丰富的图像。

- 1 按 [Menu] 按钮。
- ☛ “使用配置菜单” 第64页



- 2 从图像选择自动光圈。



- 3 选择开。
- 该设定存储对应于各颜色模式。

- 4 按 [Menu] 按钮完成设定。

☛ 仅当颜色模式为动态、剧院或自定义时，才可设定自动光圈。

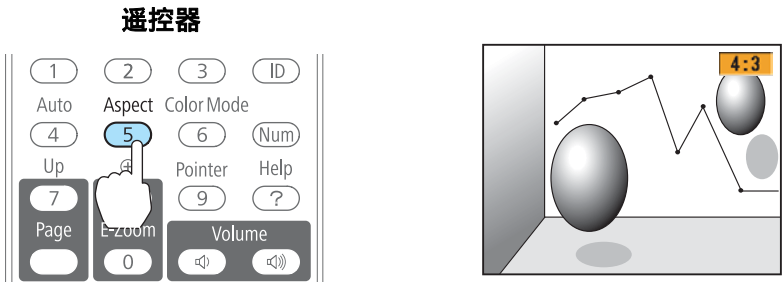
改变长宽比

在连接有视频设备时，更改长宽比，以便以 16:9 的宽屏格式观看数字视频或 DVD 上录制的图像。以全尺寸投影计算机图像时，请改变长宽比。

可用的外观模式因当前投影的图像信号而定。
更改方法以及外观模式类型如下。

改变方法

每次按下 [Aspect] 按钮，外观模式名称会显示在屏幕上，并且长宽比会改变。

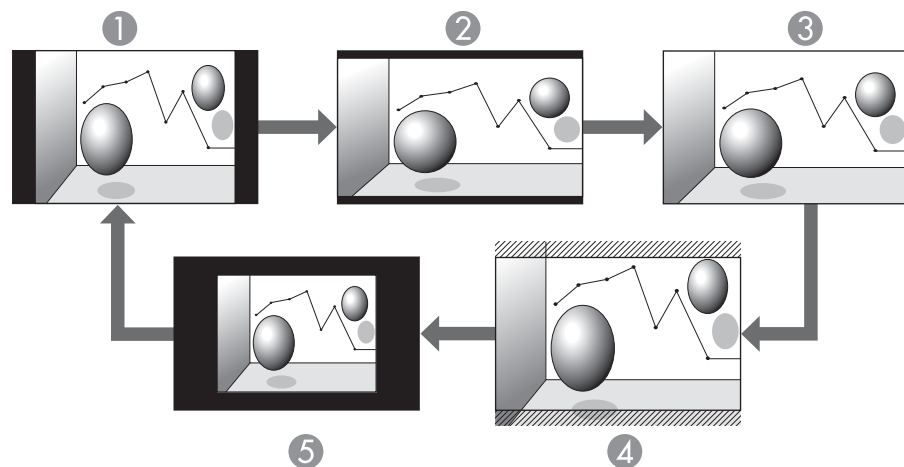


☛ 您可以从配置菜单设定长宽比。
☛ 信号 - 外观 第68页

更改视频设备图像的长宽比

对于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN

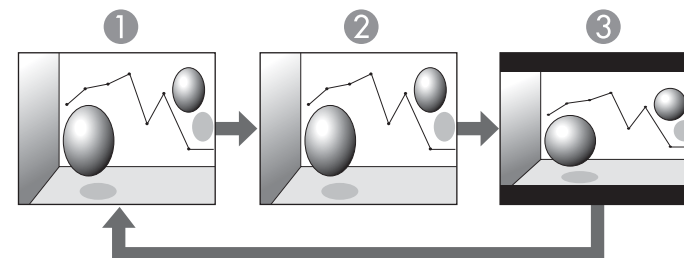
每次按下该按钮，会按照正常或自动、16:9、全屏、变焦和原始的顺序来切换长宽比。



- ① 正常或自动
- ② 16:9
- ③ 全屏
- ④ 变焦
- ⑤ 原始

对于 EB-C260M/EB-C3000X

每次按下该按钮，会按照正常、4:3、16:9的顺序切换长宽比。



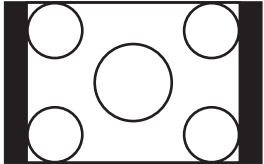
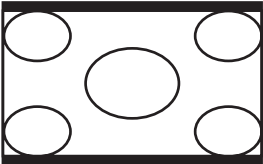
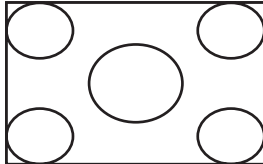
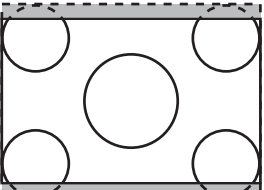
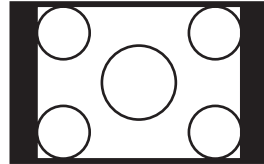
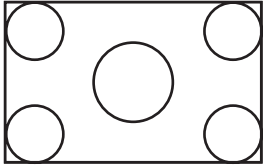
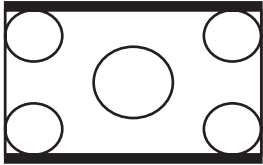
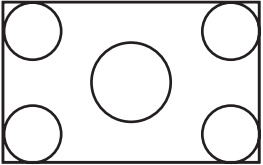
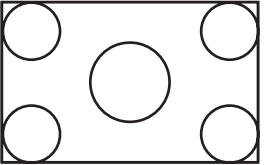
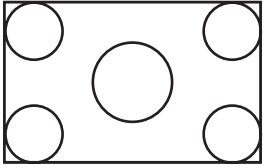
- ① 正常
- ② 4:3
- ③ 16:9

* 当输入 720p/1080i 信号时，将以缩放的 4:3 格式显示 (左右侧图像被切)。

更改计算机图像的长宽比

对于 **EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN**

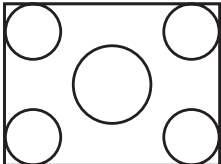
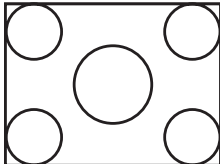
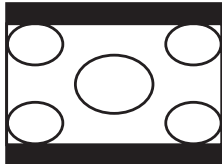
每次按下该按钮，会按照**正常**或**自动**、**16:9**、**全屏**、**变焦**和**原始**的顺序切换长宽比。

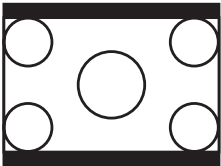
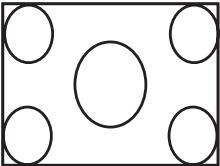
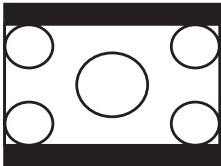
计算机输入		投影机外观设定				
分辨率	长宽比	正常/自动*	16:9	全屏	变焦	原始
XGA (1024x768)	4:3					
WXGA (1280x800)	16:10					

* 仅当源为 HDMI 时才可用。

对于 **EB-C260M/EB-C3000X**

每次按下该按钮，会按照**正常**、**4:3**、**16:9**的顺序切换长宽比。

计算机输入		投影机外观设定		
分辨率	长宽比	正常	4:3	16:9
XGA (1024x768)	4:3			

计算机输入		投影机外观设定		
分辨率	长宽比	正常	4:3	16:9
WXGA (1280x800)	16:10			



如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单将**分辨率**设定为**宽屏**或**正常**。

👉 信号 - 分辨率 [第68页](#)




有用功能





本章介绍有用的演示技巧和安全功能。

不使用计算机进行投影（幻灯片放映）

通过将 USB 存储器或 USB 硬盘等 USB 存储设备连接到投影机上，您可以在不使用计算机的情况下投影设备上存储的文件。该功能称为幻灯片放映。

使用附带的 EasyMP Slide Converter 将 PowerPoint 文件转换为脚本并保存到 USB 存储设备中之后，您可以仅使用 USB 存储设备和投影机来进行演示。




- 有可能无法使用具有安全功能的 USB 存储设备。
- 即使您按下了控制面板上的 、、 和  按钮，您也无法在投影幻灯片放映的同时校正梯形失真。

可以使用幻灯片放映投影的文件的规格

类型	文件类型（扩展名）	注解
图像	.jpg	不能投影以下文件： - CMYK 颜色模式格式 - 逐行格式 - 分辨率超过 8192x8192 的图像 由于 JPEG 文件的特性，如果压缩率过高，有可能无法清晰地投影图像。
	.bmp	无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。
	.gif	<ul style="list-style-type: none">• 无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。• 无法投影 GIF 动画。
	.png	无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。
脚本文件	.fse	在 EasyMP Slide Converter 中将 PowerPoint 文件转换为该格式。

类型	文件类型（扩展名）	注解
	.sit	在 EasyMP Slide Converter 中使用简化转换将 PowerPoint 文件转换为该格式。PowerPoint 动画效果不做转换。



- 连接和使用 USB 兼容的硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 本投影机不支持某些文件系统，因此请使用在 Windows 下格式化的媒体。
- 以 FAT16/32 格式化媒体。

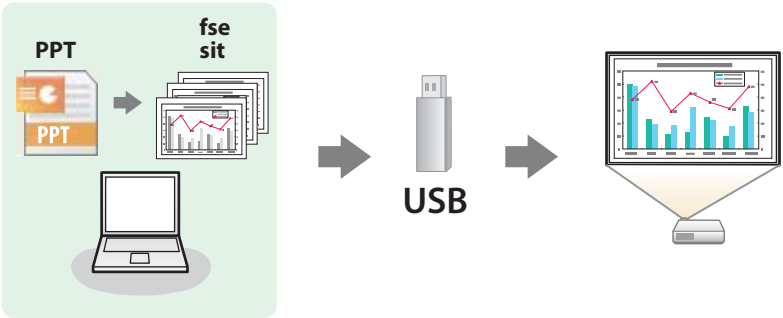
幻灯片放映示例

投影存储在 USB 存储设备上的图像



- ☛ “投影选择的图像” [第46页](#)
- ☛ “顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映）” [第46页](#)

投影 EasyMP Slide Converter 中转换的 PowerPoint 文件



有关使用 EasyMP Slide Converter 将 PowerPoint 文件转换为脚本的详细信息，请参阅以下手册。


 [EasyMP Slide Converter操作指南](#)


幻灯片放映操作方法

虽然以下步骤是根据遥控器进行说明的，但您可以在控制面板上执行同样的操作。







启动幻灯片放映

- 1

将投影图像切换至USB。
 “通过遥控器切换至目标图像” [第27页](#)
- 2

将 USB 存储设备或数码相机连接到投影机。
 “连接 USB 设备” [第23页](#)
幻灯片放映启动，显示文件列表画面。

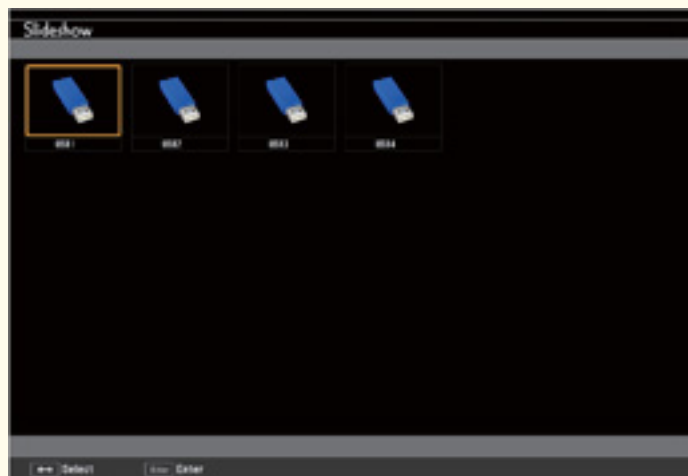
- JPEG 文件以缩略图方式显示（文件内容以小图显示）。
- 脚本（FSE 文件和 SIT 文件）以缩略图方式显示幻灯片的第一张图像。
- 其他文件或文件夹以图标形式显示，如下表所示。

图标	文件	图标	文件
	FSE 文件*		BMP 文件
	SIT 文件*		GIF 文件
	JPEG 文件*		PNG 文件

* 如果无法以缩略图方式显示，则以图标显示。



- 当脚本设定为自动运行时，它会优先于其他所有输入源而自动播放。如果要停止播放，请按遥控器上的 [Esc] 按钮。
- 也可以将存储卡插入 USB 读卡器，然后将读卡器连接到投影机。但本投影机有可能不兼容某些市售 USB 读卡器。
- 当显示以下屏幕（选择驱动器屏幕）时，请按 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮选择要使用的驱动器，然后按 [Enter] 按钮。



- 要显示选择驱动器画面，请将光标移动到文件列表画面顶部的**选择驱动器**上，然后按 [Enter] 按钮。

投影图像

- 1 使用 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮选择您想要投影的文件或文件夹。



如果当前画面中没有显示所有文件和文件夹，请按遥控器上的 [Down] 按钮，或者将光标移动到画面底部的下一页上，然后按 [Enter] 按钮。

要返回到前一画面，请按遥控器上的 [Up] 按钮，或将光标移动到画面顶部的上一页上，然后按 [Enter] 按钮。

2 按[Enter]按钮。

此时会显示所选择的图像。

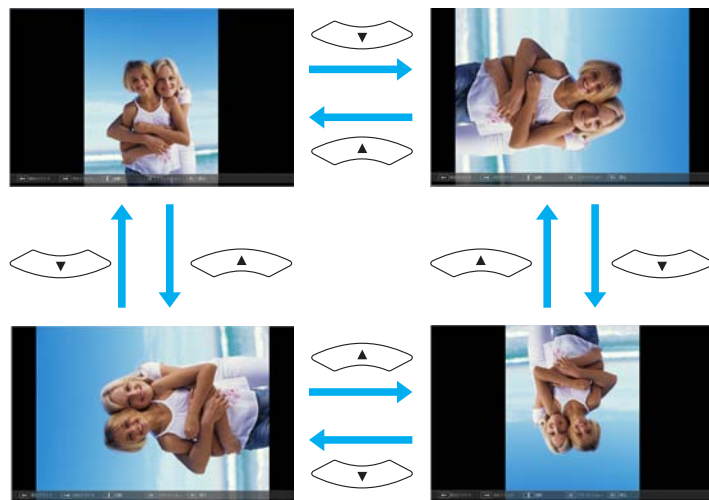
选择文件夹时，会显示所选文件夹内的文件。要返回到前一画面，请将光标移动到**返回首页**上，然后按 [Enter] 按钮。

旋转图像

您可以将播放的图像按 90° 的增量旋转。幻灯片放映期间也可以使用旋转功能。

1 播放图像，或者运行幻灯片放映。

2 投影期间，请按 [▲] 或 [▼] 按钮。



停止幻灯片放映

要关闭幻灯片放映，请将 USB 设备从投影机的 USB 端口断开。对于数码相机和硬盘等，请关闭设备电源，然后再拆卸。

投影选择的图像

注意

正在读取 USB 存储设备时，请勿断开与该设备的连接。否则幻灯片放映可能会出错。

- 1 启动幻灯片放映。
此时会显示文件列表画面。

☛ “启动幻灯片放映” [第44页](#)

- 2 按 [◀]、[▶]、[⏮] 和 [⏭] 按钮选择您想要投影的图像文件。



- 3 按[Enter]按钮。
该图像会显示。



按 [◀] 或 [▶] 按钮移至下一个或上一个图像文件。

- 4 按[Esc]按钮返回文件列表画面。

顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映）

您可以按顺序一次一个地投影文件夹中的图像文件。该功能称为幻灯片放映。使用以下步骤进行幻灯片放映。



要在运行幻灯片放映时自动更换文件，请将幻灯片放映的选项中的**屏幕切换时间**设定为否以外的任何值。默认设定为 3 秒。

“图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定” 第48页

1 启动幻灯片放映。
此时会显示文件列表画面。

“启动幻灯片放映” 第44页

2 使用 [] [] [] [] 按钮将光标移动到要运行幻灯片放映的文件夹上，然后按 [Enter] 按钮。

3 在文件列表屏幕的右下方选择**幻灯片放映**，然后按 [Enter] 按钮。
幻灯片放映启动，自动依次投影文件夹中的图像文件。

投影最后一个文件时，将自动重新显示文件列表。如果您在选项窗口中将**连续播放**设定为开，则投影结束后，将再次从头开始投影。

“图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定” 第48页

在投影幻灯片放映时，您可以跳到下一个画面、返回上一个画面或停止播放。



如果选项画面中的**屏幕切换时间**已设定为否，则在选择播放幻灯片时不会自动切换文件。按遥控器上的 [] 按钮、[Enter] 按钮或 [Down] 按钮继续播放下一个文件。

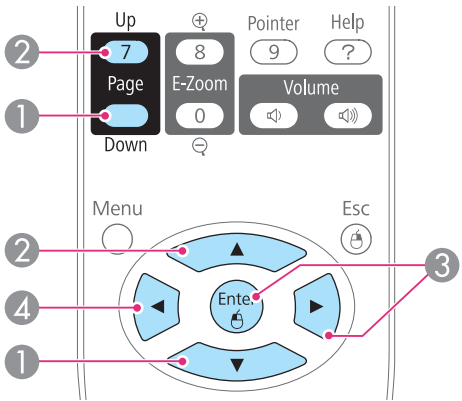
2 按 []、[]、[] 和 [] 按钮选择您想要播放的脚本。

3 按[Enter]按钮。
此时会开始播放。

脚本播放期间的操作步骤

画面切换

对于 FSE 文件



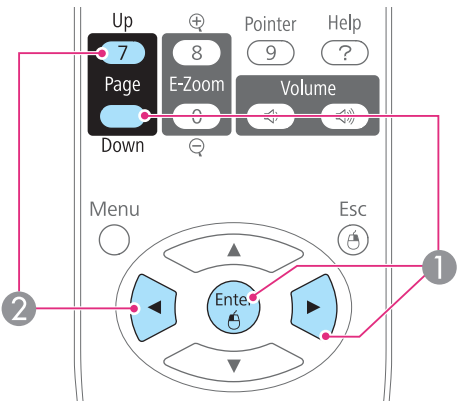
- 1 下一幻灯片
- 2 上一幻灯片
- 3 下一张幻灯片或动画
- 4 上一张幻灯片或动画

对于 SIT 文件

播放脚本

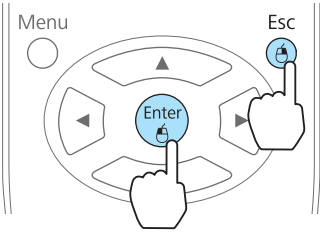
1 启动 幻灯片放映。
此时会显示文件列表画面。

“启动幻灯片放映” 第44页



- 1 下一幻灯片
- 2 上一幻灯片

停止播放



按下 [Esc] 按钮时会显示"是否想停止播放脚本?"的消息。选择**退出**，然后按 [Enter] 按钮关闭。
选择**返回**，然后按 [Enter] 按钮继续播放。

使用 幻灯片放映 投影脚本或图像文件时，可以使用以下功能。

- 静止
 “使图像静止（静止）” 第49页
- A/V静音
 “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
- E变焦 (E-Zoom)
 “放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）” 第51页

图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定

您可以在选项画面设定文件的显示顺序和幻灯片放映操作。

- 1 按 [] [] [] 按钮将光标移动到要设定显示条件的文件夹上，然后按 [Esc] 按钮。从显示的子菜单中选择**选项**，然后按 [Enter] 按钮。
- 2 当显示以下选项画面时，设定每一个项目。
启用设定的方法是，将光标移动到目标项目上并按下 [Enter] 按钮。
下表列出了每个项目的详细信息。



显示顺序	选择按 名称顺序 或 日期顺序 显示文件。
排序方式	您可以选择以 递增排序 或 递减排序 方式排列文件。
连续播放	您可以设定是否重复幻灯片放映。
屏幕切换时间	设定播放幻灯片时单个文件显示的时间。您可以将时间设定为 否 (0) 到 60 秒 。当设为 否 时，将禁用自动播放。
效果	您可以设定更换幻灯片时的屏幕效果。

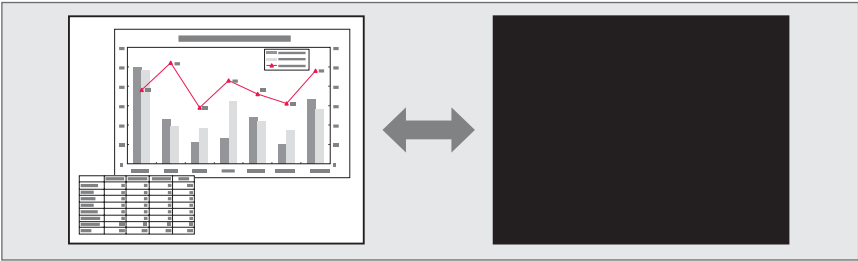
3 完成设定后，请使用 [↶]、[↷]、[◀] 和 [▶] 按钮将光标移动到 **OK** 上，然后按 [Enter]。

此时会应用这些设定。

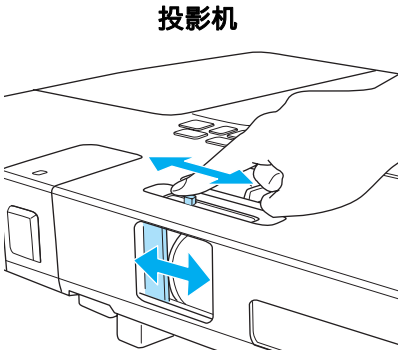
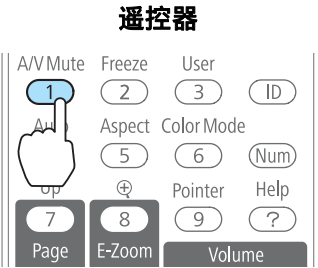
如果不想应用这些设定，可将光标移动到**取消**上并按[Enter]按钮。

暂时隐去图像和声音（A/V无声）

当您想把听从的注意力集中到您的讲话上时，或者如果您不想显示详细资料时（例如当您在从计算机演示的过程中切换文件时），可以使用该功能。



每次按下 [A/V Mute] 按钮或打开/关闭镜头盖，A/V无声就会打开或关闭。



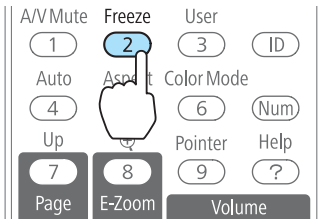
- 若在投影移动图像时使用这个功能，图像和声音会由信号源继续播放，因此不能返回至启动A/V无声时的点。
- 从配置菜单按下了 [A/V Mute] 按钮时，您可以选择显示的屏幕。
 ☛ **扩展 - 显示 - A/V无声** [第71页](#)
- 在 A/V 无声滑盖关闭将近 30 分钟时，镜头盖定时即会激活，并且电源会自动关闭。如果您不想激活镜头盖定时，请将 **镜头盖定时** 设定为关。
 ☛ **扩展 - 操作 - 镜头盖定时** [第71页](#)
- 在A/V无声期间灯泡仍然亮着，因此灯时将继续累积。

使图像静止（静止）

当运动的图像被静止时，静止的图像仍会在屏幕上继续投影，所以您可以一次一帧地（像静止照片）投影运动图像。此外，如果事先启动了静止功能，则您可以在不投影任何图像的情况下从计算机执行操作，例如在演示中切换文件。

每次按下 [Freeze] 按钮，静止就会打开或关闭。

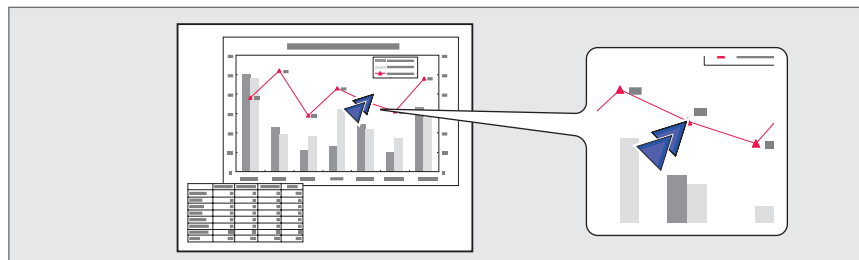
遥控器



- 音频不会停止。
- 对于运动图像，在画面静止时图像仍连续播放，因此无法将投影返回至启用画面静止时的位置。
- 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下 [Freeze] 按钮，则会关闭显示的菜单或帮助画面。
- 使用E变焦 (E-Zoom)功能时，静止功能仍起作用。

光标功能（光标）

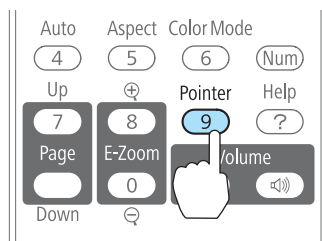
该功能使您能够在投影图像上移动光标图标，有助于将听众的注意力集中到您正在讲解的地方。



1 显示光标。

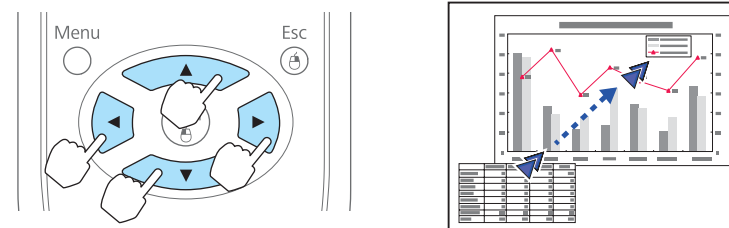
每次按下 [Pointer] 按钮，光标会出现或消失。

遥控器



2 移动光标图标 (↗)。

遥控器



当结合邻近的 [↶]、[↷]、[↵] 和 [↶] 按钮按下时，光标可对角地移动。

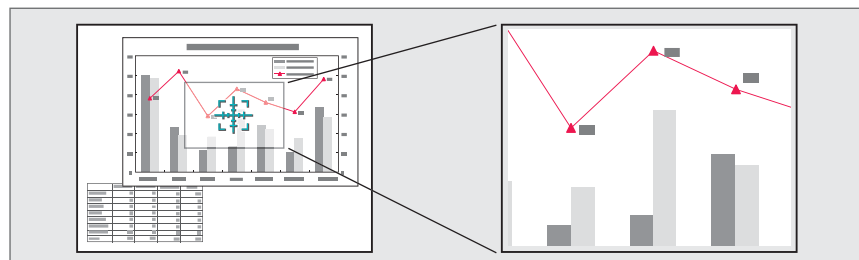


您可以使用光标形状设定光标图标的形状。

🖱 设定 - 光标形状 [第70页](#)

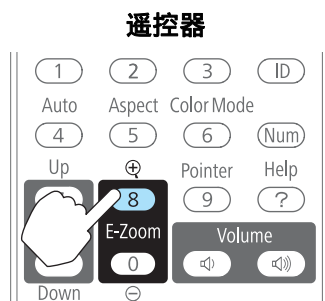
放大图像的局部 (E变焦 (E-Zoom))

当您想放大图像，可以更详细地观看图像（例如图表和表格）时，该功能十分有用。



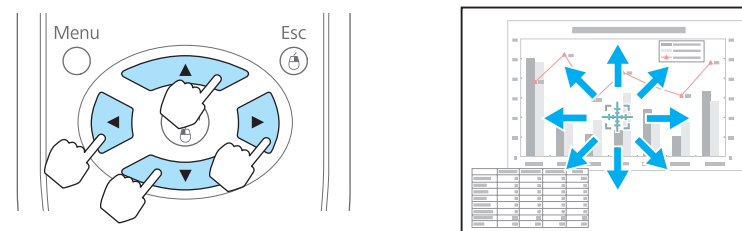
1 启动E变焦 (E-Zoom)。

按 [⊕] 按钮显示十字 (⊕)。



2 将该十字 (⊕) 移动到您想放大的图像区域。

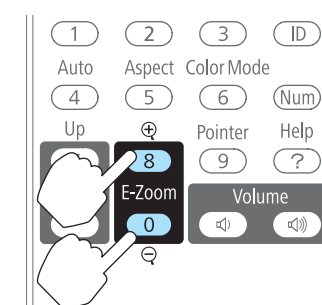
遥控器



当结合邻近的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮按下时，光标可对角地移动。

3 放大。

遥控器



[⊕] 按钮：每次按下该按钮，区域会被扩大。通过按住该按钮，您可以快速扩大图像。

[⊖] 按钮：缩小已放大的图像。

[Esc] 按钮：取消E变焦。

- 放大比率显示在屏幕上。能够以 25 个增量级将选定的区域放大 1 至 4 倍。
- 放大投影期间，请按 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮滚动图像。
- 如果选择E变焦，则会取消逐行和降噪。

使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）

当使用随附的 USB 电缆连接计算机的 USB 端口和投影机上的 USB (TypeB) 端口时，可使用遥控器控制计算机的鼠标光标。

仅当源是计算机或 HDMI 时可用（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）。

☛ “连接计算机” 第21页

要激活无线鼠标功能，请将 **USB Type B** 设定为 **Link 21L**。默认情况下，**USB Type B** 设定为 **USB Display**。请事先更改该设定。

☛ 扩展 - USB Type B 第71页

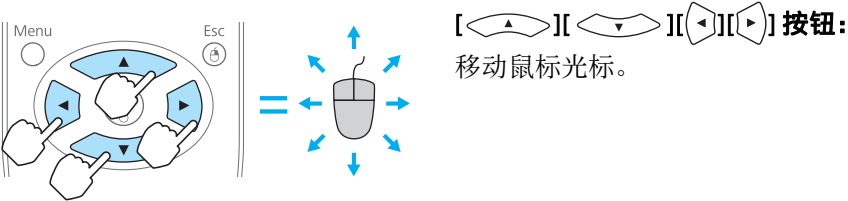
以下操作系统兼容无线鼠标。

	Windows	Mac OS
操作系统	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

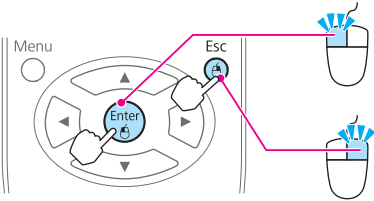
* 对于某些版本的操作系统，可能不能使用无线鼠标功能。

一旦完成连接，就可按如下操作鼠标光标。

移动鼠标指针

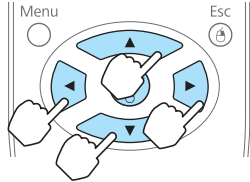


鼠标单击



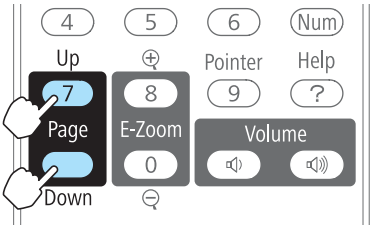
[Enter] 按钮：左击。快速连按两次为双击。
[Esc] 按钮：右击。

拖放







在按住 [Enter] 按钮的同时，按 [Up/Down/Left/Right] 按钮。
释放 [Enter] 按钮以放置到所需位置。

向上/向下翻页



[Up] 按钮：移至上一页。
[Down] 按钮：移至下一页。



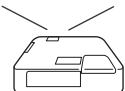
- 当结合邻近的 []、[]、[] 和 [] 按钮按下时，光标可对角地移动。
- 如果在计算机上将鼠标按钮设置设定为相反，那么遥控器按钮的操作也会是相反的。
- 使用下列功能时，不能使用无线鼠标功能。
 - 显示配置菜单时
 - 显示帮助菜单时
 - 使用E变焦 (E-Zoom)功能时
 - 当捕获用户标识时
 - 正在使用光标功能时
 - 当调节音量时
 - 操作 USB Display 时
 - 正在显示测试图样时
 - 设定颜色模式时
 - 显示颜色模式名称时
 - 显示源名称时
 - 切换输入源时

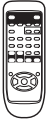
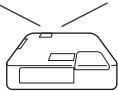

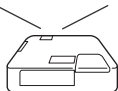
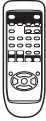
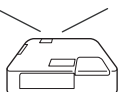

设定识别号和使用遥控器

为投影机和遥控器设定了识别号时，只能使用遥控器操作具有匹配识别号的投影机。当管理多台投影机时，这非常有用。

可将投影机的识别号设定在“1”到“9”范围内。默认值为“关”。

可将遥控器的识别号设定在“0”到“9”范围内。默认值为“0”。下表显示了投影机ID与遥控器识别号之间的可能组合形式。

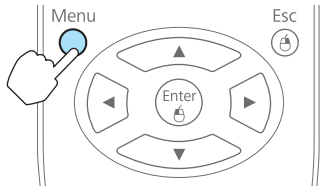
操作	组合	说明
可能	 投影机ID: 1	投影机识别号和遥控器识别号相同，因此您可以用遥控器来操作投影机。

操作	组合	说明
	 遥控器识别号: 1	
可能	 投影机ID: 关	当投影机ID为关时，可使用遥控器进行操作，而不管遥控器的识别号设定如何。
	 遥控器识别号: 1	
可能	 投影机ID: 1	当遥控器的识别号为“0”时，可使用遥控器进行操作，而不管投影机的识别号设定如何。
	 遥控器识别号: 0	
不可能	 投影机ID: 1	投影机ID和遥控器识别号不匹配，因此您不能用遥控器来操作投影机。
	 遥控器识别号: 3	

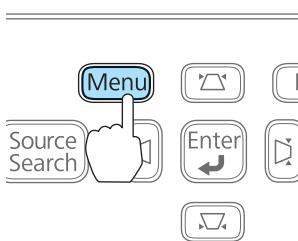
设定投影机识别号

- 1 投影期间按 [Menu] 按钮。
☞ “使用配置菜单” 第64页

使用遥控器



使用控制面板



- 2 从扩展中选择投影机ID。



- 3 选择您想设定的识别号，并按下 [Enter] 按钮。



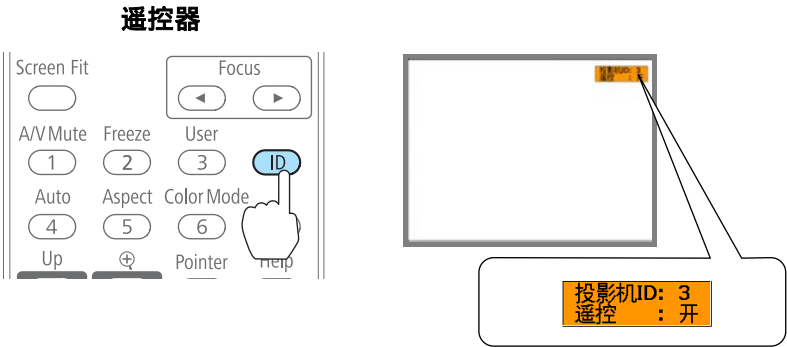
- 4 按 [Menu] 按钮完成设定。

设定遥控器识别号

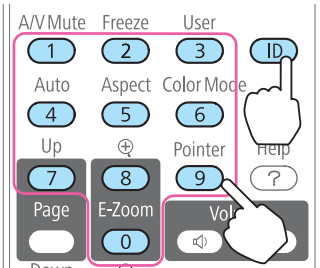
每次开启投影机电源时，在遥控器上设定识别号。当投影机开启时，遥控器识别号设为“0” (即您可以用遥控器操作投影机，而不管投影机识别号的设定如何)。

- 1** 将遥控器指向目标投影机的遥控接收窗，然后按下遥控器上的 [ID] 按钮。

按下 [ID] 按钮时，当前投影机的识别号就会显示在投影屏幕上。大约三秒钟后，投影机识别号消失。



- 2** 按住 [ID] 按钮的同时按与您想操作的投影机的识别号匹配的数字按钮。



一旦进行了此设定，可用遥控器操作的投影机就会受到限制。



当您关闭投影机电源时，遥控器识别号重设为“0”（即您可以用遥控器操作投影机，而不管投影机识别号的设定如何）。

从多台投影机投影时校正颜色

当设定了多台投影机并投影图像时，您可以使用多屏幕颜色调节功能校正各台投影机的图像的亮度和色调，以便各台投影机的图像的颜色极其匹配。



在某些情况下，即使校正后亮度和色调也可能不完全匹配。

校正步骤概要

安装了多台投影机并且需要进行校正时，请使用以下步骤一次校正一台投影机。

1. 设定投影机识别号和遥控器识别号

为目标投影机设定一个投影机识别号，并为遥控器设定相同的识别号，以便将操作限制在一台目标投影机上。

“设定识别号和使用遥控器” [第53页](#)

2. 校正色差

从多台投影机投影时，可执行颜色校正。您可以分五个级别（称为档位 1 到 5）从黑到白进行调节，并且在每个档位中可以调节下列两项。

- 校正亮度
可以将图像亮度校正到全部相等。
- 校正颜色
可以校正图像颜色，使它们极其匹配。

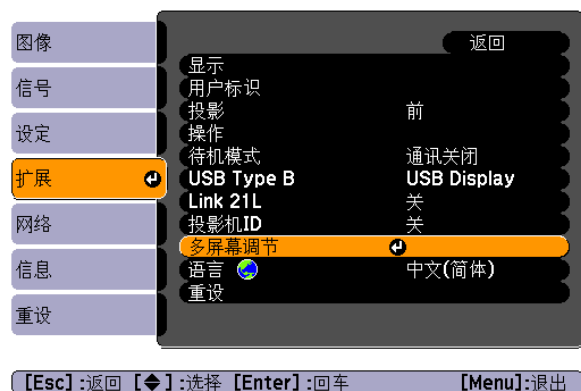
校正

安装好投影机后，请校正每台投影机的亮度和色调，以减小差异。

- 1** 按 [Menu] 按钮。

“使用配置菜单” [第64页](#)

2 从扩展中选择多屏幕调节。



7 当完成所有校正时，按下 [Menu] 按钮以完成设定。

3 在调整级数中选择要校正的档位。

- 每次选择一个档位时，会显示所选档位的图样。
- 您可以从任何档位开始校正，通常可以通过从 1 校正到 5 或从 5 校正到 1 来使图像更暗或更亮。

4 使用亮度校正校正亮度。

- 当您选择级数5时，这数台投影机的所有图像都会调节为最暗的图像。
- 当您选择级数1时，这数台投影机的所有图像都会调节为最亮的图像。
- 当您选择级数2至级数4时，这数台投影机的所有图像都会调节为中间亮度的图像。
- 由于每次按下 [Enter] 按钮时，显示的图像都将在图样显示和实际图像之间相互切换，因此您可以检查校正结果，并可以在实际图像中进行校正。

5 校正色彩校正(G/R)和色彩校正(B/Y)设定。

6 重复步骤 3 到 5，直到完成校正。

保存用户标识

可以将当前投影的图像保存作为用户标识。

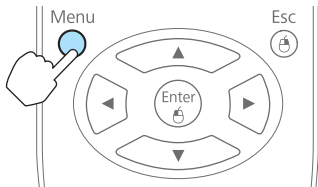


一旦保存了用户标识，该标识将无法回到默认状态。

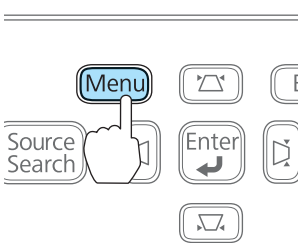
1 投影您要存为用户标识的图像，然后按[Menu]按钮。

“使用配置菜单” 第64页

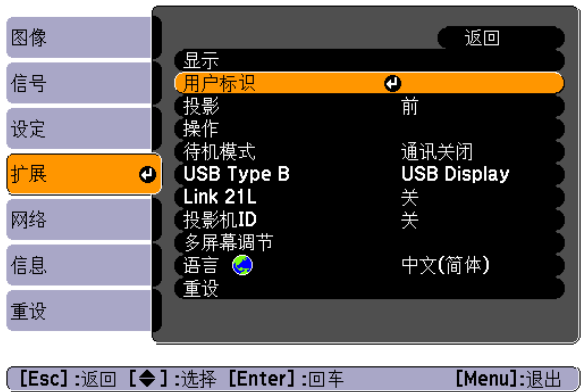
使用遥控器



使用控制面板



2 从扩展中选择用户标识。



- 如果从密码保护中将用户标识保护设定为开，则会显示一条消息，并且不能更改用户标识。可在将用户标识保护设定为关之后再进行更改。
“管理用户（密码保护）” 第59页
- 如果在执行梯形校正、E变焦 (E-Zoom)、外观、逐行或变焦时选择用户标识，则当前执行的功能会被取消。

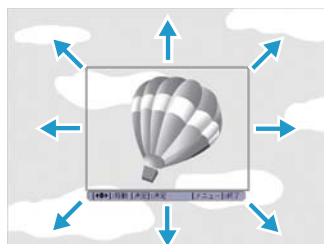
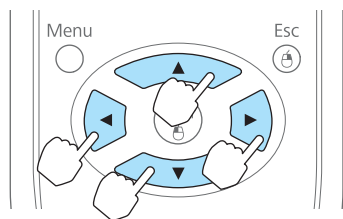
3 当显示"选择当前图像作为用户标识？"消息时，选择是。



当按下遥控器或控制面板上的[Enter]按钮时，为匹配图像信号的实际分辨率，屏幕尺寸有可能会根据信号而改变。

4 移动此框，以便选择要作用用户标识的图像部分。
您可以从投影机的控制面板执行相同的操作。

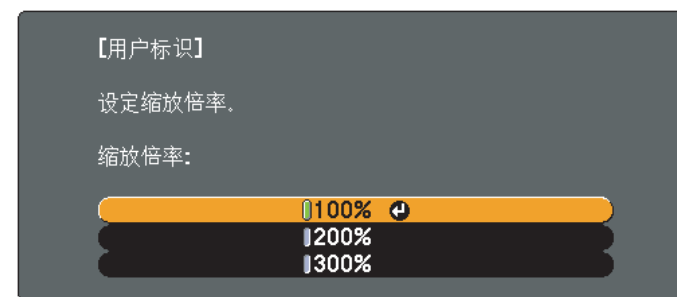
遥控器



可保存的尺寸为 400x300 点。

5 按下 [Enter] 按钮并显示"是否选择该图像?"消息时, 请选择是。

6 从变焦设定屏幕选择变焦率。



[Esc]:返回 [◆]:选择 [Enter]:设定 [Menu]:退出

7 当显示"是否将图像保存为用户标识?"消息时, 选择是。
该图像被保存。保存图像之后, 显示"完成。"消息。



- 保存用户标识时, 之前的用户标识会被删除。
- 保存用户标识可能需要约 15 秒。保存时, 不要操作投影机或者任何连接的设备, 否则可能发生故障。

该投影机具有下列加强的安全功能。

- 密码保护
您可以限制谁可以使用该投影机。
- 控制面板锁定
您可以防止有人未经允许便更改投影机上的设定。
☛ “限制操作（控制面板锁定）” 第60页
- 防盗锁
本投影机具有以下防盗安全机制。
☛ “防盗锁” 第62页

管理用户（密码保护）

当启动密码保护功能时，即使投影机电源打开，不知道密码的人也不能使用投影机。另外，不能更改打开投影机时显示的用户标识。这可以作为防盗装置，因为即使投影机被盗，也不能使用。购买时，密码保护功能未启用。

密码保护类型

可以根据投影机的使用方法进行以下三种密码保护设定。

- 电源开启保护
当**电源开启保护**设定为开时，您需要在投影机接入电源并打开后输入预设的密码（这同样适用于直接开机）。如果没有输入正确的密码，投影不会开始。
- 用户标识保护
如果有人试图更改投影机所有者设定的用户标识，将无法得逞。当**用户标识保护**设定为开时，则禁止对用户标识进行下列设定更改。
 - 捕获用户标识
 - 从显示中设定**显示背景**、**启动屏幕**或**A/V无声**
☛ 扩展 - 显示 第71页

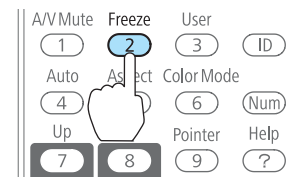
- 网络保护（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）
当**网络保护**设定为开时，禁止更改**网络**设置。
☛ “网络菜单（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）” 第73页

设定密码保护

使用以下步骤设定密码保护。

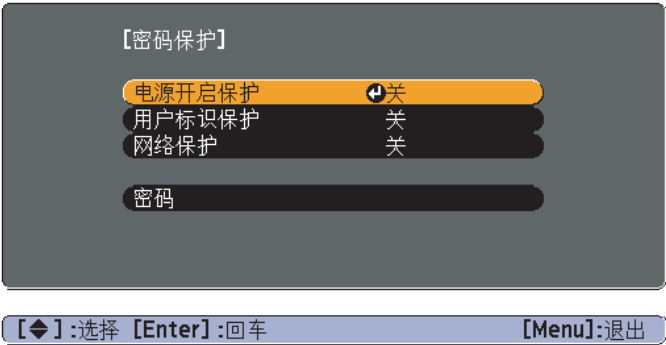
- 1 投影过程中，按住 [Freeze] 按钮大约五秒钟。
将显示密码保护设置菜单。

遥控器



- 如果已经启动了密码保护，您必须输入密码。
如果正确地输入了密码，会显示密码保护设置菜单。
☛ “输入密码” 第60页
- 设定密码后，请将随附的密码保护不干胶标签贴在投影机上的可见位置，作为进一步的防盗措施。

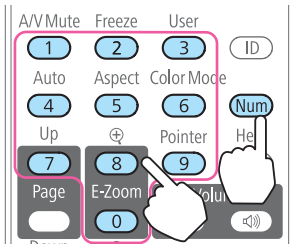
- 2 选择您想要设定的密码保护类型，然后按 [Enter] 按钮。



3 选择开，然后按 [Enter] 按钮。
按 [Esc] 按钮，会再次显示步骤 2 中显示的画面。

- 4 设定密码。
- (1) 选择**密码**，然后按 [Enter] 按钮。
 - (2) 显示"是否更改密码？"消息时，请选择**是**，然后按 [Enter] 按钮。默认密码设定为“0000”。将此更改为您想要的密码。如果选择否，会再次显示步骤 2 所显示的画面。
 - (3) 按住 [Num] 按钮的同时，用数字按钮输入 4 位数的数字。输入的数字以“****”显示。当您输入第四位数字时，显示确认屏幕。

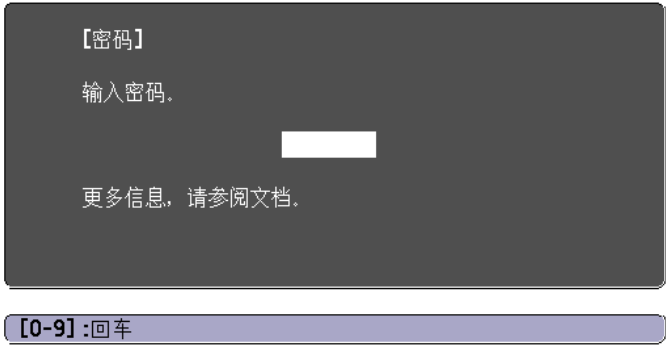
遥控器



- (4) 重新输入密码。
将显示"密码已被接受。"消息。
如果输入的密码不正确，会显示一条消息提醒您重新输入密码。

输入密码

当显示密码输入屏幕时，使用遥控器上的数字按钮输入密码。
在按住 [Num] 按钮的同时，按数字按钮输入密码。



输入正确的密码后，密码保护会被暂时解除。

注意

- 如果连续三次输入不正确的密码，将显示"将锁定投影机操作。"消息约五分钟，然后投影机会切换到待机模式。如果出现这种情况，请从电气插座上拔下电源插头，然后重新插入并再次打开投影机的电源。投影机再次显示密码输入屏幕，以便您可以输入正确的密码。
- 如果忘了密码，请记下屏幕上出现的“请求代码：xxxx”数字，并与Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。
Epson投影机联系清单
- 如果不断重复上述的操作和输入错误密码三十次，会显示下面的消息，并且投影机将不再接受任何密码输入。"将锁定投影机操作。" "按说明文件所述的方法与Epson联系。"
Epson投影机联系清单

限制操作（控制面板锁定）

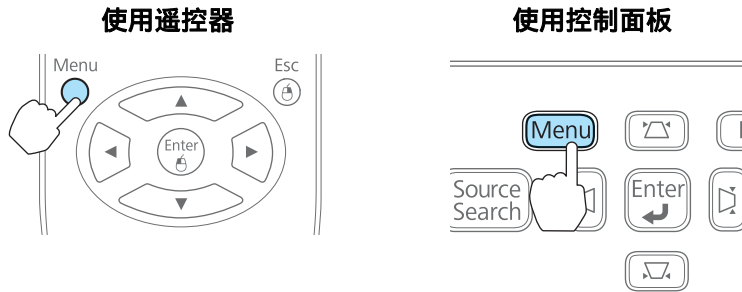
执行以下操作之一可锁定控制面板上的操作按钮。

- 全部锁定
锁定控制面板上的所有按钮。您不能从控制面板上执行任何操作，包括打开或关闭电源。
- 部分锁定
锁定控制面板上除 [⏻] 之外的所有按钮。

在举办活动或做展示时，如果您想在投影过程中停用所有按钮，或者在学校里当您想限制按钮操作时，该项功能很有用。仍可使用遥控器操作投影机。

1 投影期间按 [Menu] 按钮。

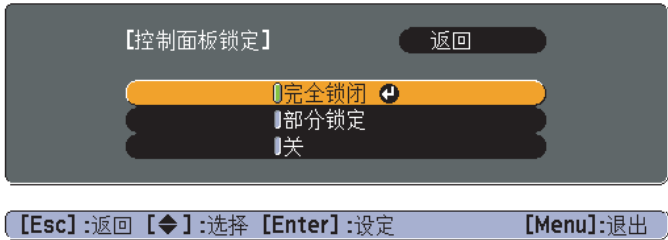
☞ “使用配置菜单” 第64页



2 从设定中选择控制面板锁定。



3 根据用途选择完全锁闭或部分锁定。



4 当显示确认消息时，选择是。

根据您选择的设定锁定控制面板按钮。



您可以通过下列两种方法之一解除控制面板锁定。

- 从控制面板锁定中选择关。
☞ 设定 - 控制面板锁定 第70页
- 按住控制面板上的 [Enter] 按钮约 7 秒钟，此时会显示一条消息，然后解除锁定。

防盗锁

作为防盗措施，投影机配备了与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容的防盗安全锁孔。

有关微型存放保安系统的详细信息，请参阅以下内容。

🖱 <http://www.kensington.com/>

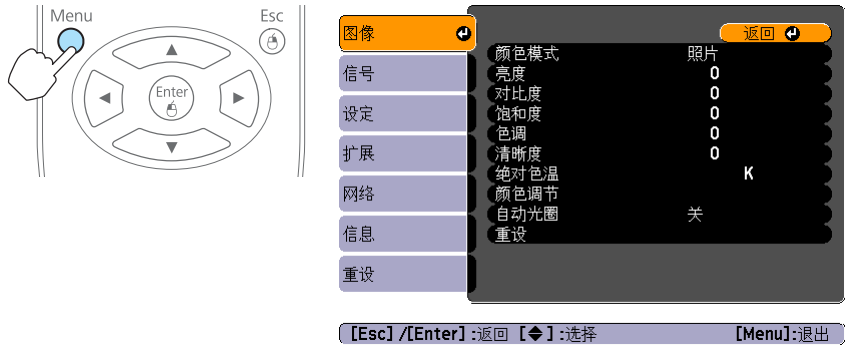


配置菜单

本章介绍如何使用配置菜单及其功能。

本节说明如何使用配置菜单。
虽然以下步骤是以遥控器为例进行说明的，但您可以在控制面板上执行同样的操作。有关可用的按钮以及操作的信息，请勾选菜单下的指南。

1 显示配置菜单画面。



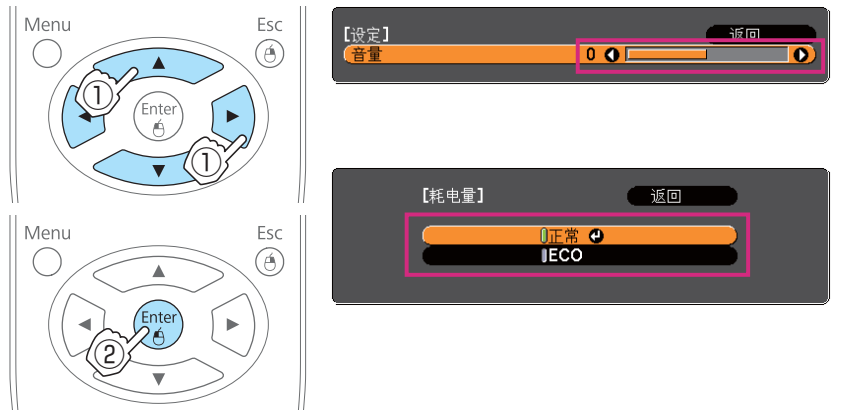
2 选择主菜单项。



3 选择子菜单项。



4 更改设定。



5 按 [Menu] 按钮完成设定。

配置菜单表

可设定的项目因所用的机型和投影的图像信号及源而异。

主菜单名称	子菜单名称	设定值
图像菜单 第67页	颜色模式	动态、上演、剧院、照片、sRGB、黑板、白板和自定义
	亮度	-24 至 24
	对比度	-24 至 24
	颜色深浅	-32 至 32
	色调	-32 至 32
	清晰度	-5 至 5
	绝对色温	5000K 至 10000K
	颜色调节	R: -16 至 16 G: -16 至 16 B: -16 至 16
	自动光圈	开和关
信号菜单 第68页	自动设置	开和关
	分辨率	自动、宽屏和正常
	跟踪	1216 至 1470
	同步	0 至 31
	位置	上、下、左和右
	逐行	关、视频和电影/自动
	降噪	关、NR1 和 NR2
	HDMI视频范围	自动、正常和扩展
	输入信号	自动、RGB 和分量
	视频信号	自动、NTSC、NTSC4.43、PAL、M-PAL、N-PAL、PAL60 和 SECAM

主菜单名称	子菜单名称	设定值
设定菜单 第70页	外观	正常、4:3、16:9、全屏、变焦和原始
	过扫描	自动、关、4% 和 8%
	梯形校正	水平/垂直梯形校正和 Quick Corner
	控制面板锁定	全部锁定、部分锁定和关
	光标形状	光标1、2 和 3
	耗电量	正常和ECO
	音量	0 至 20
	遥控接收器	前/后、前、后和关
	用户按钮	耗电量、信息、逐行、测试图样、多屏幕调节和分辨率
扩展菜单 第71页	测试图样	-
	显示	信息、显示背景、启动屏幕和 A/V无声
	用户标识	-
	投影	前、前/吊顶、后和后/吊顶
	操作	直接开机、睡眠模式、睡眠模式时间、镜头盖定时和高海拔模式
	待机模式	通讯开启和通讯关闭
	USB Type B	USB Display 和 Link 21L
	Link 21L	开和关
	投影机识别号	关 和 1 到 9
	多功能显示屏	调整级数、亮度校正、色彩校正 (G/R)和色彩校正(B/Y)
	语言	5 种语言
信息菜单 第80页	灯时	-
	源	-

主菜单名称	子菜单名称	设定值
	输入信号	-
	分辨率	-
	视频信号	-
	刷新频率	-
	同步信息	-
	状态	-
	序号	-
	Event ID	-
重设菜单 👉 第80页	全部重设	-
	灯时重设	-

网络菜单（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

主菜单名称	子菜单名称	设定值
基本菜单 👉 第75页	投影机名称	-
	PJLink密码	-
	Web控制密码	-
	投影机关键词	开和关
无线LAN菜单 👉 第75页	无线LAN电源	开和关
	连接模式	快速和高级
	频道	1ch、6ch 和 11ch
	无线局域网系统	802.11b/g 和 802.11b/g/n
	SSID自动设定	开和关
	SSID	-
	IP设定	DHCP、IP地址、子网掩码和网关地址

主菜单名称	子菜单名称	设定值
安全菜单 👉 第76页	SSID显示	开和关
	IP地址显示	开和关
	安全	无 (None)、WEP、WPA-PSK 和 WPA2-PSK
	WEP加密	128Bit 和 64Bit
	格式	ASCII 和 HEX
	主ID	1, 2, 3, 4
	加密键1/加密键2/加密键3/加密键4	-
	认证类型	开放 (Open)和共享 (Shared)
邮件菜单 👉 第78页	PSK	-
	邮件通知功能	开和关
	SMTP服务器	-
	端口号	-
其它菜单 👉 第78页	地址1设定、地址2设定和地址3设定	-
	SNMP	开和关
	陷阱IP地址1和陷阱IP地址2	-
	AMX Device Discovery	开和关

图像菜单

可设定的项目因当前投影的图像信号和源而异。为每个图像信号存储设定细节。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页



子菜单	功能
颜色模式	您可以选择图像的质素以配合您的环境。 ☛ “选择投影质量（选择颜色模式）” 第37页
亮度	您可以调节图像的亮度。
对比度	您可以调节图像的明暗差。
饱和度	您可以调节图像的饱和度。
色调	(如果您使用复合视频信号，则只有当输入 NTSC 信号时才能进行调节。) 您可以调节图像的色调。
清晰度	您可以调节图像的清晰度。

子菜单	功能
绝对色温	(如果颜色模式设为 sRGB ，则不能选择此项目。) 您可以调节图像的整体色调。可以分 10 个级别从 5000 K 到 10000 K 调节色调。当选择高值时，图像带有蓝色调；当选择低值时，图像带有红色调。
颜色调节	(如果颜色模式设为 sRGB ，则不能选择此项目。) • 颜色模式设为自定义以外的设定时： 您可以分别调节红、绿和蓝的色彩强度。 • 颜色模式设为自定义时： 您可以分别调节 R（红色）、G（绿色）、B（蓝色）、C（青色）、M（洋红色）和 Y（黄色）的色相、饱和度和亮度。
自动光圈	(只有在颜色模式设为动态、剧院或自定义时才能设置此项目。) 设定为开可调节光圈，以获得投影图像的最佳光线。 该设定存储对应于各颜色模式。 ☛ “设定自动光圈” 第38页
重设	您可以将图像菜单功能的所有调节值重置为其默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第80页

信号菜单

可设定的项目因当前投影的图像信号和源而异。为每个图像信号存储设定细节。

当源为 USB Display、USB 或 LAN 时，无法在信号菜单上进行设定。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页



子菜单	功能
自动设置	设定为开可以在输入信号更改时自动将图像调节至最佳状态。
分辨率	设定为自动可自动确定输入信号的分辨率。如果设定为自动时无法正确投影图像（如部分图像丢失），请根据所连接计算机的情况进行调节：若为宽屏，则调节至宽屏；而若为 4:3 或 5:4 屏幕，则调节至正常。
跟踪	图像上出现垂直条纹时，您可以调节计算机图像。
同步	图像上出现闪烁、模糊不清或干扰时，您可以调节计算机图像。
位置	图像的某些部分缺失时，您可以通过上下左右调节显示位置，以便投影出整幅图像。

子菜单	功能
逐行	<p>（仅当输入了带有隔行信号（480i/576i/1080i）的分量视频或 RGB 视频时才可调节该设定。输入数字 RGB 信号时无法设定此项。）</p> <p>隔行 (i) 信号被转换为逐行 (p)。（IP 转换）</p> <p>关：最适用于含有大量活动的图像。</p> <p>视频：最适用于一般视频图像。</p> <p>电影/自动：最适用于电影、CG 和动画。</p>
降噪	<p>（输入数字 RGB 信号时，或逐行设为关的情况下显示隔行信号时，无法设定此项。）</p> <p>去除图像上的噪点。共有两种模式。可根据个人喜好进行选择。查看噪点很低的图像源（如 DVD）时，建议将该项设定为关。</p>
HDMI视频范围	<p>（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）</p> <p>将投影机的 HDMI 端口连接到 DVD 机上时，要根据 DVD 机的视频范围设定来设定投影机的视频范围。</p>
输入信号	<p>您可以选择来自 Computer 端口的输入信号。</p> <p>如果设定为自动，则根据所连接的设备自动设定输入信号。</p> <p>如果设定为自动时颜色显示不正确，则请根据连接的设备选择适当的信号。</p>
视频信号	<p>您可以选择来自 Video 端口的输入信号。如果设定为自动，则自动识别视频信号。如果设定为自动时图像上出现干扰或出现无法投影图像等故障，请根据所连接的设备选择适当的信号。</p>
外观	<p>您可以为所投影图像设定长宽比。</p> <p>☛ “改变长宽比” 第38页</p>
过扫描	<p>（输入数字 RGB 信号时无法设定此项。）</p> <p>更改输出图像比（投影图像的范围）。您可以将裁切范围设定为关、4% 或 8%。源为 HDMI 时，可使用自动。选择了自动时，设定会根据输入信号自动更改为关或 8%。但是，仅当所连接设备的 HDMI 端口连接到投影机的 HDMI 端口时才会出现这种情况。</p>

子菜单	功能
重设	<p>除输入信号之外，您可以将信号菜单上的所有调节值重设为其默认设定。</p> <p>要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。</p> <p>☛ “重设菜单” 第80页</p>

设定菜单



子菜单	功能
梯形校正	<p>您可以校正梯形失真。</p> <ul style="list-style-type: none">• 选择了水平/垂直梯形校正时：<ul style="list-style-type: none">• 手动校正 调节垂直梯形校正和水平梯形校正以校正水平和垂直梯形失真。• 自动校正 将自动水平/垂直梯形校正*设为开。 ☛ “自动校正 - 自动水平/垂直梯形校正 - (仅适用于 EB-C300MS)” 第32页 * 使用 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X 时，将自动垂直梯形校正设为开。• 选择了 Quick Corner 时： 选择并校正投影图像的四个角。 ☛ “手动校正 - Quick Corner -” 第33页
控制面板锁定	<p>您可以使用该功能限制投影机控制面板的操作。</p> <p>☛ “限制操作（控制面板锁定）” 第60页</p>

子菜单	功能
光标形状	<p>您可以选择光标的形状。</p> <p>光标1: </p> <p>光标2: </p> <p>光标3: </p> <p>☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页</p>
耗电量	<p>您可以将灯泡的亮度设为两种设定中的一种。</p> <p>如果所投影的图像太亮（例如在黑暗的室内或在小屏幕上投影时），请选择 ECO。选择了 ECO 时，耗电量会发生如下改变，而且投影过程中风扇旋转的噪音会降低。</p> <p>耗电量：减少约 27%</p>
音量	<p>您可以调节音量。为每个源存储设定值。</p>
遥控接收器	<p>您可以从遥控器限制操作信号的接收。</p> <p>设定为关时，您无法从遥控器执行任何操作。如果您想要从遥控器进行操作，请按住遥控器或控制面板上的 [Menu] 按钮至少 15 秒，将设定重设为默认值。</p>
用户按钮	<p>您可使用遥控器的 [User] 按钮从配置菜单选择和分配项目。按 [User] 按钮会直接显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节更改。可向 [User] 按钮分配以下项目之一。</p> <p>耗电量、信息、逐行、测试图样、多屏幕调节和分辨率</p>
测试图样	<p>安装投影机时，您可以显示测试图样，以便在不连接其他设备的情况下调节投影。显示测试图样时，您可以调节梯形校正、变焦和焦距。</p> <p>要取消测试图样，请按遥控器或控制面板上的 [Esc] 按钮。</p>
重设	<p>除用户按钮之外，您可以将设定菜单上的所有调节值重设为其默认设定。</p> <p>要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。</p> <p>☛ “重设菜单” 第80页</p>

扩展菜单



子菜单	功能
显示	<p>您可以进行与投影机显示有关的设定。</p> <p>信息：当设为关时，将不显示以下项目。</p> <p>当改变源、颜色模式或长宽比时当前选择的名称；当没有图像信号输入时的信息；高温警告等警告。</p> <p>显示背景*1：您可以将无图像信号输入时的屏幕背景设定为黑、蓝或标识。</p> <p>启动屏幕*1：设定为开可在投影开始时显示用户标识。</p> <p>A/V无声*1：您可以将按下了遥控器的 [A/V Mute] 按钮时显示的屏幕设定为黑、蓝或标识。</p>
用户标识*1	<p>您可以改变显示背景及A/V无声等情况下显示为背景的用户标识。</p> <p>☛ “保存用户标识” 第57页</p>

子菜单	功能
投影	<p>视投影机的安装方式而定，请从以下投影方法中进行选择。</p> <p>前、前/吊顶、后和后/吊顶</p> <p>您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。</p> <p>前↔前/吊顶</p> <p>后↔后/吊顶</p> <p>☛ “安装方法” 第19页</p>
操作	<p>直接开机：设定为开后只需插入电源即可开启投影机。</p> <p>插入电源线后，则应注意在发生停电后又恢复供电等情况下投影机自动启动。</p> <p>睡眠模式：如果设定为开，则在无任何图像信号输入且未执行任何操作时该功能会自动停止投影。</p> <p>睡眠模式时间：当睡眠模式设定为开时，可以在 1 到 30 分钟内设定时间，使投影机在该时间之后自动关闭。</p> <p>镜头盖定时：设定为开时，此功能会在 A/V 无声滑盖关闭 30 分钟之后自动关闭电源。</p> <p>默认情况下设为开。</p> <p>高海拔模式：在海拔 1500 m 以上使用本投影机时，请将此项设定为开。</p>
待机模式	<p>当该项设定为通讯开启时，您可以在投影机处于待机模式时使用网络监视和控制功能。(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)</p> <p>您可以通过使用 SNMP 或 EasyMP Monitor 软件来在网络上监控投影机的状态。</p> <p>☛ “有用的软件” 第103页</p>
USB Type B	<p>当使用 USB 电缆连接投影机和计算机，并投影计算机图像时，将此项设定为 USB Display。</p> <p>☛ “用 USB Display 投影” 第27页</p> <p>设定为 Link 21L 可用遥控器操作鼠标光标。</p> <p>☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页</p>
Link 21L	<p>设定为开 可使用 Link 21L 工具软件。</p>

子菜单	功能
投影机ID	将投影机的 ID 设定为 1 到 9 之间的一个数字。关表示未设定 ID 。 ☛ “设定投影机识别号” 第54页
多屏幕调节	当设定了多台投影机并进行投影时，您可以调节每个投影图像的色相和亮度。 调整级数：可以分五个级别（称为级数 1 到 5），从黑到白进行调节，并且在每个档位中可以调节“亮度校正”和“色彩校正”。 亮度校正：您可以校正每个投影机的亮度差异。 色彩校正(G/R)/色彩校正(B/Y)：您可校正每个投影机的颜色差异。 ☛ “从多台投影机投影时校正颜色” 第55页
语言	您可以设定信息和菜单的语言。
重设	您可以从扩展菜单将显示*1和操作*2的调节值重设为默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第80页

*1 当在密码保护中将用户标识保护设定为开时，不能更改有关用户标识的设定。
可在将用户标识保护设定为关之后再进行更改。
☛ “管理用户（密码保护）” 第59页

*2 高海拔模式除外。

网络菜单（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

当密码保护中的网络保护设定为开时，将显示一条消息，但不能更改网络设置。请将网络保护设为关，然后配置网络。

☛ “设定密码保护” 第59页




子菜单	功能
网络信息 - 无线LAN	显示以下网络设置状态信息。 <ul style="list-style-type: none">• 连接模式• 天线高度• 投影机名称• SSID• DHCP• IP地址• 子网掩码• 网关地址• MAC 地址• 区域码*

子菜单	功能
网络配置	可使用以下菜单设定网络项目。 基本、无线LAN、安全、邮件、其它、重设和设定结束

* 显示所用无线 LAN 单元的可用区域信息。有关更多详细资料，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

☛ Epson投影机联系清单



通过使用与网络投影机相连接的计算机的网络浏览器，可设定各项功能并控制投影机。该功能称为Web控制。您可轻松地使用键盘输入文本以对Web控制进行设定，例如安全设定。

☛ “在网络浏览器中更改设定（Web控制）” 第105页

有关操作网络菜单的注解

从主菜单和子菜单选择、以及更改所选项目等操作与配置菜单中的操作相同。

完成后，请确保进入设定结束菜单，然后选择是、否或取消。选择是或否时，会返回到配置菜单。



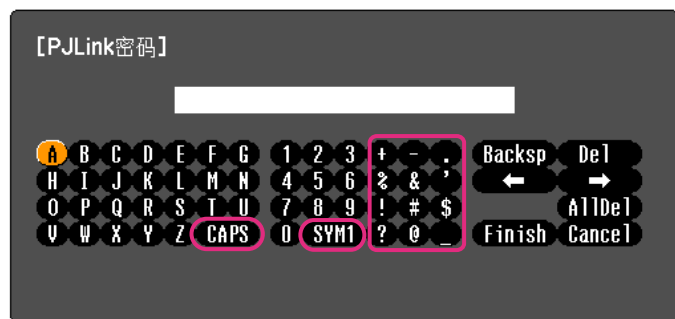
是：保存设定，并退出网络菜单。

否：退出网络菜单，而不保存设定。

取消：继续显示网络菜单。

软键盘操作

网络菜单包含在设置过程中需要输入字母数字的项目。在此情况下，会显示下面的软件键盘。使用遥控器上的 [◀]、[▶]、[↶] 和 [↷] 按钮，或控制面板上的 [◀]、[▶]、[↶] 和 [↷] 按钮将光标移到期望的键上，然后按 [Enter] 按钮输入字母数字字符。通过按住遥控器上的 [Num] 按钮并按数字按钮来输入数字。输入完毕后，按键盘上的**Finish**确认您的输入。按键盘上的**Cancel**可以取消您的输入。



[Esc]:返回 [◀▶]:选择 [Enter]:设定

- 每次选择 **CAPS (CAPS)** 键并按下了 [Enter] 按钮时，即会在大小写之间进行一次切换。
- 每次选择 **SYM1/2** 键并按下了 [Enter] 按钮时，即会切换一次选择框所选区域内的符号键。

基本菜单



子菜单	功能
投影机名称	当连接到网络时，该功能可显示用来识别投影机的投影机名称。 编辑时，最多可以输入 16 个单字节字母数字字符。
PJLink密码	设定使用兼容的 PJLink 软件访问投影机时使用的密码。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
Web控制密码	设定使用“Web控制”设定和控制投影机时使用的密码。 最多可以输入 8 个单字节字母数字字符。Web控制功能允许您使用通过网络连接的计算机上的网络浏览器来设置和控制投影机。 ☛ “在网络浏览器中更改设定（Web控制）” 第105页
投影机关键词	如果设定为开，则尝试将投影机连接到网络上的计算机时，必须输入关键词。这样，您可防止其他的计算机连接中断演示。 通常情况下，应将此设定为开。 ☛ EasyMP Network Projection操作指南

无线LAN菜单



子菜单	功能
无线 LAN 电源	当通过无线 LAN 连接投影机和计算机时转为开。 如果您不想通过无线 LAN 连接，请将其转为关以防被他人未经授权访问。 默认情况下设为开。
连接模式	设定使用 EasyMP Network Projection 连接投影机和计算机时的连接模式。 默认情况下设为快速。 有关连接模式的详细信息，请参阅以下手册。 ☛ EasyMP Network Projection操作指南
频道	(仅当连接模式设定为快速时才可设定该项。) 从 1ch、6ch 或 11ch 中选择无线 LAN 所用的频带。 默认情况下设为 11ch。
无线局域网系统	将无线局域网系统设定为 802.11b/g 或 802.11b/g/n。 默认情况下设为 802.11b/g。

子菜单	功能
SSID自动设定	设定为开可以在使用连接模式中的快速选项连接到网络时减少投影机搜索时间。 同时连接到多个投影机时设定为关。 默认情况下设为开。
SSID	输入一个SSID。如果为投影机加入的无线局域网系统提供了SSID，则输入该SSID。 最多可以输入32个单字节字母数字字符。
IP设定	您可以进行网络设置。 DHCP ：设定为开可使用DHCP进行网络设置。如果此项设定为开，则不能设置任何其他地址。 IP地址 ：可输入要分配给投影机的IP地址。地址的各字段中可以输入一个从0到255之间的数字。但不能使用以下IP地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0到255.255.255.255（其中x代表0到255之间的数字） 子网掩码 ：可输入投影机的子网掩码。地址的各字段中可以输入一个从0到255之间的数字。但不能使用以下子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255 网关地址 ：可输入投影机的网关IP地址。地址的各字段中可以输入一个从0到255之间的数字。但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0到255.255.255.255（其中x代表0到255之间的数字）
SSID显示	为防止SSID显示于LAN待机画面上，请将它设为关。
IP地址显示	为防止IP地址显示于LAN待机画面上，请将它设为关。

安全菜单

仅当安装了随附或选购的无线 LAN 单元时可用。



子菜单	功能
安全	从显示的项目中选择安全类型。 当设置安全时，按照您要访问的网络系统管理员的说明进行操作。
WEP加密	可以对 WEP 加密的加密形式进行设定。 128Bit ：使用 128（104）位编码。 64bit ：使用 64（40）位编码
格式	您可以设定 WEP 加密键的输入方法。 ASCII ：输入文本。 HEX ：以 HEX（十六进制）形式输入。
主ID	选择 WEP 加密 ID 密钥。

子菜单	功能
加密键1/加密键2/ 加密键3/加密键4	您可以输入用于 WEP 加密的键。请遵照投影机所加入网络的网路管理员的指示，以单字节字符输入键。可以输入的字符类型和个数会因 WEP加密 和 格式 的设定而异。 128Bit - ASCII : 单字节字母数字，13 个字符。 64Bit - ASCII : 单字节字母数字，5 个字符。 128Bit - HEX : 0 至 9 以及 A 至 F，26 个字符 64Bit - HEX : 0 至 9 以及 A 至 F，10 个字符
认证类型	设定 WEP 验证类型。 Open : 使用开放系统验证。 Shared : 使用共享密钥验证。
PSK	(仅当从 安全 中选择了 WPA-PSK 或 WPA2-PSK 时才可设定该项。) 可以采用单字节字母数字字符输入预先共享键（加密键）。输入最少 8 个、最多 32 个字符。

安全类型

当安装了随附或选购的无线 LAN 组件并在高级连接模式中使用时，强烈建议您对安全进行设定。选择以下安全方法之一。

- **WEP**
通过代码键（WEP 键）加密数据。本技术可以实现只有在接入点和投影机的加密键匹配时才能通信。
- **WPA**
这是一个改进了安全性的加密标准（安全性是 WEP 的弱点）。尽管存在多种 WPA 加密方法，本投影机只采用 TKIP 和 AES。
WPA 也包括用户验证功能。WPA 验证提供两种方法：使用验证服务器，或不用服务器在计算机和接入点之间进行验证。本投影机支持后一种方法，不用服务器。



有关设定详情，请遵照网络管理员的指示操作。

邮件菜单

设定此功能时，如果投影机中发生问题或警告，您就会收到电子邮件通知。

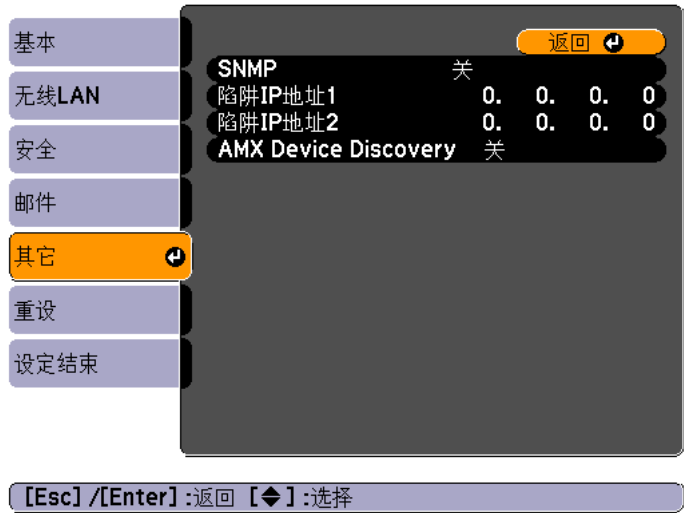
☛ “使用邮件通知功能报告问题” 第106页



子菜单	功能
邮件通知功能	设定为开可以在投影机出现问题或警告时发送电子邮件至预设的地址。
SMTP服务器	可输入投影机的 SMTP 服务器的IP地址▶▶。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255（其中 x 代表 0 到 255 之间的数字）
端口号	可以输入 SMTP 服务器的端口号。默认值为 25。可输入 1 到 65535 之间的数字。

子菜单	功能
地址1设定、地址2设定和地址3设定	可以输入通知电子邮件要发送到的目的地的电子邮件地址。最多可以注册三个目的地。对于电子邮件地址，最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。 可以选择通过电子邮件通知问题或警告情况。如果投影机出现所选的问题或警告，则会向指定的目标地址发送电子邮件，通知出现了问题或警告。可以从显示的项目中选择多个项目。

其它菜单



子菜单	功能
SNMP	设定为开可使用 SNMP 监控投影机。 要监控投影机，需要在计算机上安装 SNMP 管理程序。SNMP 必须由网络管理员进行管理。 默认值为关。

子菜单	功能
陷阱IP地址1/陷阱IP地址2	您可以注册两个 IP 地址作为 SNMP 陷阱通知目标地址。地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255 (其中 x 代表 0 到 255 之间的数字)
AMX Device Discovery	将投影机连接到网络时，若要使 AMX Device Discovery 能够检测到投影机，请将该项设定为开。如果您未连接到由 AMX 或 AMX Device Discovery 使用控制器控制的环境，请将该项设定为关。

重设菜单

重设全部网络设定。



子菜单	功能
重设网络设定。	若要重设全部网络设置，请选择是。

信息菜单（仅适用于显示）

让您检视正在投影图像信号的状态和投影机的状态。可显示的项目因当前的投影源而异。视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。

“自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页



子菜单	功能
灯时	您可以显示累计的灯泡工作时间*。当达到灯泡的寿命警告时间时，会以黄色显示相关文字。
源	您可以显示当前正在投影的连接设备的源名称。
输入信号	您可以根据源显示在信号菜单中设定的输入信号的内容。
分辨率	您可以显示分辨率。
视频信号	您可以显示信号菜单中视频信号的设定。
刷新频率	您可以显示刷新率。
同步信息	您可以显示图像信号信息。如果要求维修，则可能需要该信息。
状态	这是与投影机上发生的错误有关的信息。如果要求维修，则可能需要该信息。

子菜单	功能
序号	显示投影机的序列号。
Event ID (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	显示应用程序错误日志。 “关于 Event ID（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）” 第109页

* 第一个 10 小时，累积使用时间显示为“0H”。10 小时及以上，累积使用时间显示为“10H”、“11H”，以此类推。

重设菜单



子菜单	功能
全部重设	可将配置菜单上的所有项目重设为默认设定。 下列项目不会被重设为默认设定：输入信号、用户标识、网络菜单中的所有项目*、灯时、语言、密码、用户按钮和多屏幕调节。



子菜单	功能
灯时重设	清除累积的灯时使用时间。当更换灯泡时，请重设。

* (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)



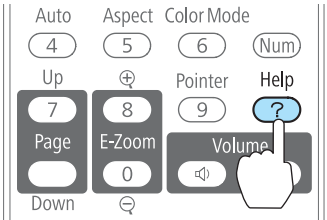
故障排除

本章介绍如何识别故障以及找到问题后要如何进行排除。

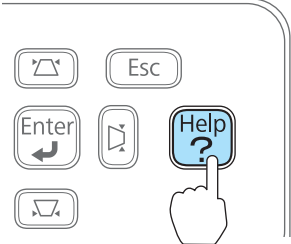
投影机发生故障时，可按 Help 按钮显示帮助画面来协助解决问题。您可以通过回答问题来解决问题。

- 1
- 按 [Help] 按钮。
将显示帮助画面。

使用遥控器



使用控制面板

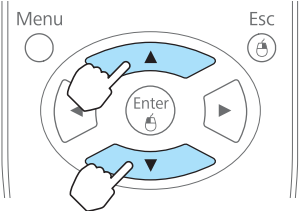


- 2
- 选择菜单项。

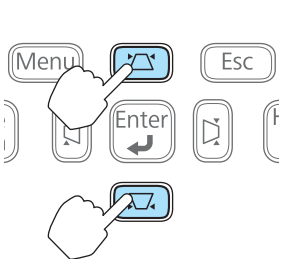


[◀]:选择 [Enter]:回车 [Help]:退出

使用遥控器

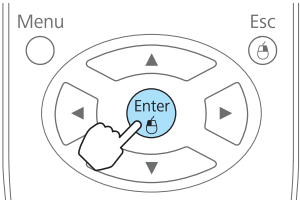


使用控制面板

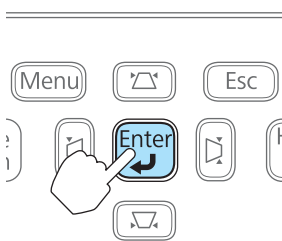


- 3
- 确认选择。

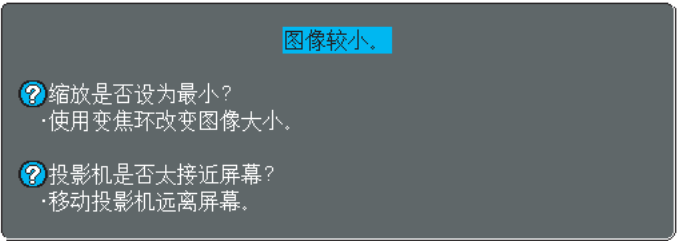
使用遥控器



使用控制面板



问题和纠正方法如下面的屏幕中所示。
按 [Help] 按钮退出帮助。



[Esc]:返回 [Help]:退出



如果帮助功能未提供解决问题的方法，请参阅以下内容。

“解决问题” 第84页

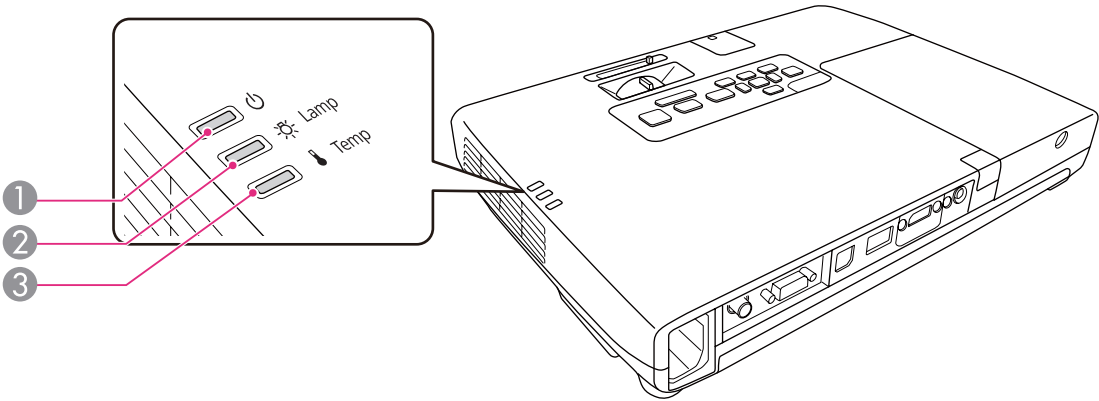
如果您对投影机有疑问，先检查投影机的指示灯，并参阅下面的“读懂指示灯”。

如果指示灯不能清楚地指明是什么问题，请参阅以下内容。

👉 “看了指示灯仍不明白时” [第87页](#)





读懂指示灯

本投影机带有以下三种指示灯，用于提示投影机的操作状态。



① 电源指示灯

指示操作状态。

-  待机模式
在此模式下按 [⏻] 按钮时，投影开始。
-  正在准备网络监视或正在冷却
该指示灯闪烁期间，所有按钮将被禁用。
-  正在暖机
暖机时间约为 30 秒。暖机完毕后，指示灯会停止闪烁。
[⏻] 按钮在暖机过程中不起作用。
-  正在投影

② 灯泡指示灯


指示投影灯泡状态。


③ 温度指示灯

指示内部温度状态。

请参考下表，理解指示灯的含义及如何纠正指示灯指示的问题。

如果所有的指示灯都不亮，请检查电源线的连接是否正确，电源供电是否正常。

有时在电源线拔出后，指示灯会继续点亮一小段时间，但这不是故障。

 : 点亮  : 闪烁  : 熄灭  : 根据投影机状态而变化

状态	原因	纠正方法或状态
     	内部异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
     	风扇异常 感应器异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
     	高温异常 (过热)	灯泡自动熄灭并停止投影。等待约5分钟。约5分钟后投影机将切换到待机模式，所以请检查下列两点。 <ul style="list-style-type: none">• 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。• 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。  “清洁空气过滤器” 第97页，“更换空气过滤器” 第101页 如果检查上述几点后故障仍未排除，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单
		在 1500m 或更高的地方使用投影机时，请将 高海拔模式 设定为开。  “扩展菜单” 第71页
     	灯泡异常 点灯失败	请检查以下两点内容。 <ul style="list-style-type: none">• 拿出灯泡并检查是否碎裂。  “更换灯泡” 第98页• 清洁空气过滤器。  “清洁空气过滤器” 第97页

状态	原因	纠正方法或状态
		如果灯泡没有破碎：重新安装灯泡并打开电源。 如果故障仍未排除：更换新灯泡并打开电源。 如果故障仍未排除：停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
		如果灯泡破碎：与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。（在更换灯泡前不能投影图像。） ☛ Epson投影机联系清单
		在 1500m 或更高的地方使用投影机时，请将高海拔模式设定为开。 ☛ “扩展菜单” 第71页
  	自动光圈错误 电源错误（镇流器）	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
  	高温警告	（这不是异常。但是，如果温度再次上升得太高，则投影会自动停止。） <ul style="list-style-type: none">• 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。• 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。 ☛ “清洁空气过滤器” 第97页，“更换空气过滤器” 第101页
  	更换灯泡	请用新灯泡更换。 ☛ “更换灯泡” 第98页 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。应尽快用新的灯泡更换。












- 如果即使所有指示灯都显示正常，投影机也不正常工作，请参阅以下内容。
☛ “看了指示灯仍不明白时” 第87页
- 如果指示灯的状态未在该表中列出，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。
☛ Epson投影机联系清单

看了指示灯仍不明白时

如果出现以下任何一项问题而看了指示灯仍不明白时，请参阅有关解决该项问题的页。

与图像有关的问题

• 不显示图像 不能投影，投影区域是全黑或全蓝。	 第88页
• 不能显示运动图像 从计算机上投影出的运动图像显示为黑色，并且没有投影出任何内容。	 第89页
• 投影自动停止	 第89页
• 显示“不支持”消息	 第89页
• 显示“无信号”消息	 第89页
• 图像中出现干扰或扭曲	 第91页
• 图像被截（变大）或者变小，或者长宽比不合适 只显示部分图像，或者图像的高度和宽度比率不正确。	 第91页
• 图像颜色不正确 整幅图像偏紫或偏绿，图像是黑白的或颜色暗淡。	 第92页
• 图像灰暗	 第92页

投影开始时的问题

• 投影机打不开	 第93页
----------	--

其他问题

• 听不到声音或声音微弱	 第94页
• 遥控器不起作用	 第94页
• 我想更改消息和菜单的语言	 第95页
• 即使投影机发生故障，也收不到电子邮件（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）	 第95页

与图像有关的问题

不显示图像

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗？	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 请正确连接投影机的电源线。 🔧 “从安装到投影” 第25页 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
启动A/V无声模式了吗？	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消A/V无声。 🔧 “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
关闭 A/V 无声滑盖了吗？	打开 A/V 无声滑盖。 🔧 “前面 / 上面” 第10页
配置菜单设定是否正确？	全部重设设定。 🔧 重设 - 全部重设 第80页 使用 USB Display 时，请将 USB Type B 设定为 USB Display 。 🔧 扩展 - USB Type B 第71页
要投影的图像是全黑的吗？ （仅在投影计算机图像时）	某些输入图像（如屏幕保护）可能全黑。
图像信号格式设定正确吗？ （仅在投影视频源图像时）	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 🔧 信号 - 视频信号 第68页
USB 电缆是否连接正确？ （仅在使用 USB Display 进行投影时）	检查是否正确连接了 USB 电缆。如果没有连接电缆或电缆连接不正确，请重新进行连接。
Windows Media Center 是否全屏显示？ （仅在使用 USB Display 或网络连接进行投影时）	Windows Media Center全屏显示时，您无法使用 USB Display 或网络连接进行投影。缩小屏幕尺寸。
是否显示了使用 Windows DirectX 功能的应用程序？ （仅在使用 USB Display 或网络连接进行投影时）	使用 Windows DirectX 功能的应用程序有可能无法正确显示图像。

不显示移动图像 (仅移动图像部分变黑)

检查	纠正方法
计算机的图像信号输出到LCD和监视器了吗？ (仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时)	请将图像信号从计算机更改为仅外部输出。请查看计算机说明文件，或联系计算机制造商。

投影自动停止

检查	纠正方法
睡眠模式被设定为开了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。如果不想使用睡眠模式，请将此设定更改为关。 ☛ 扩展 - 操作 - 睡眠模式 第71页

显示“不支持”消息

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗？ (仅在投影视频源图像时)	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ 信号 - 视频信号 第68页
图像信号的分辨率和刷新率与模式相符吗？ (仅在投影计算机图像时)	请参考计算机的文件，了解怎样更改从计算机输出的图像信号的分辨率和刷新率。 ☛ “支持的监视器显示” 第114页

显示“无信号”消息

检查	纠正方法
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。 ☛ “从安装到投影” 第25页
选择正确的端口了吗？	通过按遥控器或控制面板上的[Source Search]按钮来切换图像。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页
计算机或视频源的电源是否已打开？	打开设备的电源。

检查	纠正方法
图像信号被输出到投影机了吗？ (仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时)	<p>如果图像信号只向计算机的 LCD 监视器或附属的监视器输出，则需将输出改为向外部目的地及计算机本身的监视器输出。对于某些计算机型号，当图像信号为向外输出时，则不会再显示在 LCD 监视器或附属监视器。</p> <p>如果在投影机或计算机电源已经打开时进行连接，用于将计算机图像信号切换到外部输出的 Fn 键（功能键）可能会不起作用。请关闭计算机和投影机的电源，然后重新打开。</p> <p>👉 “从安装到投影” 第25页</p> <p>👉 计算机的说明文件</p>

图像模糊、失焦或失真



检查	纠正方法
投影机与屏幕的距离是否超过 2.5 m? (适用于 EB-C300MS)	<p>为能让自动水平/垂直梯形校正或 Screen Fit 自动调整投影的图像，投影机不能离屏幕超过约 1.0 至 2.5 m 远。如果必须将投影机放在远于此距离的位置，请手动调节投影的图像。</p>
自动水平/垂直梯形校正是否设定为关？（仅适用于 EB-C300MS）	<p>将其设为开启用自动水平/垂直梯形校正。</p> <p>👉 设定 - 梯形校正 - 自动水平/垂直梯形校正 第70页</p> <p>如果您在关闭此设定的情况下使用投影机，请手动调节投影的图像。</p> <p>👉 “手动校正 - 手动水平/垂直梯形校正 -” 第32页</p>
正确调节了焦距了吗？	<p>使用 [Focus] 按钮(仅适用于 EB-C300MS) 或聚焦环 (仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN/EB-C260M/EB-C3000X) 调节聚焦。</p> <p>👉 “校正焦距” 第36页</p>
投影距离在最佳范围内吗？	<p>投影机投影在推荐的投影距离范围之外吗？</p> <p>请在推荐范围内安装。</p> <p>👉 “屏幕尺寸和投影距离” 第111页</p>
梯形失真调节值是否过大？	<p>降低投影角度以减少梯形校正量。</p> <p>👉 “调节图像位置” 第35页</p>
镜头上结露了吗？	<p>如果投影机突然从冷的环境带入暖的环境，或环境温度突然转变，可能会在镜头表面形成结露，使图像模糊。在使用投影机前，请将它放置在室内约1小时。如果镜头结露，关闭投影机并等待结露消失。</p>

图像中出现干扰或扭曲

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗？ (仅在投影视频源图像时)	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ 信号 - 视频信号 第68页
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。 ☛ “连接设备” 第21页
使用加长电缆了吗？	如果使用加长电缆，电气干扰可能会影响这些信号。使用投影机随附的电缆来检查您正使用的电缆是否可能引起问题。
选择正确的分辨率了吗？ (仅在投影计算机图像时)	对计算机进行设定，使输出的信号与本投影机兼容。 ☛ “支持的监视器显示” 第114页 ☛ 计算机的说明文件
正确调节同步▶▶和跟踪▶▶设定了吗？ (仅在投影计算机图像时)	按遥控器上的[Auto]按钮或者控制面板上的[Enter]按钮来进行自动调节。如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单进行调节。 ☛ 信号 - 跟踪、同步 第68页
是否选择了传送分层窗口？ (仅在使用 USB Display 进行投影时)	单击所有程序 - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx Settings，然后取消勾选传送分层窗口复选框。

图像被截（变大）或者变小，或者外观不合适



检查	纠正方法
投影出宽屏面计算机图像了吗？ (仅在投影计算机图像时)	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ 信号 - 分辨率 第68页
图像仍被E变焦 (E-Zoom)功能放大了吗？	按遥控器上的[Esc]按钮取消E 变焦。 ☛ “放大图像的局部 (E变焦 (E-Zoom)) ” 第51页
图像位置调节是否正确？	按下遥控器上的 [Auto] 按钮或者控制面板上的 [Enter] 按钮执行投影的计算机图像的自动调节。如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单进行调节。 除了计算机图像信号，您还可以在投影期间从配置菜单来调节其它信号。 ☛ 信号 - 位置 第68页
将计算机设定为双屏幕显示了吗？ (仅在投影计算机图像时)	如果在计算机控制面板的显示属性中启用了双屏幕显示，则投影机只投影计算机屏幕上约一半的图像。要显示计算机屏幕上的整幅图像，请关闭双屏幕显示设定。 ☛ 计算机视频驱动程序说明文件

检查	纠正方法
选择的分辨率是否正确？ (仅在投影计算机图像时)	对计算机进行设定，使输出的信号与本投影机兼容。  “支持的监视器显示” 第114页  计算机的说明文件

图像颜色不正确

检查	纠正方法
输入信号设定与所连接设备的信号匹配吗？	请根据连接设备的信号更改下列设定。 <ul style="list-style-type: none"> 当图像来自 Computer 端口所连接的设备时  信号 - 输入信号 第68页 当图像来自 Video 端口所连接的设备时  信号 - 视频信号 第68页
图像亮度调节是否正确？	从配置菜单调节 亮度 设定。  图像 - 亮度 第67页
电缆连接正确吗？	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。  “连接设备” 第21页
对比度 ▶▶ 调节是否正确？	从配置菜单调节 对比度 设定。  图像 - 对比度 第67页
正确设定颜色调节了吗？	从配置菜单调节 颜色调节 设定。  图像 - 颜色调节 第67页
饱和度和色调调节是否正确？ (仅在投影视频源图像时)	从配置菜单调节 饱和度 和 色调 设定。  图像 - 饱和度、色调 第67页

图像灰暗

检查	纠正方法
图像亮度设定是否正确？	从配置菜单调节 亮度 和 耗电量 设定。  图像 - 亮度 第67页  设定 - 耗电量 第70页

检查	纠正方法
对比度▶▶调节是否正确？	从配置菜单调节 对比度 设定。 ☛ 图像 - 对比度 第67页
是否到了更换灯泡的时间？	当灯泡快到更换期时，图像会变暗，且颜色质量变差。当发生这种情况时，请用新灯泡更换。 ☛ “更换灯泡” 第98页




投影开始时的问题

投影机打不开

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗？	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗？	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 断开并重新连接电源线。 ☛ “从安装到投影” 第25页 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
触摸电源线时指示灯是否忽亮忽灭？	可能是电源线接触不良，或电源线有故障。重新插好电源线。如果仍无法解决问题，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或 Epson投影机联系清单 中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
控制面板锁定设定为全部锁定了吗？	按遥控器上的 [⏻] 按钮。如果不想使用 控制面板锁定 ，请将此设定更改为关。 ☛ 设定 - 控制面板锁定 第70页
选择遥控接收器的正确设定了吗？	请检查配置菜单中的 遥控接收器 设定。 ☛ 设定 - 遥控接收器 第70页

其他问题

听不到声音或声音微弱

检查	纠正方法
检查音频/视频电缆是否牢固安装至投影机 and 音频源上。	从Audio端口切断电缆，然后重新连接电缆。
音量已调到最小设定了吗？	调节音量以便可听到声音。  设定 - 音量 第70页  “调节音量” 第36页
启动A/V无声模式了吗？	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消A/V无声。  “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
音频电缆的规格是“无电阻”吗？	当使用市售的音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。
是否使用 HDMI 电缆连接？ (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	如果通过HDMI电缆连接时没有音频输出，请将连接的设备设定为PCM输出。
是否选择了从投影机输出音频？ (仅在使用 USB Display 进行投影时)	单击所有程序 - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx Settings ，然后选择从投影机输出音频。

遥控器不起作用

检查	纠正方法
操作遥控器时，遥控器发光部位是否指向投影机上的遥控接收器？	将遥控器指向遥控接收器。  “遥控器操作范围” 第17页
遥控器离投影机太远吗？	遥控器的操作范围约为 6 m。  “遥控器操作范围” 第17页
遥控接收器是否受到直射阳光或黄光灯强光的照射？	将投影机安装在遥控接收器不会被强光照射的地方。或者，从配置菜单中的 遥控接收器 ，将遥控接收器设定为关。  设定 - 遥控接收器 第70页
选择 遥控接收器 的正确设定了吗？	请检查配置菜单中的 遥控接收器 设定。  设定 - 遥控接收器 第70页

检查	纠正方法
电池没电了吗？正确插入电池了吗？	请确保正确装入了电池，或者如果必要，请用新电池更换。 ☛ “更换遥控器电池” 第17页
遥控器 ID 与投影机ID是否匹配？	确保您想操作的投影机的识别号和遥控器的识别号相匹配。要想在不管识别号如何设定的情况下通过遥控器来操作所有投影机，请将遥控器识别号设定为“0”。 ☛ “设定遥控器识别号” 第54页

我想更改消息和菜单的语言

检查	纠正方法
请更改语言设定。	从配置菜单调节语言设定。 ☛ 扩展 - 语言 第71页

即使投影机发生故障，也收不到电子邮件（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

检查	纠正方法
待机模式设定为通讯开启了吗？	要在待机模式下使用邮件通知功能，请从配置菜单在待机模式中设定通讯开启。 ☛ 扩展 - 待机模式 第71页
发生致命的异常并且投影机立即停止了吗？	投影机突然中断时，无法发送电子邮件。 如果异常状态持续，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单 中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
为投影机供电了吗？	请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
配置菜单中的邮件通知功能设定正确吗？	根据配置菜单中的 邮件 设定，发送错误通知电子邮件。检查该设定是否正确。 ☛ “邮件菜单” 第78页



维护

本章就维护操作资讯加以说明以确保投影机能长时间保持最佳性能。

投影机沾染污物或图像的显示效果变坏时，请进行清洁。

注意

清洁之前，请关闭投影机电源。

清洁投影机表面

用软布轻轻擦拭来清洁投影机的表面。

如果投影机特别脏，请将软布用含有少量中性洗涤剂的水浸湿，拧干后擦拭投影机的表面。

注意

请勿使用如蜡、酒精或稀释剂等挥发性物质清洁投影机的表面。外壳质量可能改变或变色。

清洁镜头

使用用来清洁玻璃的市售软布来轻轻地擦拭镜头。



警告

请勿使用含有可燃气体的喷剂来清除附着在投影机镜头上的污垢或灰尘。否则可能因灯泡内部温度过高而导致火灾。

注意

请避免用硬物擦拭镜头或者撞击镜头，因为镜头很容易损坏。

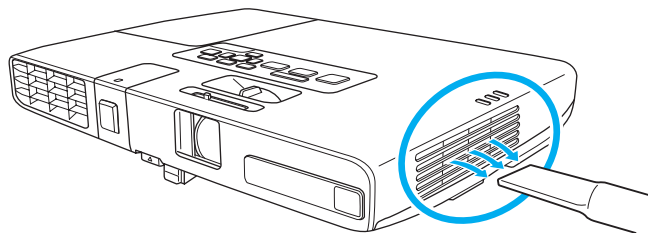
清洁空气过滤器

当显示以下消息时，请清洁空气过滤器和进风口。

“投影机过热。不要在通风孔处放置任何东西。经常清理或更换空气过滤网。”

注意

- 如果灰尘聚集在空气过滤器上，会引起投影机内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。当显示该消息时，请立即清洁空气过滤器。
- 请勿在水中漂洗空气过滤器。请勿使用洗涤剂或溶剂。



- 如果即使在清洁之后也频繁地显示消息，则需要更换空气过滤器。用新的空气过滤器更换。

“更换空气过滤器” [第101页](#)

- 建议您至少每三个月对这些部件清洗一次。如果在灰尘特别多的环境中使用投影机，请更加频繁地清洗。

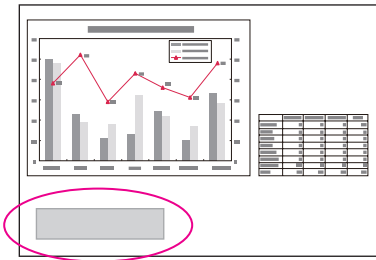
本节介绍如何更换灯泡和空气过滤器。

更换灯泡

灯泡更换期

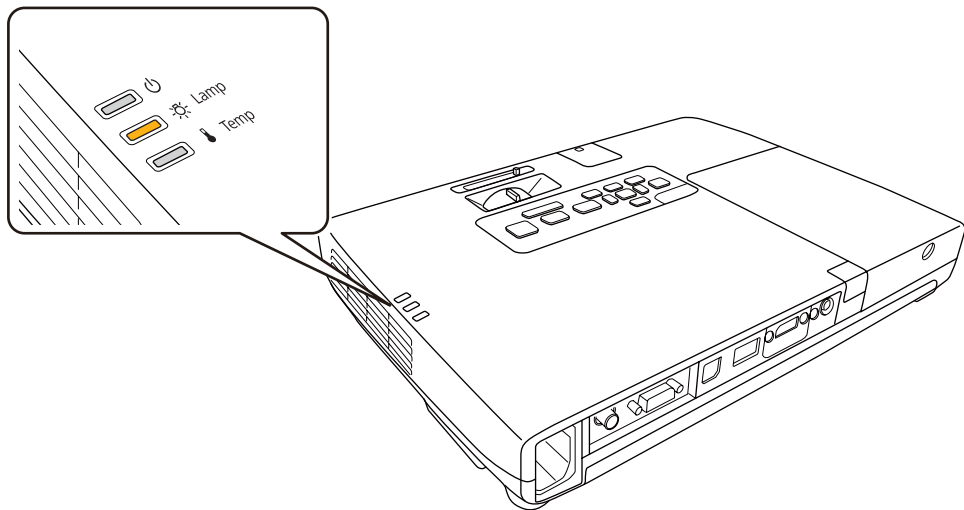
出现以下情况时应更换灯泡：

- 开始投影时，在投影屏幕左下角显示"更换主灯。"消息。



消息会显示 30 秒。

- 灯泡指示灯呈橙色闪烁。



- 投影的图像变暗或开始失真。

注意

- 为了保持最初的亮度和投影图像的质量，灯泡更换消息设为在下列时间周期后出现。
灯泡使用寿命：大约 3900 小时
- 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。出现灯泡更换消息时，即使灯泡仍能工作，也请尽快用新的灯泡予以更换。
- 请勿反复在关机后立即重新打开。频繁开关电源会缩短灯泡寿命。
- 由于灯泡特性和使用方法的原因，灯泡可能在出现灯泡警告消息之前变暗或停止工作。您一定要有备用灯泡组件，以备不时之需。

如何更换灯泡

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换灯泡。

警告

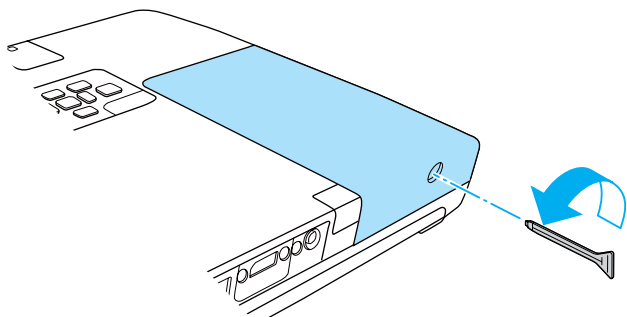
- 更换灯泡时，由于灯泡已经停止照明，因此有可能破碎。如果更换吊在天花板上的投影机的灯泡，您应该总是假设灯泡已经碎裂，您应站在灯罩侧面，而不是它的下面。轻轻取下灯罩。
- 决不可拆解或改制灯泡。如果在投影机上安装并使用改制或拆解过的灯泡，可能会导致火灾、电击或事故。

注意

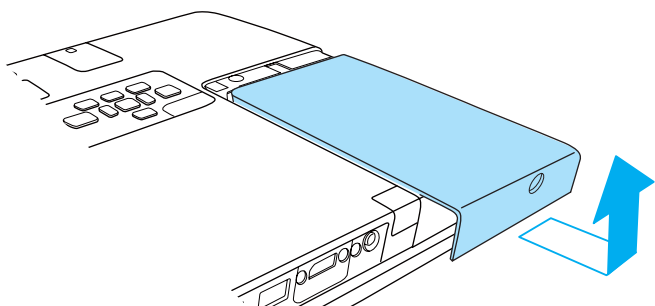
打开灯泡盖之前，请等待片刻，直到灯泡充分冷却。如果灯泡仍是热的，则可能造成灼伤或其他人身伤害。关闭电源后，大约需要1小时灯泡才能充分冷却。

- 1 关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次之后断开电源线。

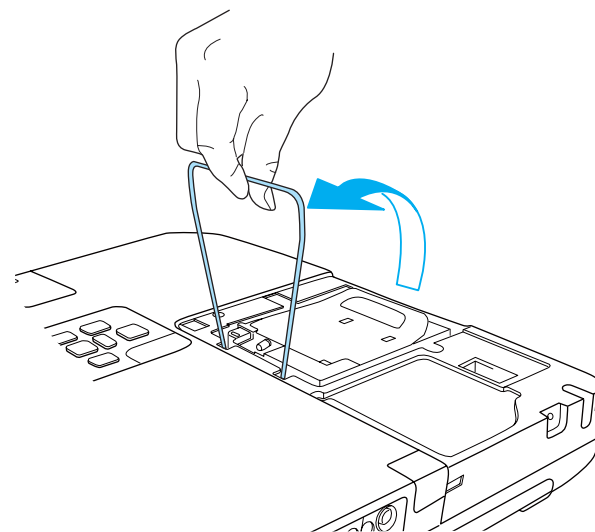
- 2** 待灯泡充分冷却后，取下投影机顶部的灯泡盖。
使用新灯泡随附的螺丝刀或十字头螺丝刀松开灯泡盖固定螺丝。



然后将灯泡盖直接向前滑动，并提起，从而将其打开。

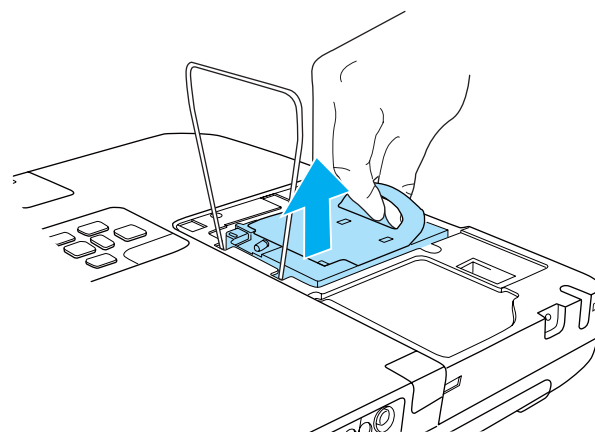


- 3** 提起灯泡固定弹簧。



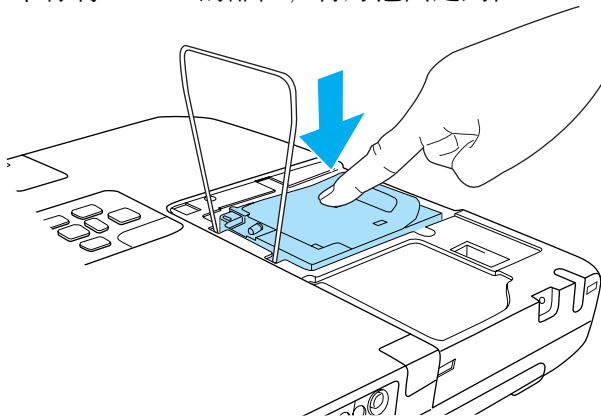
- 4** 提起拉手，然后取出旧灯泡。
如果灯泡已破裂，请与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。

 [Epson投影机联系清单](#)

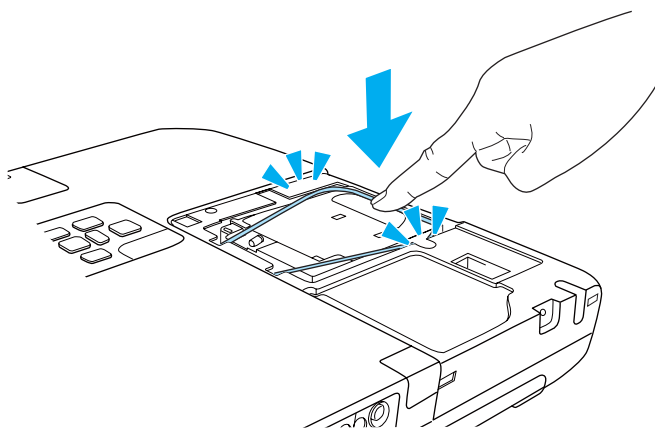


5 安装新的灯泡。

将新灯泡沿导轨插入至正确的位置，使其啮合，然后推入到位。按下标有 PUSH 的部位，将灯泡固定到位。

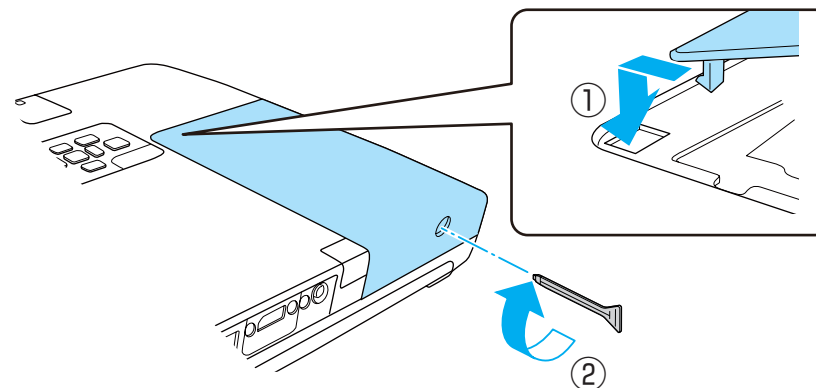


6 降下灯泡固定弹簧，然后按下左右两侧，直到其卡入到位。



7 更换灯罩。

如下图所示，插入卡钩，然后安装灯罩。拧紧灯罩固定螺丝。



注意

- 请确保牢固地安装灯泡。为安全起见，一旦拆下灯罩，灯泡就会自动熄灭。如果灯泡或灯泡盖安装不正确，则灯泡电源无法接通。
- 本产品中的灯泡组件含有水银 (Hg)。请咨询当地有关处理或再生的规定。不要将其与一般废品一起处理。

重设灯时

投影机记录灯泡接通时间，当需要更换灯泡时，便以消息和指示灯通知您。更换灯泡后，请确保从配置菜单重设灯时。

☛ “重设菜单” [第80页](#)



请仅在更换灯泡后，再重设灯时。否则会无法正确显示灯泡的更换期。

更换空气过滤器

空气过滤器更换期

出现以下情况时应更换空气过滤器：

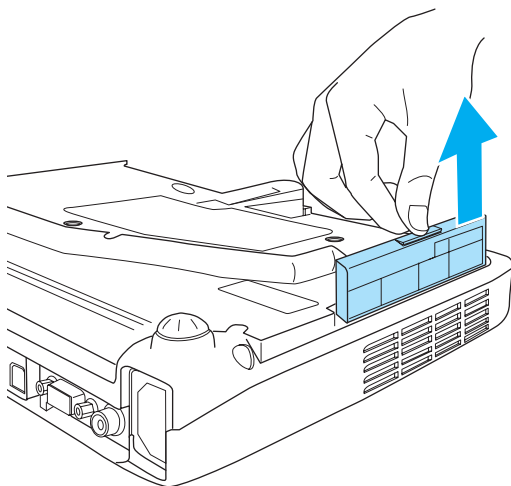
- 空气过滤器有裂纹。
- 即使空气过滤器已清理，仍显示消息。

如何更换空气过滤器

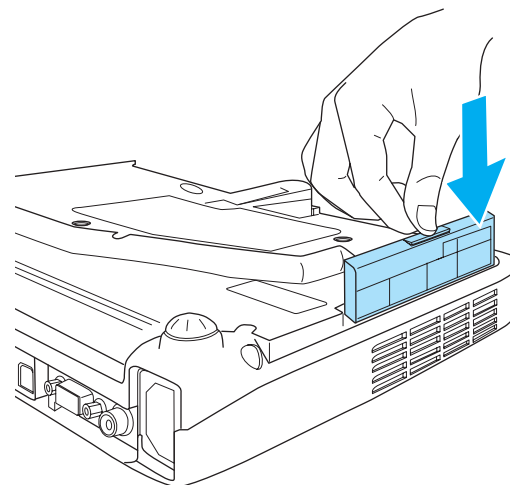
即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换空气过滤器。

1 关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次之后断开电源线。

2 拆下空气过滤器。
从空气过滤器中间抓住盖片，并将其平直拉出。



3 安装新的空气过滤器。
推入空气过滤器，直至听到“喀嗒”声。



请按当地的法规正确地处理用过的空气过滤器。
边框部分材料：聚乙其苯、聚苯乙烯树脂
过滤器部分材料：聚氨酯泡沫



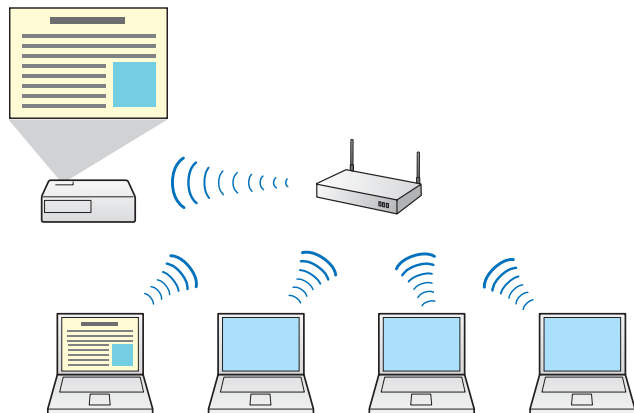
附录

EasyMP Network Projection

(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

通过使用随附的 EasyMP Network Projection，您可以从网络中的投影机上映射计算机屏幕图像。通过网络共享投影机，可以在不更换信号电缆的情况下从不同的计算机上投影数据。即使投影机远离计算机，您依然可以通过网络投影数据。您还可以从投影机上输出计算机的音频。

投影机仅支持使用无线 LAN 连接的网络投影。



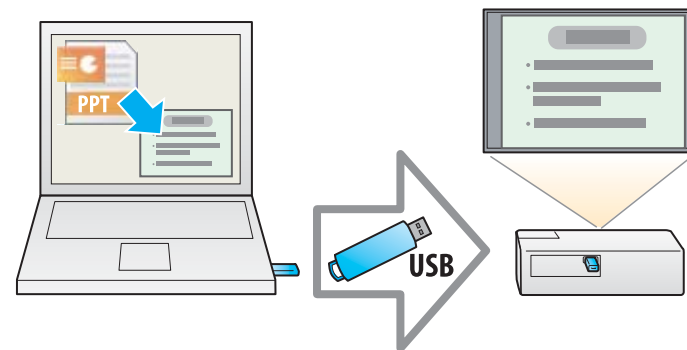
有关详细信息，请参阅以下内容。

🖱️ [EasyMP Network Projection操作指南](#)

EasyMP Slide Converter

通过使用随附的 EasyMP Slide Converter，您可以将 PowerPoint 文件转换为可以在投影机上直接播放的脚本。

将转换的脚本保存到 USB 存储设备上。将 USB 存储设备连接至投影机后，即开始幻灯片放映。



有关详细信息，请参阅以下内容。

🖱️ [EasyMP Slide Converter操作指南](#)

🖱️ “幻灯片放映操作方法” [第44页](#)

EasyMP Monitor

(仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

通过使用 EasyMP Monitor，您可以检查网络上多个 Epson 投影机的状态，还可以在您的计算机上控制它们。

您可以从以下网站下载 EasyMP Monitor。

<http://www.epson.com>

可以使用以下选购件和消耗品。请在需要时购买这些产品。以下选购件和消耗品列表列出的是截止到 2010 年 8 月的现有库存品。附件详细信息如有变更，恕不另行通知，而且根据购买国家的不同，可用性可能不同。

选购件

50"便携式屏幕 ELPSC06

这是一种携带方便的小型屏幕。(长宽比▶▶为 4:3)

60"便携式屏幕 ELPSC27

80"便携式屏幕 ELPSC28

100"屏幕 ELPSC29

便携式卷筒屏幕。(长宽比 4:3)

53"便携式屏幕 ELPSC30

64"便携式屏幕 ELPSC31

便携式磁屏幕。(长宽比 4:3)

计算机电缆 ELPKC02

(1.8 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

这与投影机随附的计算机电缆相同。

计算机电缆 ELPKC09

(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

计算机电缆 ELPKC10

(20 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针)

这是投影机随附的计算机电缆长度不够时所用的延长电缆。

分量视频电缆 ELPKC19

(3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/RCA 凸×3)

用于连接分量视频▶▶源。

文件摄像机 ELPDC06

投影书本、OHP 文稿或幻灯片等图像时使用。

无线 LAN 单元 ELPAP07 (仅适用于 EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

通过无线方式将投影机连接到计算机并投影时使用。

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)

当您想在投影机和安装了 Windows 的计算机之间快速建立一对一连接时使用。

吊管 (450 mm) * ELPFP13

吊管 (700 mm) * ELPFP14

将投影机安装在较高的天花板上时使用。


吊架* ELPMB23

将投影机安装在天花板上时使用。

安装板* ELPPT01

将吊架安装至投影机时使用。

* 从天花板上悬吊投影机需要特殊的技术。请与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。

 [Epson投影机联系清单](#)

消耗品

灯泡组件 ELPLP65

用于更换寿命已到的灯泡。

空气过滤器 ELPAF31

用于更换用过的空气过滤器。

在网络浏览器中更改设定（Web控制）

通过使用与网络投影机相连接的计算机的网络浏览器，可进行设定并控制投影机。您可以通过该功能进行远程设定和控制操作。此外，使用计算机键盘输入设定所需的字符要比使用遥控器更方便。

请使用 Microsoft Internet Explorer 6.0 或更新版本的网络浏览器。如果使用 Mac OS，也可以使用 Safari。



如果您将**待机模式**设定为**通讯开启**，则即使投影机处于待机模式下（电源关闭），您也可以使用网络浏览器进行设定和控制。

☞ **扩展 - 待机模式** [第71页](#)

投影机设置

在网络浏览器中，您可以设定通常在投影机配置菜单中设定的项目。设定会反映在配置菜单中。当然，也有一些项目是只能在网络浏览器中设定的。

配置菜单中无法使用网络浏览器设定的项目

- 设定菜单 - 光标形状
- 设定 菜单 - 测试图样
- 设定菜单 - 用户按钮
- 扩展菜单 - 用户标识
- 扩展菜单 - 语言
- 扩展菜单 - 操作 - 高海拔模式
- 扩展 菜单 - 操作 - 镜头盖定时
- 重设菜单 - 全部重设和灯时重设

每个菜单上的项目设定与投影机的配置菜单相同。

☞ “配置菜单” [第63页](#)

只能在网络浏览器中设定的项目

- SNMP 团体名称
- Monitor密码

显示Web控制画面

通过以下步骤显示Web控制画面。



如果您使用的网络浏览器设为通过代理服务器连接，则无法显示Web控制画面。若要显示 Web 控制，您必须设定为不使用代理服务器连接。

1

在计算机上启动网络浏览器。

2

在网络浏览器的地址输入框中输入投影机的 IP 地址，然后按计算机键盘上的Enter键。

显示Web控制画面。

在投影机配置菜单的网络菜单中设定Web控制密码时，会显示密码输入画面。

显示 Web Remote 画面

Web Remote 功能允许您在网络浏览器中进行投影机遥控操作。

1

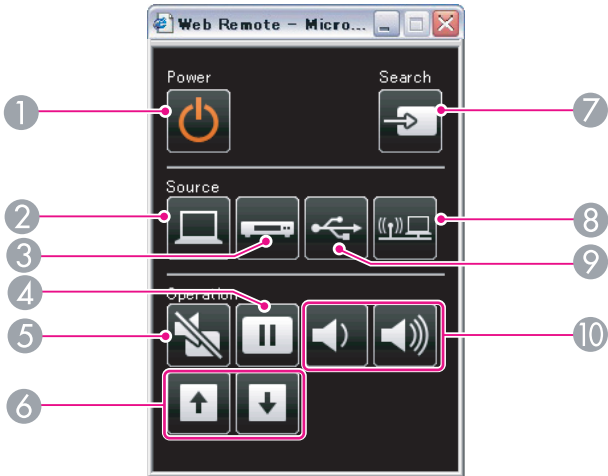
显示Web控制画面。

2

单击**Web Remote**。



3 显示Web Remote画面。



名称	功能
1 [Power] 按钮	打开或关闭投影机电源。 “从安装到投影” 第25页
2 [Computer] 按钮	切换到来自 Computer 端口的图像。
3 [Video] 按钮	每次按下该按钮，输入源会在来自 Video 端口的图像和来自 HDMI 端口的图像之间切换（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）。
4 [Freeze] 按钮	暂停或取消暂停图像。 “使图像静止（静止）” 第49页
5 [A/V Mute] 按钮	打开或关闭音频和视频。 “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页

名称	功能
6 [Page] 按钮 [Up] [Down]	在使用以下投影方法时，更改 PowerPoint 等文件的页码。 <ul style="list-style-type: none">使用无线鼠标功能时 “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页使用 USB Display 时 “用 USB Display 投影” 第27页网络连接期间（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN） 当使用 幻灯片放映 投影图像或脚本时，按下这些按钮显示前一个/下一个画面。
7 [Source Search] 按钮	切换到正在发送图像的下一个输入源。 “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第26页
8 [LAN] 按钮	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。使用随附或选购的 Quick Wireless Connection USB Key 投影时，该按钮会切换至图像。（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN） “通过遥控器切换至目标图像” 第27页
9 [USB] 按钮	每次按下该按钮，将在以下图像间切换。 <ul style="list-style-type: none">USB Display来自连接 USB 端口设备的图像 “通过遥控器切换至目标图像” 第27页
10 [Volume] 按钮 [<] [>]	[<] 减小音量。 [>] 增大音量。 “调节音量” 第36页

使用邮件通知功能报告问题

设定邮件通知功能时，当投影机出现问题或警告时，会向预设的电子邮件地址发送通知消息。这样，即使操作人员不在投影机附近，也能得知投影机出了问题。

☛ 网络 - 邮件 - 邮件通知功能 第78页



- 最多可注册三个通知目标（地址），通知消息可以同时发送到这三个目标地址。
- 如果投影机发生了严重问题，使其突然停止工作，则投影机有可能无法发送消息通知操作人员出了问题。
- 如果您将**待机模式**设定为**通讯开启**，则即使投影机处于待机模式下（电源关闭），您也可以控制投影机。

☛ 扩展 - 待机模式 第71页

阅读错误通知邮件

邮件通知功能设定为开时，若投影机中出现问题或警告，将会发送以下电子邮件。

主题：EPSON Projector

第 1 行：发生问题的投影机名称

第 2 行：发生了问题的投影机的 IP 地址设定。

第 3 行及以后各行：问题的详细资料

以下信息逐行列出，以指示问题的详细资料。请参阅以下内容来处理问题或警告。

☛ “读懂指示灯” 第84页

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
- Auto Iris Error

• Power Err. (Ballast)

消息的开始部分显示（+）或（-）。

（+）：投影机出现问题

（-）：已处理投影机问题

使用SNMP进行管理

通过将 **SNMP** 设定为开，当出现问题或警告时，会向预设的电子邮件地址发送通知消息。这样，即使操作人员不在投影机附近，也能得知投影机出了问题。

☛ 网络 - 其它 - SNMP 第78页



- SNMP 应由网络管理员或熟悉网络的人员进行管理。
- 要使用 SNMP 功能监视投影机，需要在计算机上安装 SNMP Manager 程序。
- 使用 SNMP 的管理功能不能通过无线 LAN 在快速连接模式下使用。
- 可以保存最多两个目标 IP 地址。

ESC/VP21 命令

您可以通过 USB 从计算机监视和控制投影机。用 USB 电缆连接设备和投影机，然后输入通信命令（ESC/VP21 命令）。

启动前

要使用 ESC/VP21 命令控制和监视投影机，必须执行以下准备工作。



- 1

在计算机上安装 USB 通信驱动程序（EPSON USB-COM Driver）。有关 EPSON USB-COM 驱动程序的信息，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

[Epson投影机联系清单](#)
- 2

在投影机的配置菜单将 **USB Type B** 设定为 **Link 21L**。

[扩展 - USB Type B 第71页](#)
- 3

将 **Link 21L** 设定为开。

[扩展 - Link 21L 第71页](#)
- 4

使用 USB 电缆将计算机的 USB 端口连接到投影机的 USB (Type B) 端口。

第二次启动时从步骤 2 开始。

命令表

当电源打开命令发送到投影机上时，电源打开，并且投影机进入暖机模式。当投影机电源已经打开时，返回冒号“:” (3Ah)。

当输入命令时投影机执行该命令并返回“:”，然后接受下一个命令。

如果正在执行的命令异常终止，则输出错误消息，并返回“:”。

项目			命令
电源开 / 关	开		PWR ON
	关		PWR OFF
信号选择	计算机	自动	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		分量	SOURCE 14
	HDMI (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)		SOURCE 30
	视频		SOURCE 41

项目		命令
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN (仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)	SOURCE 53
A/V 无声 开/关	开	MUTE ON
	关	MUTE OFF
A/V无声选择	黑	MSEL 00
	蓝	MSEL 01
	标识	MSEL 02

在每个命令和传输的末尾添加一个回车（CR）代码（0Dh）。

通讯协议

- 默认波特率设定：9600 bps
- 数据长度：8 位
- 奇偶校验位：无
- 停止位：1 位
- 流量控制：无

检查编号，然后执行以下措施。如果您无法解决问题，请与网络管理员、当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

Epson投影机联系清单

Event ID	原因	纠正方法
0432 0435	启动 EasyMP Network Projection 失败。	重新启动投影机。
0434 0482 0484 0485	网络通信不稳定。	检查网络通信状态，稍等片刻，然后重新连接。
0433	无法播放传送的图像。	重新启动 EasyMP Network Projection。
0481	通信从计算机断开。	
0483 04FE	EasyMP Network Projection 意外结束。	检查网络通信状态，然后重新启动投影机。
0479 04FF	投影机中出现系统错误。	重新启动投影机。
0891	无法找到 SSID 相同的接入点。	为计算机、接入点和投影机设定相同的 SSID。
0892	WPA/WPA2 验证类型不一致。	检查无线 LAN 安全设定是否正确。
0893	WEP/TKIP/AES 加密类型不一致。	 安全 第76页
0894	由于投影机连接到未经授权的接入点，通信被断开。	有关更多信息，请联系网络管理员。
0898	无法获取 DHCP。	检查 DHCP 服务器是否正确工作。如果您没有使用 DHCP，请关闭 DHCP 设定。  无线LAN - IP设定 第75页
0895 0899	其他通信错误	如果重新启动投影机或 EasyMP Network Projection 后依然没有解决问题，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。  Epson投影机联系清单

PJLink Class1 是由日本商务机器和信息系统行业公会 (JBMA, Japan Business Machine and Information System Industries Association) 制定的一种标准协议，用来控制网络兼容的投影机，这是他们投影机控制协议标准化工作的一部分。

本投影机符合 JBMA 制定的 PJLink Class1 标准。

它符合 PJLink Class1 定义的所有命令（下列命令除外），这种一致性已经过 PJLink 标准适用性验证的确认。

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- 非兼容命令

功能		PJLink 命令
无声设定	图像无声设定	AVMT 11
	音频无声设定	AVMT 21

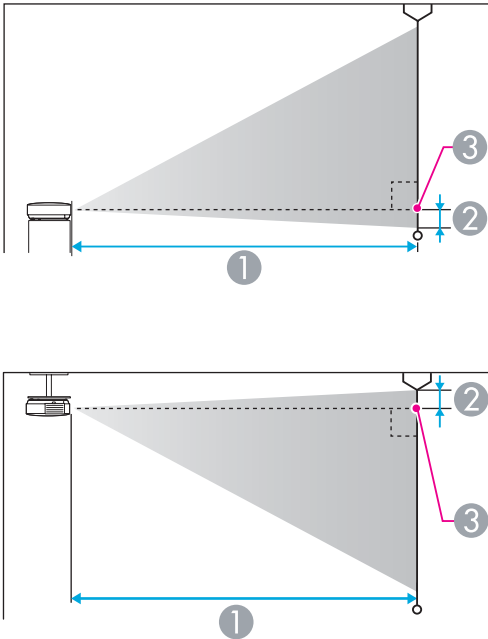
- 输入 PJLink 定义的名称和相应的投影机源

源	PJLink 命令
计算机	INPT 11
视频	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- “制造商名称信息查询”显示的制造商名称
EPSON

- “产品名称信息查询”显示的产品名称
EB-1775W/PowerLite 1775W/EB-C300MS
EB-1770W/PowerLite 1770W/EB-C300MN/EB-C3010WN
EB-1760W/PowerLite 1760W/EB-C260MN

投影距离 (适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN)



- ① 投影距离
- ② 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊, 则到屏幕顶部)
- ③ 镜头中心

单位: cm

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短 (广角) 至最长 (远焦)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短 (广角) 至最长 (远焦)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

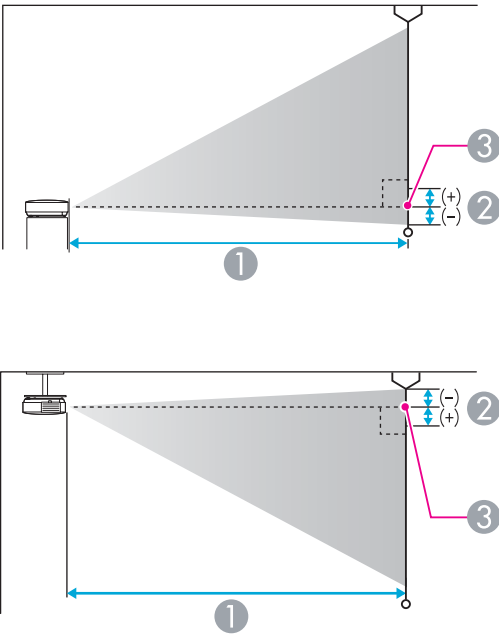
单位: cm

16:9 屏幕尺寸		①	②
		最短 (广角) 至最长 (远焦)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

单位: cm

16:10 屏幕尺寸		①	②
		最短（广角）至最长（远焦）	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

投影距离 (适用于 EB-C260M/EB-C3000X)



- ① 投影距离
- ② 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊, 则到屏幕顶部)
- ③ 镜头中心

单位: cm

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短（广角）至最长（远焦）	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9
60"	120x91	145 - 174	-10

4:3 屏幕尺寸		①	②
		最短（广角）至最长（远焦）	
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

单位：cm

16:9 屏幕尺寸		①	②
		最短（广角）至最长（远焦）	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6



支持的分辨率

计算机信号（模拟 RGB）

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率 (点)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

*2 * 仅当从配置菜单选择**宽屏**作为**分辨率**时兼容。

即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率 (点)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

复合视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率 (点)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

来自 HDMI 端口的输入信号（仅适用于 EB-C300MS/EB-C300MN/EB-C3010WN/EB-C260MN）

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率 (点)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率 (点)
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



投影机一般规格

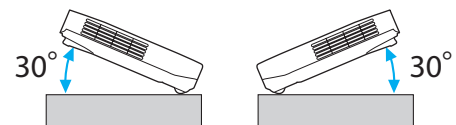
产品名称		EB-C300MS	EB-C300MN/EB-C3010WN	EB-C260MN	EB-C260M/EB-C3000X
尺寸		292 (宽) x 44 (高) x 210 (长) mm (不包括突出部分)			
LCD 面板尺寸		0.59" 广角			0.55"
显示方式		多晶硅 TFT 有源矩阵			
分辨率		1,024,000 像素 WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3			786,432 像素 XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3
焦距调节		电气/自动	手动		
变焦调节		手动（1 至 1.2）			
灯泡		UHE 灯泡, 230 W 型号: ELPLP65		UHE 灯泡, 205 W 型号: ELPLP65	UHE 灯泡, 230 W 型号: ELPLP65
最大音频输出		1W 单声道			
扬声器		1			
电源		100 至 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.3 至 1.5 A		100 至 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.0 至 1.4 A	100 至 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.3 至 1.5 A
功耗	100 至 120 V 地区	工作功耗：322 W 待机功耗（通讯开启）：7.4 W 待机功耗（通讯关闭）：0.38 W		工作功耗：293 W 待机功耗（通讯开启）：7.4 W 待机功耗（通讯关闭）：0.38 W	工作功耗：322 W 待机功耗（通讯开启）：7.4 W 待机功耗（通讯关闭）：0.38 W
	220 至 240 V 地区	工作功耗：304 W 待机功耗（通讯开启）：7.7 W 待机功耗（通讯关闭）：0.44 W		工作功耗：278 W 待机功耗（通讯开启）：7.7 W 待机功耗（通讯关闭）：0.44 W	工作功耗：304 W 待机功耗（通讯开启）：7.7 W 待机功耗（通讯关闭）：0.44 W
工作高度		海拔 0 至 2,286 m			
工作温度		5 至 +35°C（无结露）			
存放温度		-10 至 +60°C（无结露）			
重量		约 1.7 kg			



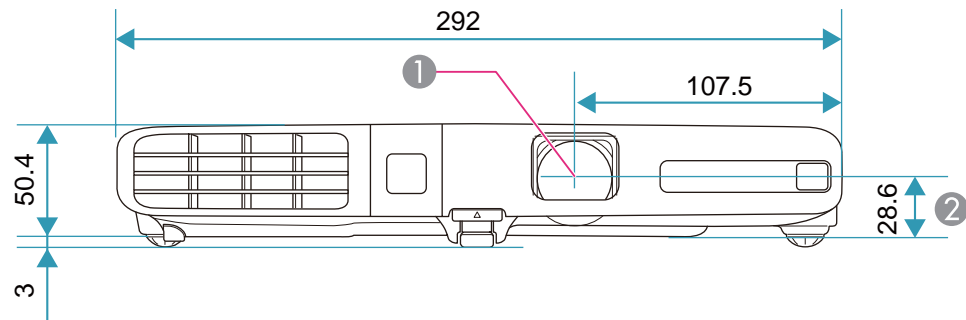
产品名称			EB-C300MS	EB-C300MN/EB-C3010WN	EB-C260MN	EB-C260M/EB-C3000X
连接器	Computer 端口	1	微型 D-Sub 15 针（凹）			
	Video 端口	1	RCA 针状插孔			
	Audio端口	1	立体声微型插孔			
	HDMI 端口	1	HDMI（音频仅由PCM支持）			-
	USB (TypeA) 端口*	1	USB 连接器（A 型）			
	USB (TypeB) 端口*	1	USB 连接器（B 型）			
	USB 端口 (无线 LAN 单元专用)	1	USB 连接器（A 型）			-

* 支持 USB 2.0。不过，不保证 USB 端口适合于支持 USB 的所有设备。

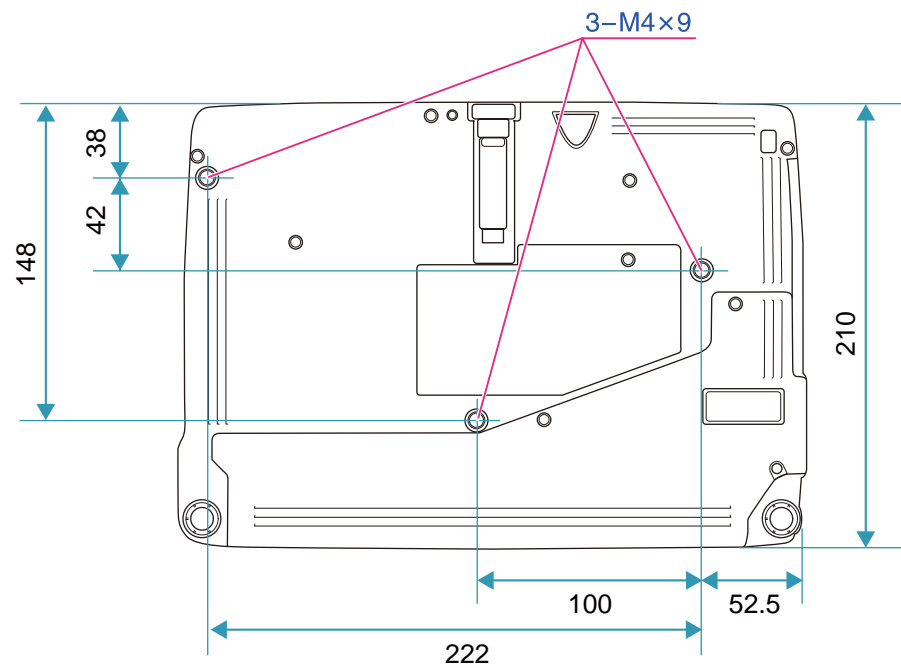
倾斜角度



如果使用投影机时其倾斜角度超过 30° ，可能会损坏投影机并造成事故。



- ① 镜头中心
- ② 镜头中心到悬吊支架固定点的距离



单位: mm

本节简要说明本指南文本中未说明的疑难术语。有关详细资料，参考其他市售的出版物。

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery 是 AMX 开发的一项技术，可改进 AMX 控制系统，从而便于操作目标设备。 Epson 已实施此协议技术，并提供了一个设定来启用此协议功能（开）。 有关详细资料，请参阅 AMX 网站。 URL http://www.amx.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol 的缩写，该协议可自动为连接到网络的设备分配一个IP地址。
HDCP	HDCP 是“High-bandwidth Digital Content Protection”的缩写。该技术通过对 DVI 和 HDMI 端口上发送的数字信号进行加密，从而起到防止非法复制及保护版权的作用。因为本投影机上的 HDMI 端口支持 HDCP，它可投影受 HDCP 技术保护的数字图像。但是，本投影机可能无法投影受更新版或修订版 HDCP 加密技术保护的图像。
HDTV	High-Definition Television 的缩写，指符合下列条件的高清晰度系统。 <ul style="list-style-type: none"> 垂直分辨率为 720p 或 1080i，或者更高（p = 逐行，i = 隔行） 屏幕的长宽比为 16:9
IP地址	用来识别连接到网络的计算机的号码。
SDTV	Standard Definition Television 的缩写，指不符合 HDTV 高清晰度电视要求的标准电视系统。
SNMP	Simple Network Management Protocol 的缩写，是用来监视和控制连接到TCP/IP网络的设备（如路由器和计算机）的协议。
sRGB	色彩分隔的国际标准，其制订原则是：视频设备再现的色彩能够便于计算机操作系统（OS）和互联网处理。如果连接的信号源有 sRGB 模式，将投影机和所连接的信号源都设为 sRGB。
SSID	SSID 是与无线 LAN 上其他设备连接时的标识数据。具有相同SSID的设备之间可以进行无线通信。
SVGA	分辨率为 800（水平）x 600（垂直）点的屏幕尺寸标准。
SXGA	分辨率为 1,280（水平）x 1,024（垂直）点的屏幕尺寸标准。
S-视频	将视频信号分为亮度分量（Y）和颜色分量（C）的方法。
VGA	分辨率为 640（水平）x 480（垂直）点的屏幕尺寸标准。
XGA	分辨率为 1,024（水平）x 768（垂直）点的屏幕尺寸标准。
长宽比	指图像的纵长和横长的比例。水平和垂直的比率为 16:9 的屏幕（例如 HDTV 屏幕），被称为宽屏。SDTV 和常用的计算机显示器的长宽比为 4:3。
对比度	增强或削弱图像的明暗差别，可以使文字和图案显得更清晰或者变得更柔和。这种图像调节特性称为对比度调节。
分量视频	将视频信号分为亮度分量（Y）、缺蓝亮度（Cb 或 Pb）和缺红亮度（Cr 或 Pr）的方法。
复合视频	将视频信号组合成亮度分量和颜色分量以通过一根电缆进行传送的方法。
隔行	创建画面时所需的信息，从图像的顶部开始一直到底部，每隔一行进行发送。由于帧是隔行显示的，因此图像更可能会闪烁。



跟踪	从计算机输出的信号具有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使这些信号在频率（信号中的波峰数）上相匹配的过程称为跟踪。如果跟踪不当，信号中就会出现较宽的纵向条纹。
同步	从计算机输出的信号具有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使两者信号在相位（波峰和波谷的相对位置）上取得一致称为“同步”。信号不同步时，投影图像上就会出现闪烁、模糊不清和横向干扰。
网关地址	这是用于在根据子网掩码分割的网络（子网）之间进行通信的服务器（路由器）。
陷阱IP地址	这是在SNMP中用作错误通知目标计算机的IP地址。
逐行	投影用来每次创建一个画面的信息，以一帧显示图像。尽管扫描的行数相同，但是其图像的闪烁程度更低，原因在于和隔行系统相比，逐行的信息量提高了一倍。
子网掩码	这是一串数值，它从IP地址定义分割的网络（子网）上的网络地址所使用的每位数字。

版权所有。未经Seiko Epson Corporation的书面许可，禁止以电子、机械、影印、录制、或者其他任何形式和方式复制、贮存检索、或者传递本手册中的任何部份。Seiko Epson Corporation对用户使用此处包含的资料不承担任何知识产权保证责任；对于用户因使用此处包含的资料而造成的损失，也不承担任何责任。

如果用户或者第三方由于意外、使用不当、或者违反本机操作规程或未经授权对机器作出任何修改、检修、或者以任何形式更换本产品、或者（除美国之外）操作和维修时未能严格遵循Seiko Epson Corporation提供的操作和维修手册而使其遭受任何损坏、损失、产生任何费用或开销，Seiko Epson Corporation及其附属公司概不负责。

本指南的内容可能会变更或更新，恕不另行通知。

本出版物中使用的图例和屏幕截图可能与实际状态存在差异，仅供参考。

本产品信息如有更改，恕不另行通知。对其中涉及的描述和图像，以包装箱内实际内容为准，在中国法律法规允许的范围内，爱普生（中国）有限公司保留解释权。本产品、相关资料及光盘以针对在大陆地区销售产品的中文内容为准。英文及其他语种内容针对全球销售产品，仅供用户对照。本资料仅供参考。除中国现行法律法规规定，爱普生（中国）有限公司不承担任何由于使用本资料而造成的直接或间接损失的责任。

注意：其它信息，可查看产品本身、产品包装和其他形式的资料，包括爱普生（中国）有限公司网站：<http://www.epson.com.cn>。

制造商：精工爱普生株式会社
地址：日本东京都新宿区西新宿2-4-1
公司名称：爱普生（中国）有限公司
公司地址：中国北京市东城区金宝街89号金宝大厦7层
中国产品

对于中国大陆地区的用户

如果您在使用本产品的过程中遇到问题，可通过以下的顺序来寻求帮助：

- 1、首先可查阅产品的相关使用说明，包括产品的说明书（手册）等，以解决问题；

- 2、登陆爱普生（中国）有限公司网站（简体中文）<http://www.epson.com.cn>，查询相关信息以解决问题；
- 3、拨打爱普生（中国）有限公司的客户服务热线 400-810-9977，爱普生专业工程师将指导用户解决问题；

符号说明

Microsoft® Windows® 98 操作系统
Microsoft® Windows® Me 操作系统
Microsoft® Windows® 2000 操作系统
Microsoft® Windows® XP Professional 操作系统
Microsoft® Windows® XP Home Edition 操作系统
Microsoft® Windows Vista® 操作系统
Microsoft® Windows® 7 操作系统

在本说明书中，将上述操作系统分别称为“Windows 98”、“Windows Me”、“Windows 2000”、“Windows XP”、“Windows Vista”和“Windows 7”。此外，通用术语 Windows 可以指 Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 和 Windows 7，在表示 Windows 的多个版本时省略了 Windows 符号，例如 Windows 98/Me/2000/XP/Vista。

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

在本说明书中，将上述操作系统分别称为“Mac OS X 10.3.9”、“Mac OS X 10.4.x”、“Mac OS X 10.5.x”和“Mac OS X 10.6.x”。此外，通用术语“Mac OS”也用来表示这些操作系统。


一般告示:

IBM、DOS/V 和 XGA 是 International Business Machines Corporation 的商标或注册商标。

Macintosh、Mac、Mac OS 和 iMac 是 Apple Inc 的商标。

Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Vista、Windows 7、PowerPoint 和 Windows 图标是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家的商标或注册商标。

WPA™ 和 WPA2™ 是 Wi-Fi Alliance 的注册商标。

HDMI 和 High-Definition Multimedia Interface 是 HDMI Licensing LLC 的商标或注册商标。 

PJLink 商标是在日本、美国及其他国家或地区用作注册或已经注册的商标。此处使用的其他产品名称也仅供识别之用，这些名称可能是它们各自所有者的商标。Epson 不拥有这些商标的任何和所有权利。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.2

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.10

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable. It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng". The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch
<ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows
(in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed
references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte
order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);
added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke
<purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program
"mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License
Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and
distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the
copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that
control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the
purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to
cause the direction or management of such entity, whether by contract or
otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding
shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions
granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,
including but not limited to software source code, documentation source, and
configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation
or translation of a Source form, including but not limited to compiled object
code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form,
made available under the License, as indicated by a copyright notice that is
included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix
below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that
is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions,
annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an
original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works
shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by
name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original
version of the Work and any modifications or additions to that Work or
Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for
inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity
authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this
definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written
communication sent to the Licensor or its representatives, including but not
limited to communication on electronic mailing lists, source code control
systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the
Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding
communication that is conspicuously marked or otherwise designated in
writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

安全菜单	76	过热	85	前可调撑脚	10
白板	37	耗电量	70	清洁	97
帮助功能	83	黑板	37	清洁空气过滤器和进风口	97
饱和度	67	后	19, 71	清洁投影机表面	97
变焦环	10	后撑脚	12	清晰度	67
操作	71	后屏幕	19	全部锁定	61
测试图样	70	幻灯片放映	44, 46	全部重设	80
撑脚调节杆	10	基本菜单	75	如何更换灯泡	98
存放温度	116	计算机端口	11	如何更换空气过滤器	101
待机模式	71	监视器显示	114	软键盘	74
灯泡盖	11	降噪	68	色调	67
灯泡更换期	98	解决问题	84	上演	37, 43
灯泡指示灯	84	静止	49	设定菜单	70
灯时	80	镜头盖定时	71	十字	51
电源插座	11	剧院	37	视频端口	11
电源开启保护	59	距离	111	视频信号	68, 80
电源指示灯	84	聚焦环	11	输入信号	68, 80
电子邮件地址	78	绝对色温	67	鼠标光标	52
吊顶	19, 71	空气过滤器更换期	101	刷新频率	80
吊架固定点	12	控制面板	13	睡眠模式	71
动态	37	控制面板锁定	61, 70	梯形校正	70
端口号	78	宽屏投影	38	同步	68
对比度	67	扩展菜单	71	同步信息	80
多屏幕调节	55, 72	连接模式	75	投影	71
防盗安全锁孔	12	连续	48	投影机关键词	75
分辨率	80	亮度	67	投影机名称	75
高海拔模式	71	密码	59	投影机设置	105
各部件的名称和功能	10	密码保护不干胶标签贴	59	图像菜单	67
跟踪	68	排气口	10	外观	38, 68
更换电池	17	配置菜单	64	网关地址	76
工作温度	116	屏幕尺寸	111	网络菜单	73
光标	50	屏幕切换时间	48	网络浏览器	105
光标形状	70	启动屏幕	71	网络配置	73
规格	116	前	19, 71	网络信息	73

位置	68
温度指示灯	84
文件摄像机	104
无线局域网系统	75
无线鼠标功能	52
显示	71
显示背景	71
显示设定	48
显示顺序	48
消耗品	104
信号菜单	68
信息	71
信息菜单	80
旋转图像	45
选购件	104
选择驱动器	45
颜色调节	67
颜色模式	37, 67
遥控	14
遥控接收器	10, 12
遥控器识别号	54
音量	70
用户按钮	70
用户标识	57
用户标识保护	59
邮件通知菜单	78
邮件通知功能	78, 106
语言	72
源	80
源搜索	26
阅读邮件	107
运动	37
照片	37
支持的监视器显示	114

直接开机	71
指示灯	84
重设菜单	79, 80
重设灯泡工作时间	81, 100
逐行	68
子网掩码	76
自定义	37
自动光圈	38, 67
自动设置	68
无线 LAN 菜单	75
无线 LAN 电源	75
自动水平/垂直梯形校正	70

A

A/V静音	49
-------------	----

E

E变焦	51
ESC/VP21	107

F

Focus 按钮	14
----------------	----

H

HDMI视频范围	68
HDMI 端口	11
投影机ID	54, 72

I

IP地址	78
无线LAN指示灯	10
无线LAN组件盖	10

L

Link 21L	108
----------------	-----

P

PJLink	110
PJLink密码	75

Q

Quick Corner	70
--------------------	----

S

SMTP 服务器	78
SNMP	107
Source Search	13
sRGB	37
SSID	76

U

USB (Type A) 端口	11
USB (TypeB) 端口	11
USB Type B	71

W

Web控制	105
Web控制密码	75
Web 遥控	105