EPSON
EXCEED YOUR VISION

使用说明书

多媒体液晶投影机

EB-C2080XN
EB-C2070WN
EB-C2060XN
EB-C2050WN
EB-C2040XN
EB-C2030WN
EB-C2020XN

说明书中图标的含义

- **安全指示**

本资料和投影机采用一些图标来说明如何安全使用本投影机。
为了避免人身伤害或财产损失，请理解并遵守这些注意事项图标。

⚠ **警告**	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤甚至死亡。
⚠ **注意**	若忽视本图标表示的信息，可能会因错误操作处理而导致 人员受伤或身体伤害。

- **一般信息指示**

注意	列示了如果不采取足够的措施可能引起投影机的损坏和人身伤害的内容。
	记述了方便用户使用的一些相关资讯。
☛	指明可以找到相关主题详细资讯的所在页。
▸▸	表示该符号前有下划线的用语在用语解说中作了说明。请参阅“附录”中的“用语解说”部分。 ☛ “用语解说” 第127页
[名称]	指示遥控器或控制面板上按钮的名称。 示例：[Esc]按钮
菜单名称	表示配置菜单项目。 实例： 从**图像**中选择**亮度**。 **图像 - 亮度**

说明书中图标的含义 2

简介

投影机的功能 7
各机型的功能一览表 7
快速轻松的设置、投影和存放 8
使用图样功能在白板或黑板上轻松书写 8
使用 USB 电缆连接并投影 (USB Display) 8
检测投影机移动并自动校正图像失真 8
投影图像的有用功能 8
增加宽（WXGA）屏中的投影内容（仅适用于 EB-C2070WN/EB-C2050WN/EB-C2030WN） 8
连接到网络并投影计算机屏幕图像 8
使用 Quick Wireless 轻松连接至计算机 9
最大程度地利用遥控器 9
使用文件摄像机放大和投影文件 9
加强的安装功能 9

各部件的名称和功能 10
前面 / 上面 10
后 11
底面 12
控制面板 13
遥控 14
更换遥控器电池 16
遥控器操作范围 16

准备投影机

安装投影机 18
安装方法 18
安装方法 18
屏幕尺寸和大致的投影距离 19

连接设备 21
连接计算机 21
连接图像源 22
连接 USB 设备 24
连接外部设备 25
连接 LAN 电缆（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN） 26
安装无线 LAN 单元 27

基本的使用

投影图像 29
从安装到投影 29
自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索） 30
通过遥控器切换至目标图像 31
用 USB Display 投影 31
系统要求 31
首次连接 32
卸载 33

调节投影的图像 35
校正梯形失真 35
自动校正（自动垂直梯形校正） 35
手动校正（手动水平/垂直梯形校正） 35
手动校正（Quick Corner） 36
调节图像大小 38
调节图像位置 38
调节水平倾斜度 38
校正焦距 39
调节音量 39
选择投影质量（选择颜色模式） 39
设定自动光圈 40
更改投影图像的长宽比 41
改变方法 41
更改外观模式（仅适用于 EB-C2070WN/EB-C2050WN/EB-C2030WN） 41
更改外观模式（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2060XN/EB-C2040XN/EB-C2020XN） 42

有用功能

投影功能 45
- 不使用计算机进行投影（幻灯片放映） 45
  - 可以使用幻灯片放映投影的文件的规格 45
  - 幻灯片放映示例 45
  - 幻灯片放映操作方法 45
  - 投影选择的图像 47
  - 顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映） 48
  - 图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定 49
- 暂时隐去图像和声音（A/V无声） 49
- 使图像静止（Freeze） 50
- 光标功能（光标） 50
- 放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)） 51
- 使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标） 52
- 保存用户标识 54
- 保存用户图样 55

安全功能 57
- 管理用户（密码保护） 57
  - 密码保护类型 57
  - 设定密码保护 57
  - 输入密码 58
- 限制操作（控制面板锁定） 58
- 防盗锁 60
  - 安装线锁 60

监视和控制 61
- 关于 EasyMP Monitor 61
- 在网络浏览器中更改设定（Web控制） 61
  - 投影机设置 61
  - 显示Web控制画面 62
  - 显示 Web Remote 画面 62
- 使用邮件通知功能报告问题 63
  - 阅读错误通知邮件 63
- 使用SNMP进行管理 64
- ESC/VP21 命令 64
  - 命令表 64
  - 电缆配线 65
- 关于 PJLink 65
- 关于 Crestron RoomView® 66
  - 从计算机操作投影机 66

配置菜单

使用配置菜单 71

功能一览表 72
- 配置菜单表 72
  - 网络菜单 73
- 图像菜单 74
- 信号菜单 74
- 设定菜单 76
- 扩展菜单 77
- 网络菜单 78
  - 有关操作网络菜单的注解 79
  - 软键盘操作 80
  - 基本菜单 80
  - 无线LAN菜单 81
  - 安全菜单 82
  - 有线LAN 菜单（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN） 83
  - 邮件菜单 83
  - 其它菜单 84
  - 重设菜单 85
- 信息菜单（仅适用于显示） 85
- 重设菜单 86

故障排除

使用帮助 88

解决问题 89
- 读懂指示灯 89

看了指示灯仍不明白时 92
与图像有关的问题 93
不显示图像 93
不显示移动图像 (仅移动图像部分变黑) 94
投影自动停止 94
显示“不支持”。 94
显示“无信号”。 94
图像模糊、失焦或失真 95
图像中出现干扰或扭曲 95
图像被截（变大）或者变小，或者外观不合适 96
图像颜色不正确 97
图像灰暗 97
投影开始时的问题 98
投影机打不开 98
其他问题 98
听不到声音或声音微弱 98
麦克风没有声音 99
遥控器不起作用 99
我想更改消息和菜单的语言 100
即使投影机发生故障也收不到邮件 100

关于 Event ID 101

维护

清洁 103
清洁投影机表面 103
清洁镜头 103
清洁空气过滤器 103

更换消耗品 104
更换灯泡 104
灯泡更换期 104
如何更换灯泡 105
重设灯时 107
更换空气过滤器 107
空气过滤器更换期 107
如何更换空气过滤器 107

附录

选购件和消耗品 110
选购件 110
消耗品 110

屏幕尺寸和投影距离 111
投影距离 (适用于 EB-C2080XN/EB-C2060XN) 111
投影距离 (适用于 EB-C2070WN) 112
投影距离 (适用于 EB-C2050WN) 113
投影距离 (适用于 EB-C2040XN) 115
投影距离 (适用于 EB-C2030WN) 116
投影距离 (适用于 EB-C2020XN) 117

支持的监视器显示 119
支持的分辨率 119
计算机信号（模拟 RGB） 119
分量视频 119
复合视频 119
来自 HDMI 端口的输入信号 119

规格 121
投影机一般规格 121

外形尺寸图 125

用语解说 127

一般告示 129
符号说明 129
一般告示： 130

索引 147

简介

本章介绍投影机的功能和各部件的名称。

各机型的功能一览表

可用的功能因所使用的机型而异。有关各个机型可用的功能一览表，请参阅下表。

功能	EB-C2080XN	EB-C2070WN	EB-C2050WN	EB-C2060XN	EB-C2040XN	EB-C2030WN	EB-C2020XN
USB Display*1	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI 连接*2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
自动垂直梯形校正	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
WXGA 分辨率	-	✓	✓	-	-	✓	-
Quick Wireless Connection*3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
有线 LAN 连接	✓	✓	-	✓	-	✓	✓
无线 LAN 连接*4	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
网络设置	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
幻灯片放映	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

*1 USB display 需要市售的 USB 电缆。
*2 HDMI 连接需要市售的 HDMI 电缆。
*3 Quick Wireless Connection 需要 Quick Wireless Connection USB Key。
*4 无线 LAN 连接需要无线 LAN 单元。

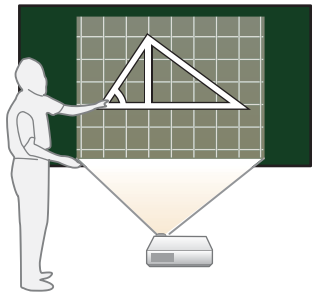
快速轻松的设置、投影和存放

- 只需插入或拔下电源即可开启和关闭投影机。
- 可在较短的距离内投影到大屏幕上。
- 仅需一个调节杆，就可轻松进行高度调节。
- 无冷却延时，存放方便。

使用图样功能在白板或黑板上轻松书写

可以投影规则线条和网格图样。当在白板或黑板上绘制图表时，该功能非常有用。

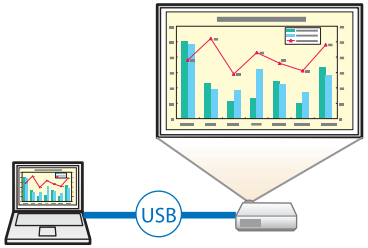
☛ 设定 - 图样 第76页



使用 USB 电缆连接并投影 (USB Display)

只要连接市售的 USB 电缆，您就能在不使用计算机电缆的情况下投影计算机屏幕上的图像。

☛ “用 USB Display 投影” 第31页



检测投影机移动并自动校正图像失真

本投影机可自动校正摆放或移动投影机时发生的梯形失真。

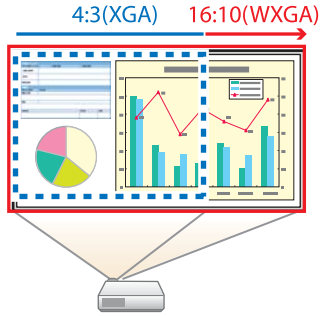
☛ “自动校正（自动垂直梯形校正）” 第35页

投影图像的有用功能

增加宽（WXGA）屏中的投影内容（仅适用于 EB-C2070WN/EB-C2050WN/EB-C2030WN）

使用具有 16:10 WXGA 宽液晶屏的计算机时，可以相同宽高比投影图像。此外，可以使用白板和其他横屏式屏幕。

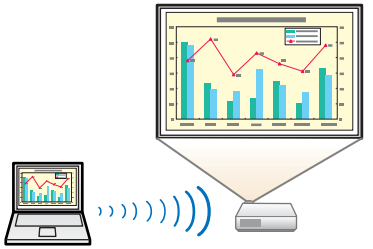
☛ “更改投影图像的长宽比” 第41页



连接到网络并投影计算机屏幕图像

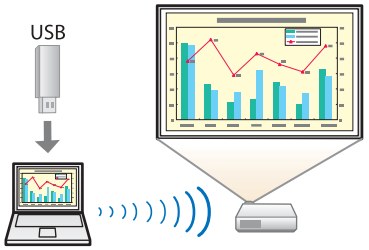
您可以将投影机连接到网络上的计算机并使用随附的 EasyMP Network Projection（应用程序软件）投影计算机屏幕。

☛ EasyMP Network Projection操作指南



使用 Quick Wireless 轻松连接至计算机

只要将选购的 Quick Wireless Connection USB Key 连接到计算机，即可投影计算机屏幕。（仅适用于 Windows 计算机）



最大程度地利用遥控器

您可以使用遥控器来执行放大部分图像等操作。演示期间您还可以将遥控器用作光标或用作计算机的鼠标。

☛ “光标功能（光标）” 第50页
☛ “放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）” 第51页
☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页

使用文件摄像机放大和投影文件

可以使用选购的文件摄像机投影纸质文件和对象。自动聚焦功能将自动调节图像的焦点。还可以使用数字变焦放大图像。

☛ “选购件” 第110页

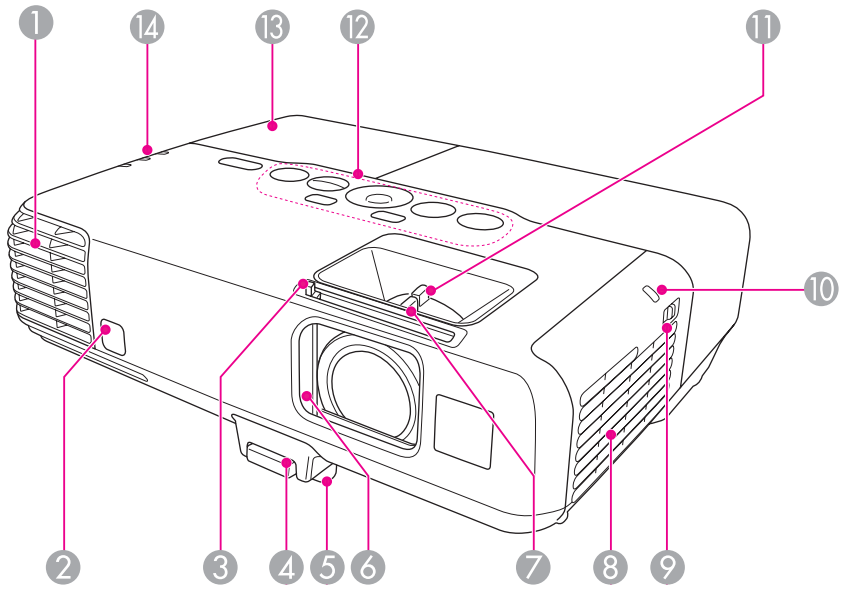
加强的安装功能

- **使用密码保护来限制和管理用户**
  通过设定密码，您可以限制哪些人可以使用该投影机。
  ☛ “管理用户（密码保护）” 第57页
- **操作锁限制控制面板上的按钮操作**
  举办活动时、在学校或其他场合，您可以使用该功能防止有人未经允许就更改投影机设定。
  ☛ “限制操作（控制面板锁定）” 第58页
- **安装有各种防盗装置**
  本投影机安装有以下类型的防盗安全装置。
  - 防盗安全锁孔
  - 安全电缆安装点

  ☛ “防盗锁” 第60页

除非另行说明，否则将使用 EB-C2080XN 的插图来解释说明书中的所有功能。

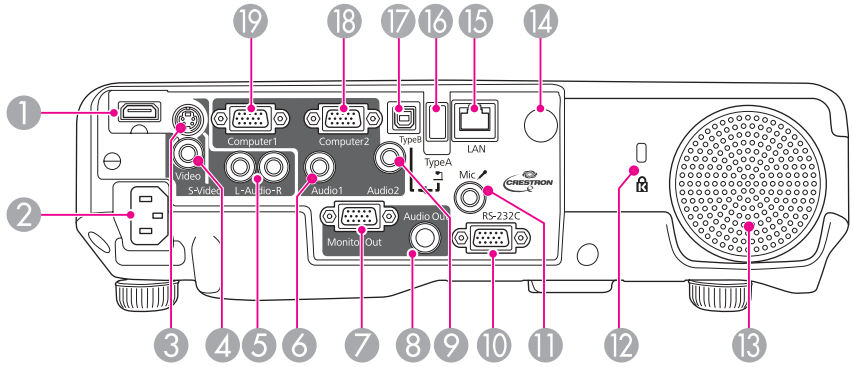
前面 / 上面



名称		功能
1	**排气口**	用于排出冷却投影机内部所用空气的排气孔。 **⚠ 注意** **投影时，请勿将脸或手贴近排气口，并请勿在排气口附近放置受热会翘曲或损坏的物体。**
2	**遥控接收器**	接收遥控器信号。
3	**A/V 无声滑盖滑钮**	滑动滑钮，可以打开和关闭 A/V 无声滑盖。
4	**撑脚调节杆**	按下撑脚杆，以便展开和缩回前撑脚。 ☛ “调节图像位置” 第38页

名称		功能
5	**前可调撑脚**	将投影机安装在桌子等表面上时，可展开撑脚以调节图像的位置。 ☛ “调节图像位置” 第38页
6	**A/V 无声滑盖**	当不使用投影机时将滑盖关闭，可保护镜头。在投影过程中将滑盖关闭，可以隐藏图像和声音。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
7	**聚焦环**	调节图像焦点。 ☛ “校正焦距” 第39页
8	**进风口（空气过滤器）**	吸入空气以冷却投影机内部。 ☛ “清洁空气过滤器” 第103页
9	**空气过滤器盖开关按钮**	打开和关闭空气过滤器盖。 如果安装了选购的无线 LAN 单元，请打开此盖。 ☛ “更换空气过滤器” 第107页
10	**无线LAN指示灯**	显示选购的无线 LAN 单元的访问状态。
11	**变焦环**	调节图像大小。 ☛ “调节图像大小” 第38页
12	**控制面板**	操作投影机。 ☛ “控制面板” 第13页
13	**灯泡盖**	更换投影机内的灯泡时打开该盖。 ☛ “更换灯泡” 第104页
14	**指示灯**	指示投影机的状态。 ☛ “读懂指示灯” 第89页

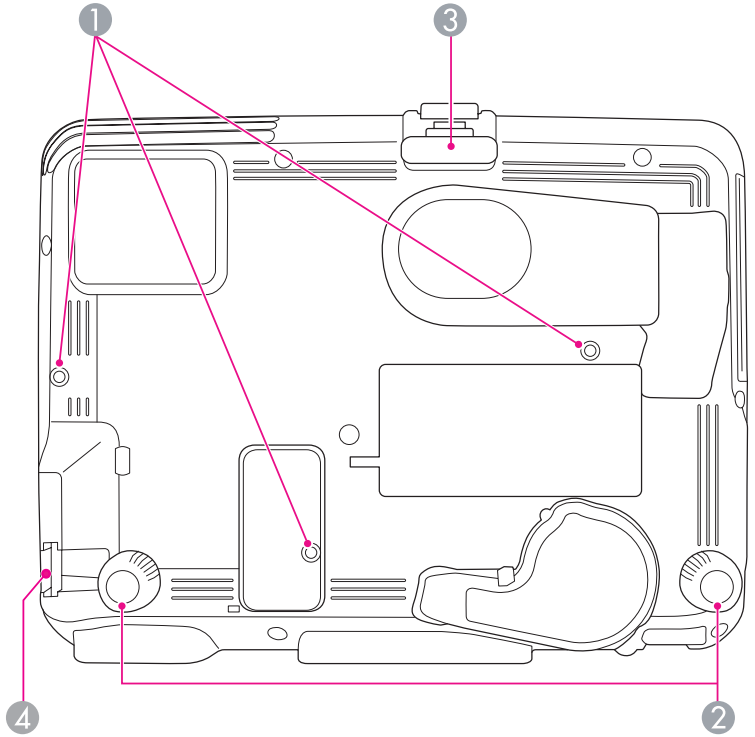
后



	名称	功能
①	**HDMI 端口**	从 HDMI 兼容视频设备及计算机输入视频信号。本投影机与 HDCP 兼容。 ☛ “连接设备” 第21页
②	**电源插座**	连接电源线至投影机。 ☛ “从安装到投影” 第29页
③	**S-Video 端口**	用于来自视频源的 S-视频信号。
④	**Video 端口**	输入来自视频源的复合视频信号。
⑤	**Audio-L/R 端口**	输入来自 S-Video 端口或 Video 端口所连设备的音频。
⑥	**Audio1 端口**	输入来自 Computer1 端口所连设备的音频。
⑦	**Monitor Out 端口**	将来自 Computer1 端口的模拟 RGB 信号输入输出到外部监视器。不能输出来自其他端口的信号输入或分量视频信号。
⑧	**Audio Out 端口**	将来自当前投影的图像或麦克风端口的音频输出至外部扬声器。
⑨	**Audio2 端口**	输入来自 Computer2 端口所连设备的音频。

	名称	功能
⑩	**RS-232C端口**	从计算机控制投影机时，请使用 RS-232C 电缆将投影机连接到计算机。该端口用于控制目的，通常情况下不要使用。 ☛ “ESC/VP21 命令” 第64页
⑪	**Mic 端口**	从麦克风输入音频。
⑫	**防盗安全锁孔**	该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。 ☛ “防盗锁” 第60页
⑬	**扬声器**	播放音频。
⑭	**遥控接收器**	接收遥控器信号。
⑮	**LAN端口** (仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN)	连接 LAN 电缆以连接到网络。
⑯	**USB(TypeA) 端口**	• 连接 USB 内存设备或数码相机，并以幻灯片放映投影图像。 ☛ “不使用计算机进行投影（幻灯片放映）” 第45页 • 此端口连接选购的文件摄像机。
⑰	**USB(TypeB) 端口**	• 通过市售的 USB 电缆将投影机连接到计算机，并投影计算机上的图像。 ☛ “用 USB Display 投影” 第31页 • 通过市售的 USB 电缆将投影机连接到计算机，以便使用无线鼠标功能。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
⑱	**Computer2 端口**	输入来自计算机的图像信号及来自其他视频源的分量视频信号。
⑲	**Computer1 端口**	

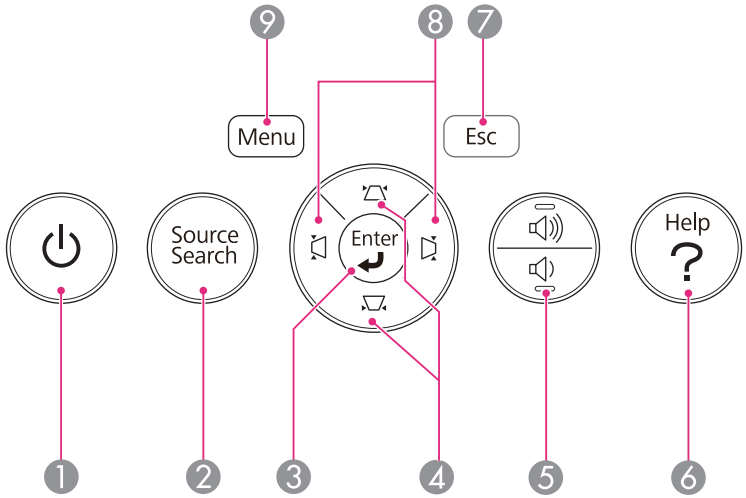
底面



名称		功能
1	**吊架固定点（三点）**	将投影机悬吊在天花板上时，请将选购的吊架安装在这里。 ☛ “安装投影机” 第18页 ☛ “选购件” 第110页
2	**后撑脚**	将投影机安装在桌子等表面上时，旋转以便展开和缩回该撑脚，从而调节水平倾斜度。 ☛ “调节水平倾斜度” 第38页
3	**前可调撑脚**	将投影机安装在桌子等表面上时，可展开撑脚以调节图像的位置。 ☛ “调节图像位置” 第38页

名称		功能
4	**安全电缆安装点**	将市售线锁穿过此处并锁住。 ☛ “安装线锁” 第60页

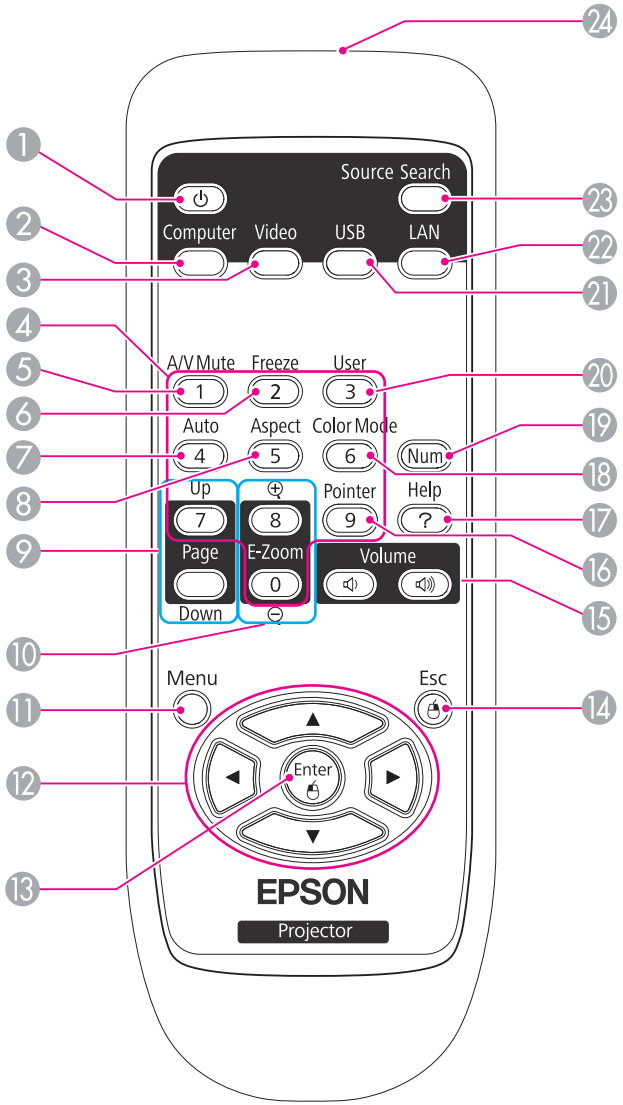
控制面板



	名称	功能
1	**[⏻] 按钮**	打开或关闭投影机电源。 ☛ “从安装到投影” 第29页
2	**[Source Search] 按钮**	切换到正在发送图像的下一个输入源。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
3	**[Enter] 按钮**	• 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。 • 如果在投影来自 Computer1 端口或 Computer2 端口的模拟 RGB 信号时按下该按钮，则可以自动优化跟踪、同步和位置。
4	**[⏢][⏢] 按钮**	• 执行垂直梯形校正。 ☛ “校正垂直梯形失真。” 第35页 • 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。 ☛ “使用配置菜单” 第71页 ☛ “使用帮助” 第88页

	名称	功能
5	**[🔉][🔊] 按钮**	[🔉] 减小音量。 [🔊] 增大音量。 ☛ “调节音量” 第39页
6	**[Help] 按钮**	显示并关闭帮助画面，该帮助画面说明如何处理发生的问题。 ☛ “使用帮助” 第88页
7	**[Esc]按钮**	• 按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 • 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 ☛ “使用配置菜单” 第71页
8	**[⏢][⏢] 按钮**	• 执行水平梯形校正。 ☛ “校正水平梯形失真。” 第36页 • 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下，则可使用这些按钮选择菜单项目和设定值。 ☛ “使用配置菜单” 第71页 ☛ “使用帮助” 第88页
9	**[Menu] 按钮**	显示和关闭配置菜单。 ☛ “使用配置菜单” 第71页

遥控



	名称	功能
①	**[⏻] 按钮**	打开或关闭投影机电源。 ☛ “从安装到投影” 第29页
②	**[Computer] 按钮**	每次按下该按钮，输入图像在来自 Computer1 端口与 Computer2 端口的图像之间切换。
③	**[Video] 按钮**	每次按下该按钮，图像在 S-Video、Video 和 HDMI 端口之间切换。
④	**数字按钮**	• 输入密码。 ☛ “设定密码保护” 第57页 • 使用该按钮从配置菜单中输入**网络**设置的数字。
⑤	**[A/V Mute] 按钮**	打开或关闭音频和视频。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
⑥	**[Freeze] 按钮**	暂停或取消暂停图像。 ☛ “使图像静止（Freeze）” 第50页
⑦	**[Auto] 按钮**	如果在投影来自 Computer1 端口或 Computer2 端口的模拟 RGB 信号时按下该按钮，则可以自动优化跟踪、同步和位置。
⑧	**[Aspect] 按钮**	每次按下该按钮，外观模式就会改变。 ☛ “更改投影图像的长宽比” 第41页
⑨	**[Page] 按钮** **[Up] [Down]**	在使用以下投影方法时，更改 PowerPoint 等文件的页码。 • 使用无线鼠标功能时 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页 • 使用 USB Display 时 ☛ “用 USB Display 投影” 第31页 • 连接到网络上时 当使用幻灯片放映投影图像时，按下这些按钮显示前一个/下一个画面。
⑩	**[E-Zoom] 按钮** **[⊕][⊖]**	在不改变投影尺寸的情况下放大或缩小图像。 ☛ “放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）” 第51页

	名称	功能
⑪	**[Menu] 按钮**	显示和关闭配置菜单。 ☛ “使用配置菜单” 第71页
⑫	[▲][▼] [◀][▶] **按钮**	• 在显示配置菜单或帮助画面时，按下这些按钮可选择菜单项目和设定值。 ☛ “使用配置菜单” 第71页 • 投影幻灯片放映时，按下这些按钮显示前一个/下一个图像、旋转图像等。 ☛ “幻灯片放映操作方法” 第45页 • 使用无线鼠标功能时，鼠标光标会向所按按钮方向移动。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
⑬	**[Enter] 按钮**	• 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下该按钮，则接受并输入当前选择，并转到下一级。 ☛ “使用配置菜单” 第71页 • 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标左键。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
⑭	**[Esc]按钮**	• 按下该按钮结束当前正在使用的某项功能。 • 如果在显示配置菜单时按下该按钮，则转到前一级菜单。 ☛ “使用配置菜单” 第71页 • 使用无线鼠标功能时，该按钮用作鼠标右键。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
⑮	**[Volume] 按钮** [🔉][🔊]	[🔉] 减小音量。 [🔊] 增大音量。 ☛ “调节音量” 第39页
⑯	**[Pointer] 按钮**	显示屏幕光标。 ☛ “光标功能（光标）” 第50页
⑰	**[Help] 按钮**	显示并关闭帮助画面，该帮助画面说明如何处理发生的问题。 ☛ “使用帮助” 第88页

	名称	功能
⑱	**[Color Mode] 按钮**	每次按下该按钮，颜色模式就会改变。 ☛ “选择投影质量（选择颜色模式）” 第39页
⑲	**[Num] 按钮**	按住该按钮并按数字按钮可输入密码和数字。 ☛ “设定密码保护” 第57页
⑳	**[User] 按钮**	从七个可用的配置菜单项目中选择最常用的项目，然后将其指定给该按钮。按 [User] 按钮会显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节。 ☛ “设定菜单” 第76页 **耗电量**指定为默认设定。
㉑	**[USB] 按钮**	每次按下该按钮，将在以下图像间切换。 • USB Display • 来自连接 USB(TypeA) 端口设备的图像
㉒	**[LAN] 按钮**	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 投影时，该按钮会切换至图像。
㉓	**[Source Search] 按钮**	切换到正在发送图像的下一个输入源。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
㉔	**遥控发光部**	输出遥控器信号。

更换遥控器电池

如果遥控器的反应滞后，或是遥控器在使用一段时间后不起作用，就可能是电池没电了。当发生这种情况时，请用新电池更换。准备好两支AA锰电池或碱性电池。除AA锰电池或碱性电池以外，不能使用其他电池。

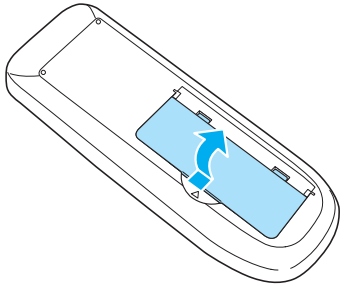
注意

在处理电池之前，请务必阅读以下手册。

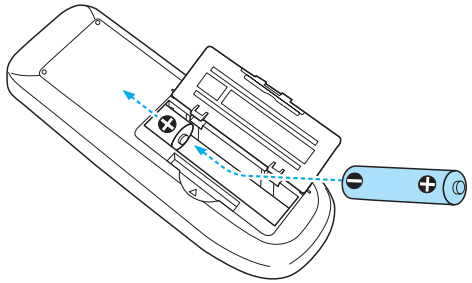
☛ 安全使用须知

1 **取下电池盖。**

一边推电池仓盖卡爪，一边向上提电池仓盖。



2 **请用新电池更换旧电池。**

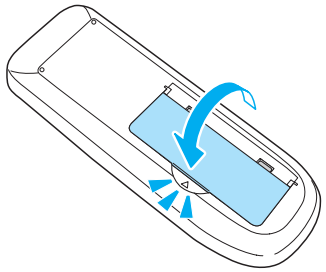


⚠ 注意

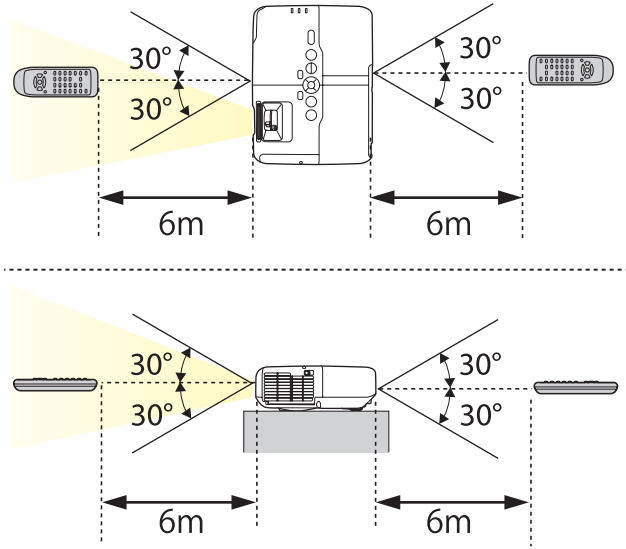
核对电池仓内（+）和（-）极标志的位置，以确保电池以正确的方式装入。

3 **重新盖上电池盖。**

按压电池舱盖，直至听到“喀嗒”声。



遥控器操作范围



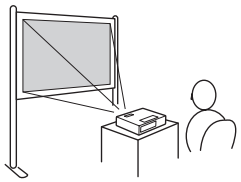
准备投影机

本章介绍如何安装投影机和连接投影源。

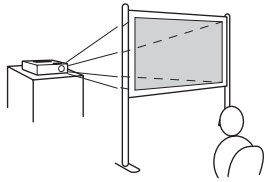
安装方法

投影机支持下列四种不同的投影方法。根据安装位置的条件安装投影机。

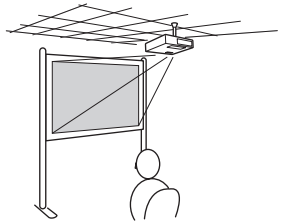
- 从屏幕前面投影图像。(（前投影）



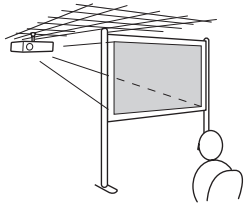
- 从半透明屏幕后面投影图像。(后投影)



- 将投影机悬挂在天花板上，并从屏幕前面投影。(前/吊顶投影)



- 将投影机悬挂在天花板上，并从半透明屏幕后面投影。(后/吊顶投影)



⚠ 警告

- **从天花板（吊架）上悬吊投影机需要特殊的安装方法。如果没有正确安装，投影机可能坠落，从而造成事故和伤害。**
- **如果您在吊架固定点使用粘合剂来防止螺丝松脱，或在投影机上使用滑润剂、油等，则投影机外壳可能裂开，而造成投影机从吊架上坠落。这可能对吊架下的任何人造成严重人身伤害，并可能损坏投影机。**
  安装或调节吊架时，请勿使用粘合剂来防止螺丝松脱，同时请勿使用油或滑润剂等。

注意

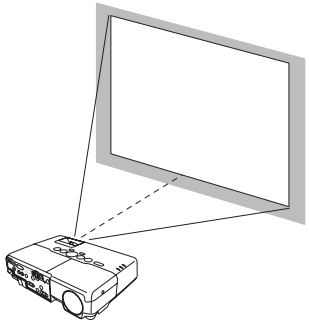
- **请不要侧放着使用投影机。可能会因此发生故障。**
- **请勿盖上投影机的进风口和排气口。如果盖上，内部温度会上升并可能导致火灾。**

- **在天花板上悬挂投影机需要选购的吊架。**
  ☛ “选购件” 第110页
- **您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。**
  前↔前/吊顶
  从配置菜单设定后或后/吊顶。
  ☛ 扩展 - 投影 第77页

安装方法

如下安装投影机。

- 安装投影机时，使其与屏幕平行。
  如果安装的投影机与屏幕不平行，则投影的图像上会出现梯形失真。
- 将投影机放置在水平的表面上。
  如果投影机倾斜，则投影的图像也会倾斜。



- 如果不能与屏幕平行安装投影机，请参阅以下内容。
  ☛ “校正梯形失真” 第35页
- 如果不能在水平的表面上安装投影机，请参阅以下内容。
  ☛ “调节水平倾斜度” 第38页

屏幕尺寸和大致的投影距离

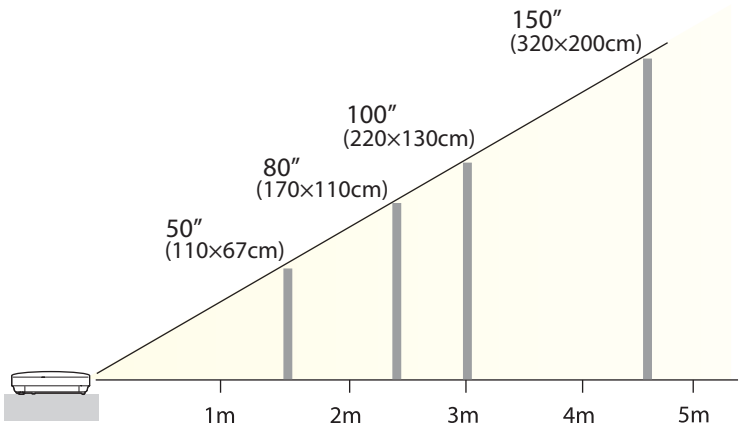
投影尺寸由投影机与屏幕之间的距离决定。请参阅右图，根据屏幕尺寸选择最佳的位置。这些图显示了最大变焦时的大致最短距离。有关投影距离的详细信息，请参阅以下内容。

☛ “屏幕尺寸和投影距离” 第111页

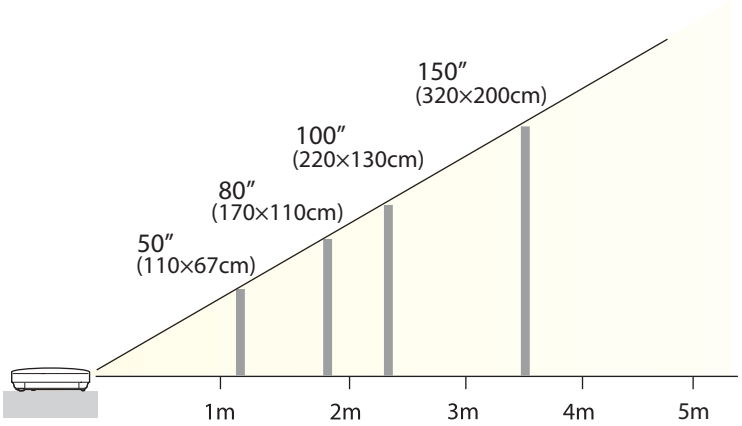
校正梯形失真时，投影的图像可能会缩小。

16:10 屏幕尺寸

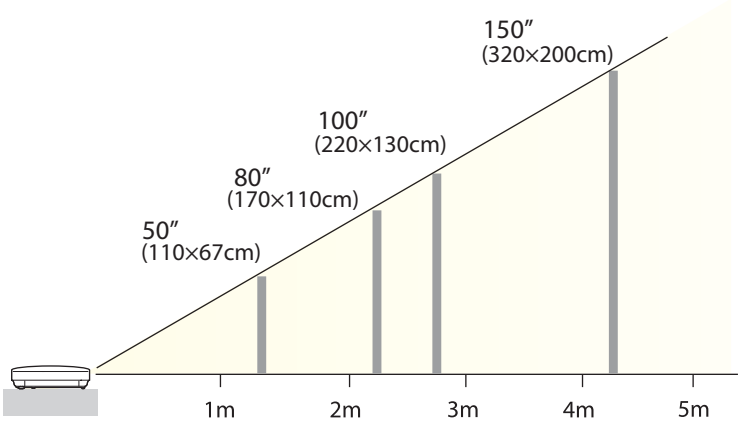
EB-C2070WN



EB-C2050WN

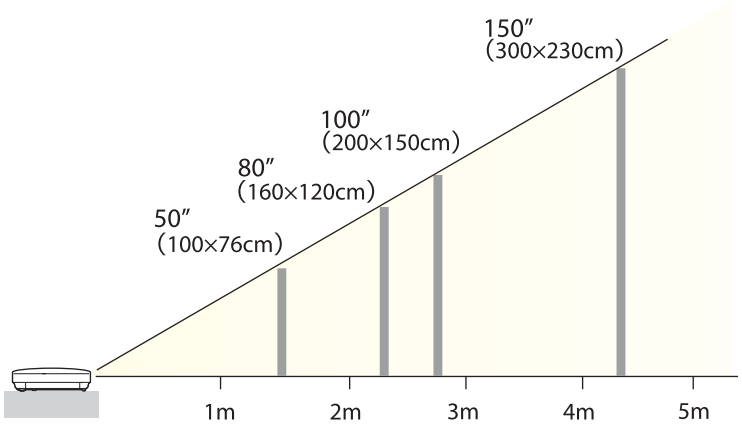


EB-C2030WN

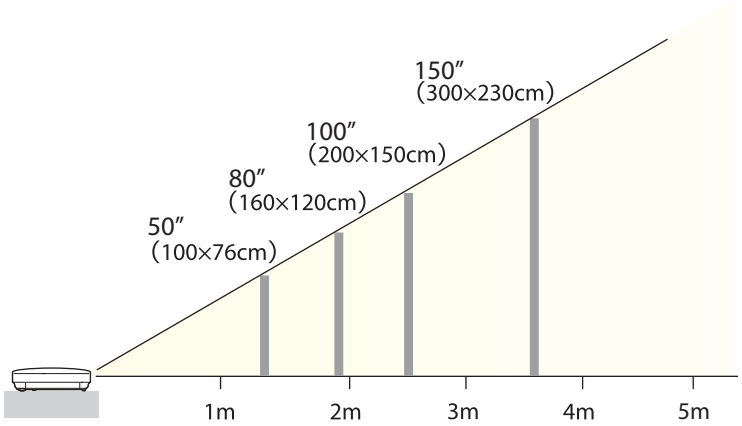


4:3 屏幕尺寸

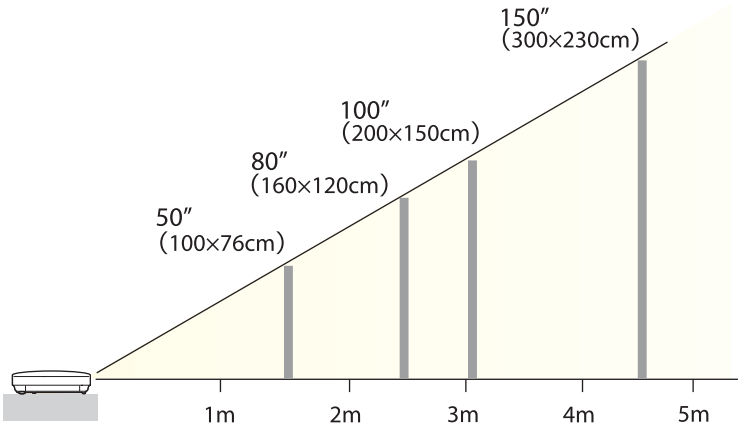
EB-C2080XN/EB-C2060XN



EB-C2040XN



EB-C2020XN



本节使用 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN 的插图。

端口名称、位置和连接器方向会因所连接的源而异。

连接计算机

要从计算机投影图像，请使用以下方法之一连接计算机。

❶ **使用随附的计算机电缆时**

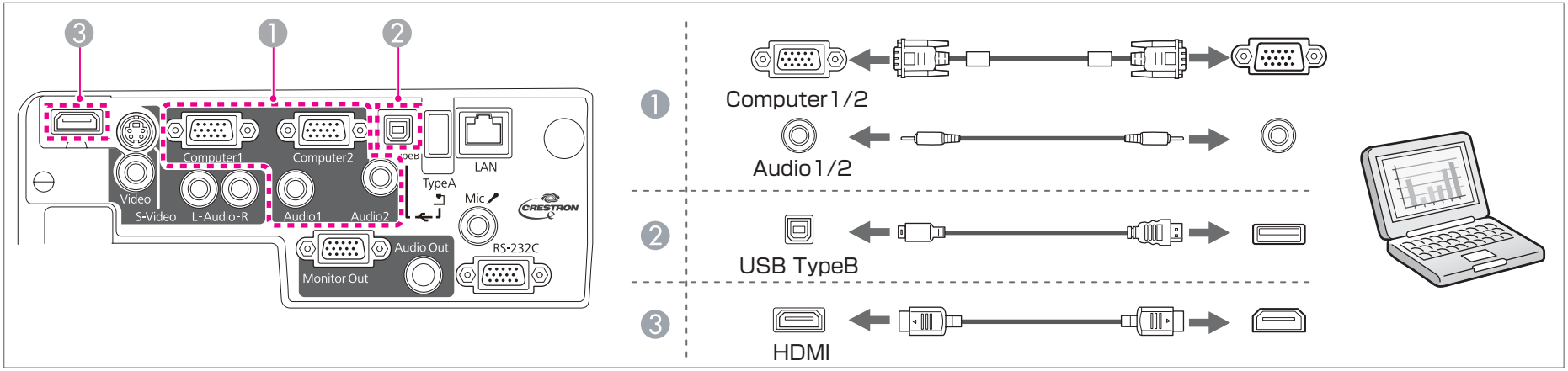
将计算机的显示器输出端口连接到投影机的 Computer1 或 Computer2 端口。

❷ **使用市售的 USB 电缆时**

将计算机的 USB 端口连接到投影机的 USB(TypeB) 端口。

❸ **使用市售的 HDMI 电缆时**

将计算机的 HDMI 端口连接到投影机的 HDMI 端口。



- 通过使用市售的 USB 电缆将投影机连接到计算机，可以从计算机投影图像。该功能称为USB Display。
  ☛ “用 USB Display 投影” 第31页
- 可通过使用市售的音频电缆将计算机的音频输出端口连接到投影机的 Audio1 或 Audio2 端口从投影机的扬声器输出音频。

连接图像源

要从 DVD 机或 VHS 视频等投影图像，请使用以下方法之一连接到投影机。

❶ **使用市售的视频或 S-视频电缆时**

将图像源上的视频或 S-视频输出端口连接到投影机的 Video 或 S-Video 端口。

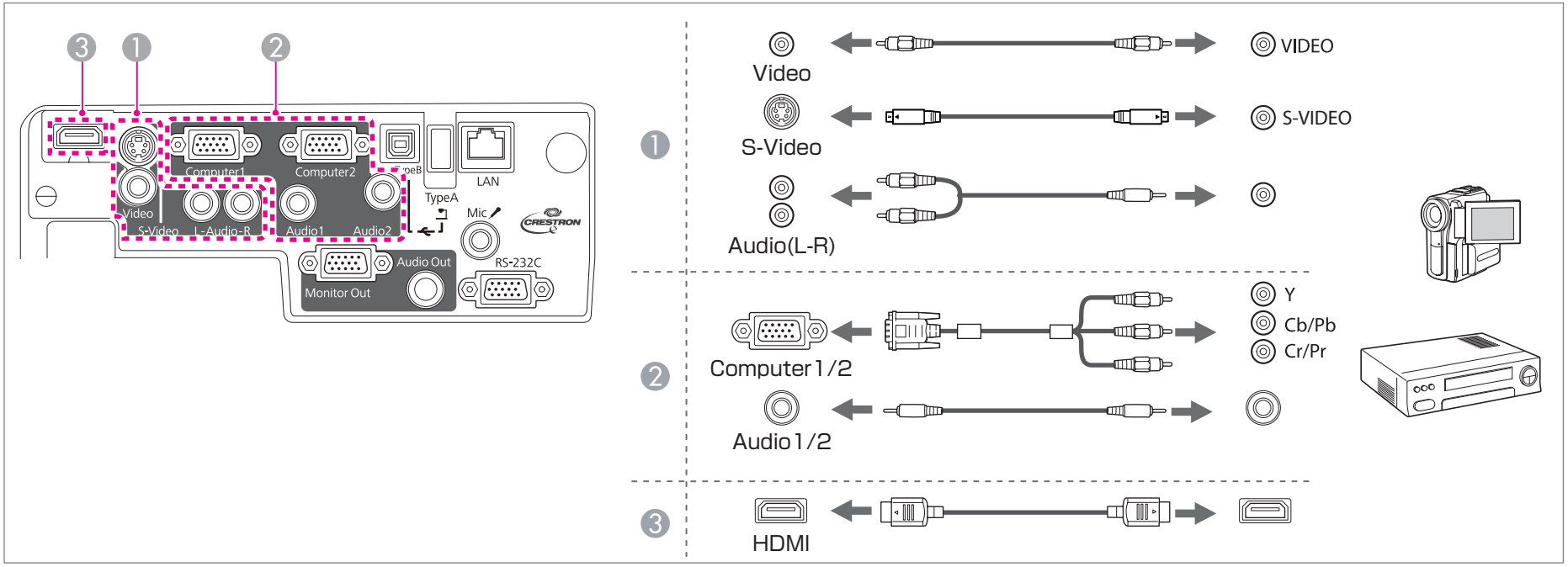
❷ **使用选购的分量视频电缆时**

☛ “选购件” 第110页

将图像源上的分量输出端口连接到投影机的 Computer1 或 Computer2 端口。

❸ **使用市售的 HDMI 电缆时**

使用市售的 HDMI 电缆将图像源上的 HDMI 端口连接到投影机的 HDMI 端口。



注意

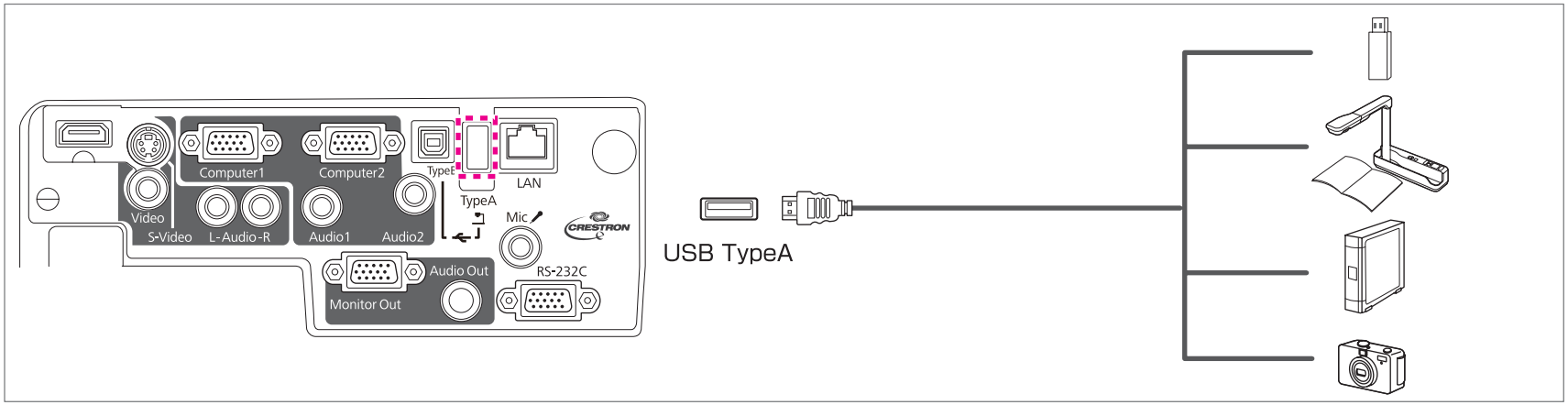
- 当您将输入源连接到投影机时如果输入源处于开启状态，则可能会导致故障。
- 如果插头的方向或形状不同，请勿强制插入。否则设备可能会受损或出现故障。

- 如果您要连接的源拥有特殊形状的端口，请使用随设备附带的电缆或选购的电缆将其连接到投影机上。
- 使用市售的 2RCA(L/R)/Mini-Pin 立体声音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。
- 可通过使用市售的音频电缆将图像源上的音频输出端口连接到投影机的 Audio-L/R 端口从投影机的扬声器输出音频。

连接 USB 设备

您可以连接 USB 存储器、选购的文件摄像机、USB 兼容的硬盘和数码相机等设备。

使用随 USB 设备附带的 USB 电缆将 USB 设备连接到投影机上的 USB(TypeA) 端口。



连接了 USB 设备时，您可以使用幻灯片放映投影 USB 存储器或数码相机上的图像文件。

☛ “幻灯片放映示例” 第45页

如果在从其他输入端口投影图像期间连接文件摄像机，请按遥控器上的 [USB] 按钮或控制面板上的 [Source Search] 按钮，即可切换至来自文件摄像机的图像。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页

注意

- 如果使用 USB 集线器，连接可能无法正确工作。数码相机和 USB 设备等设备应该直接连到投影机上。
- 连接和使用 USB 兼容的硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 使用随附或指定用于该设备的 USB 电缆将数码相机或硬盘连接到投影机。
- 使用短于 3 m 的 USB 电缆。如果电缆超过 3 m，则幻灯片放映可能无法正常工作。

拆除 USB 设备

结束投影后，请从投影机上拆卸 USB 设备。对于数码相机或硬盘等设备，请关闭设备，然后将其从投影机上拆卸。

连接外部设备

可通过连接外部监视器或扬声器输出图像和音频。还可以通过连接麦克风从投影机的扬声器输出麦克风音频。

❶ **将图像输出到外部监视器时**

使用随外部监视器提供的电缆将外部监视器连接到投影机的 Monitor Out 端口。

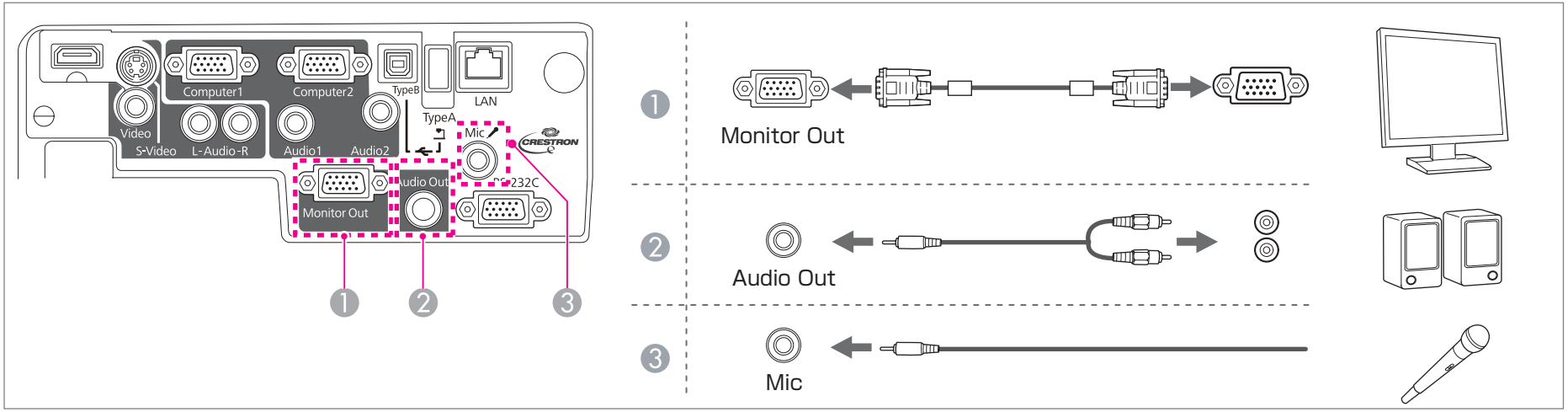
❷ **将音频输出到外部扬声器时**

使用市售的音频电缆将外部扬声器连接到投影机的 Audio Out 端口。

❸ **输出麦克风音频时**

将麦克风连接到投影机的 Mic 端口。使用电容式麦克风时，将**插入式电源**设为**开**。

☛ **扩展 - 插入式电源** 第77页

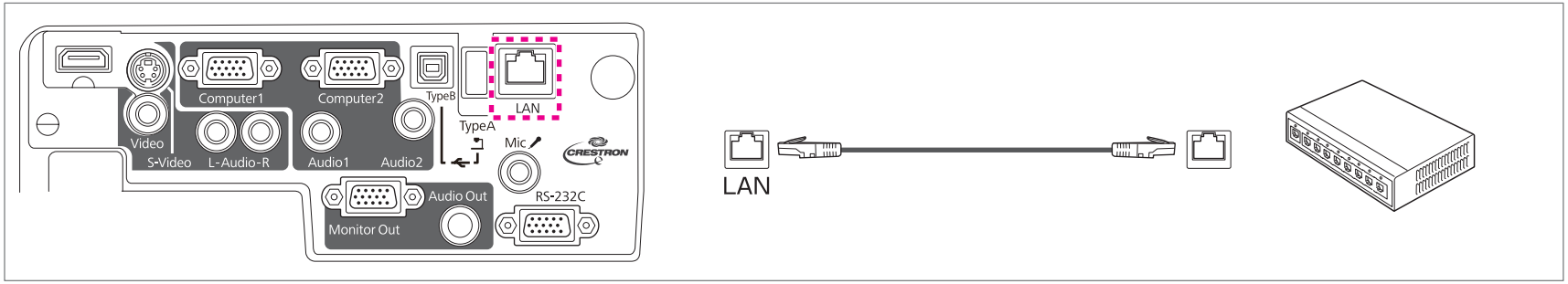


- 如果将**待机模式**设为**通讯开启**，则即使投影机处于待机模式，也可以执行下列操作。
  - 将图像输出到外部监视器
  - 从投影机的扬声器输出麦克风音频（只在**待机麦克风**设为**开**时）。

  ☛ **扩展** - **待机模式** 第77页
  ☛ **扩展** - **待机麦克风** 第77页
- 只有来自 Computer1 端口的模拟 RGB 信号可以输出到外部监视器。不能输出来自其他端口的信号输入或分量视频信号。
- 梯形校正等功能的设定量规、配置菜单或帮助画面无法输出到外部监视器上。
- 将音频电缆接头插入 Audio Out 端口后，投影机的内置扬声器即会停止输出音频，而切换为外部输出。

连接 LAN 电缆（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN）

用市售的 100BASE-TX 或 10BASE-T LAN 电缆将网络集线器或其他设备上的 LAN 端口连接到投影机的 LAN 端口。

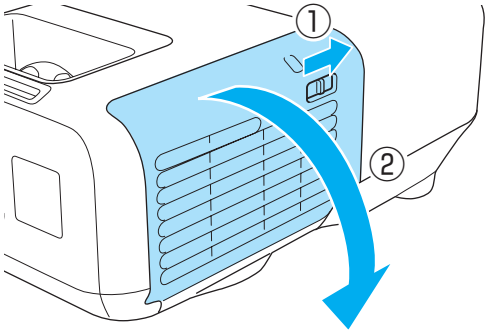


为防止发生故障，请使用 5 类 LAN 屏蔽电缆。

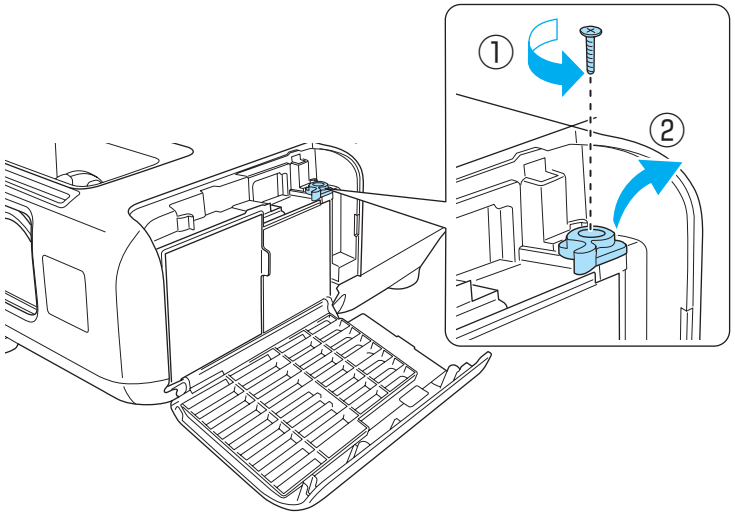
安装无线 LAN 单元

1 打开空气过滤器盖。

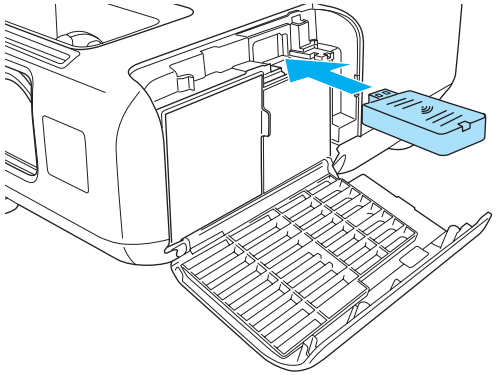
滑动空气过滤器盖的开关按钮，并打开空气过滤器盖。



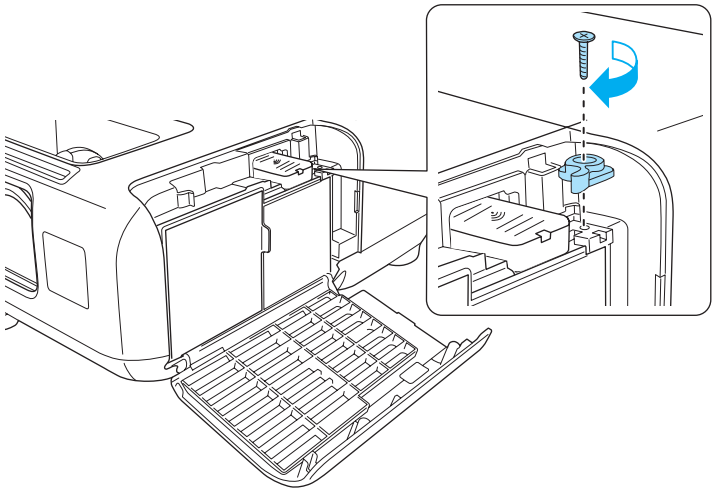
2 拆下无线 LAN 单元的止动器。



3 已安装无线 LAN 单元。



4 用螺丝将止动器固定到位。



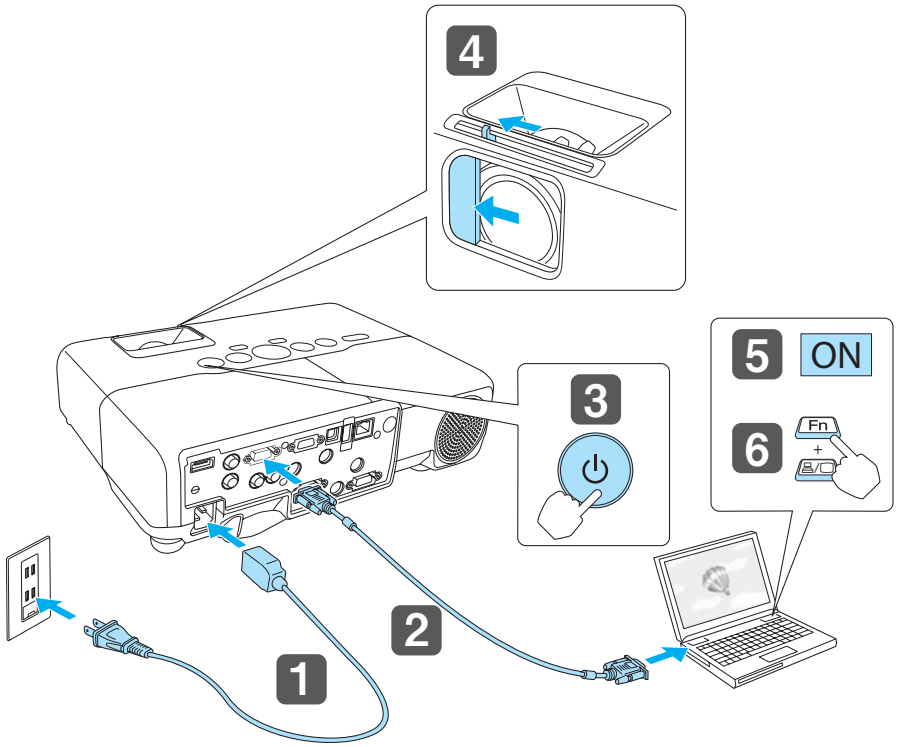
5 关闭空气过滤器盖。

基本的使用

本章介绍如何投影和调节图像。

从安装到投影

本节说明使用计算机电缆将投影机连接到计算机以及投影图像的步骤。



1 用电源线将投影机连接到电源插座。

2 用计算机电缆将投影机连接到计算机。

3 打开投影机。

4 滑开A/V无声滑盖。

5 启动计算机。

6 **切换计算机的屏幕输出。**

使用便携式计算机时，您需要切换计算机的屏幕输出。

按住 Fn 键（功能键），然后按 键。

切换的方法因所用的计算机而异。请参阅计算机随附的说明文件。

如果没有投影出图像，您可以使用以下方法之一切换投影的图像。

- 按下控制面板或遥控器上的 [Source Search] 按钮。
  “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
- 在遥控器上按下目标端口的按钮。
  “通过遥控器切换至目标图像” 第31页

投影图像后，如果必要，请调节图像。

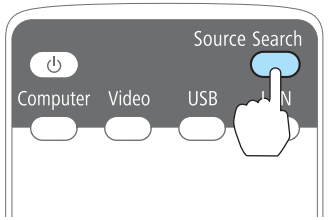
“校正梯形失真” 第35页
“校正焦距” 第39页

自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）

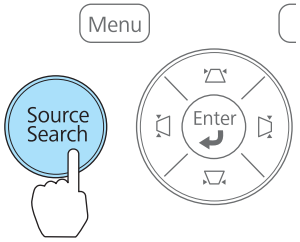
按下 [Source Search] 按钮投影来自当前接收图像的端口的图像。

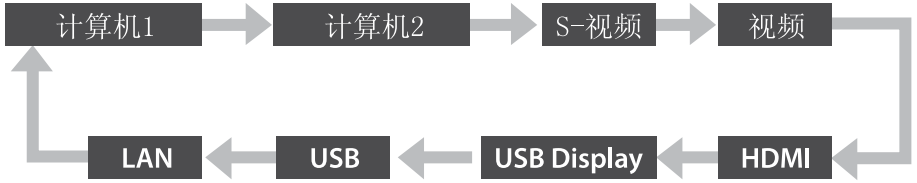
由于仅投影来自接收图像的端口的图像，您可以快速投影想要的图像。

使用遥控器



使用控制面板





连接有两个或多个图像源时，按 [Source Search] 按钮，直至目标图像投影出来。

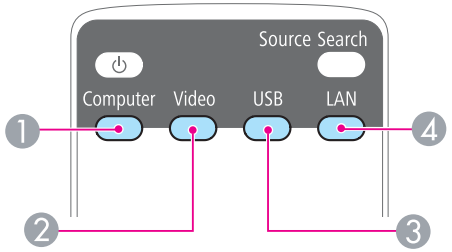
当连接了视频设备时，请在开始该操作前开启重放。

没有图像信号输入时，将显示以下画面。

通过遥控器切换至目标图像

您可以通过按下遥控器上的下列按钮来直接切换到目标图像。

遥控器



1. 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。
   - Computer1 端口
   - Computer2 端口
2. 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。
   - S-Video 端口
   - Video 端口
   - HDMI 端口
3. 每次按下该按钮，将在以下图像间切换。
   - USB Display
   - 来自连接 USB(TypeA) 端口设备的图像
4. 切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 投影时，该按钮会切换至图像。

用 USB Display 投影

通过使用市售的 USB 电缆将投影机连接到计算机，可以从计算机投影图像。

要启动 USB Display，请从配置菜单将 **USB Type B** 设定为 **USB Display**。

☛ 扩展 - **USB Type B** 第77页

系统要求

对于 **Windows**

操作系统	Windows 2000 Service Pack 4 以下 32 位操作系统： Windows XP Windows XP Service Pack 2 或以上 Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 或以上 Windows 7 以下 64 位操作系统： Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz 或更快 推荐：Pentium M 1.6 GHz 或更快
内存容量	256 MB 或以上 推荐：512 MB 或以上
硬盘空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率不低于 640x480 且不高于 1600x1200。 显示颜色：16 位色或以上

对于 **Mac OS**

操作系统	Mac OS X 10.5.1 或以上 Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1GHz 或更快 推荐：Core Duo 1.83GHz 或更快
内存容量	512 MB 或以上
硬盘空间	20 MB 或以上
显示器	分辨率不低于 640x480 且不高于 1680x1200。 显示颜色：16 位色或以上

首次连接

首次使用 USB 电缆连接投影机和计算机时，需要安装驱动程序。对于 Windows 和 Mac OS，该过程会有所不同。

- 下次连接时不需要安装驱动程序。
- 从多个源输入图像时，请将输入源切换至 USB Display。

对于 **Windows**

1 **使用市售的 USB 电缆将计算机的 USB 端口连接到投影机的 USB(TypeB) 端口。**

对于 **Windows 2000**

双击**计算机**、**EPSON PJ_UD** 和 **EMP_UDSE.EXE**。

对于 **Windows XP**

驱动程序安装会自动开始。

对于 **Windows Vista/Windows 7**

显示对话框时，单击**运行** **EMP_UDSE.exe**。

2 **显示许可协议画面时，请单击同意。**

3 **投影计算机图像。**

投影出计算机图像之前可能会需要一段时间。保持设备的现状，并且不要断开 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。

4 **完成后请断开 USB 电缆。**

断开 USB 电缆时，不需要使用**安全删除硬件**。

- 如果没有自动安装，请在计算机上双击**我的电脑** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**。
- 如果由于某种原因没有投影出任何内容，请在计算机上单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**。
- 在用户权限下使用运行 Windows 2000 的计算机时，会显示 Windows 错误消息，而且您可能无法使用软件。在这种情况下，请尝试将 Windows 更新至最新的版本，重新启动，然后尝试重新连接。

  有关更多详细资料，请与当地经销商或以下文档中提供的最近地址联系。

  ☛ Epson投影机联系清单

对于 **Mac OS**

1. 使用市售的 USB 电缆将计算机的 USB 端口连接到投影机的 USB(TypeB) 端口。

   在 Finder 中显示 USB Display 的设置文件夹。
2. 双击 **USB Display安装程序**图标。
3. 按照屏幕指示进行安装。
4. 显示许可协议画面时，请单击**同意**。

   输入管理员权限密码开始安装。

   完成安装后，在Dock和菜单条中会显示USB Display。
5. 投影计算机图像。

   投影出计算机图像之前可能会需要一段时间。保持设备的现状，并且不要断开 USB 电缆或关闭投影机的电源，直到投影出计算机图像。
6. 结束投影时，从菜单条或 Dock 上的 **USB Display** 图标菜单中选择**断开**，然后拔下 USB 电缆。

- 如果在 Finder 中未自动显示 USB Display 设置文件夹，请在计算机上双击 **EPSON PJ_UD** - **USB Display安装程序**。
- 如果由于某些原因而未投影出任何内容，请单击Dock中的**USB Display**图标。
- 如果在 Dock 中未出现 **USB Display** 图标，请从应用程序文件夹双击 **USB Display**。
- 如果从 Dock 上的 **USB Display** 图标菜单中选择**退出**，则连接 USB 电缆时不会自动启动 USB Display。

卸载

对于 **Windows 2000**

1. 单击**开始**，选择**设置**，然后单击**控制面板**。
2. 双击**添加/删除程序**。
3. 单击**更改或删除程序**。
4. 选择 **Epson USB Display** 并单击**更改/删除**。

对于 **Windows XP**

1. 单击**开始**，然后单击**控制面板**。
2. 双击**添加或删除程序**。
3. 选择 **Epson USB Display** 并单击**删除**。

对于 **Windows Vista/Windows 7**

1. 单击**开始**，然后单击**控制面板**。
2. 单击**程序**下的**卸载程序**。
3. 选择 **Epson USB Display** 并单击**卸载**。

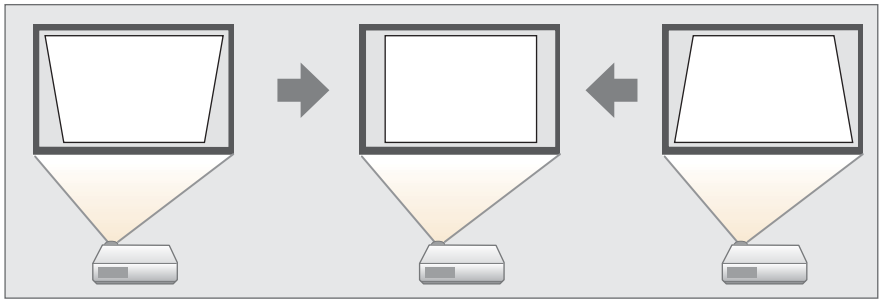
对于 **Mac OS**

1. 打开**应用程序**文件夹，双击 **USB Display**，再双击**工具**。
2. 运行**USB Display卸载程序**。

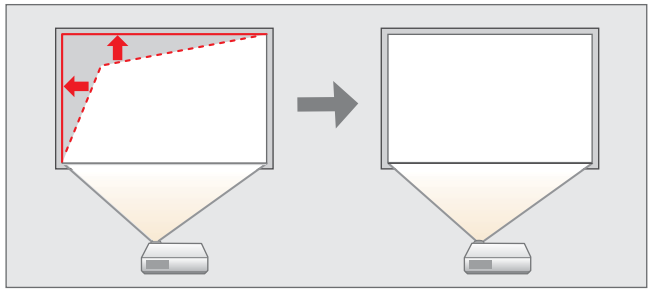
校正梯形失真

您可以使用以下方法之一校正梯形失真。

- 自动校正（自动垂直梯形校正）
  自动校正垂直梯形失真。
- 手动校正（手动水平/垂直梯形校正）
  分别手动校正水平和垂直失真。



- 手动校正（Quick Corner）
  分别手动校正四个角。



校正梯形失真时，投影的图像可能会缩小。

自动校正（自动垂直梯形校正）

当投影机检测到任何运动，例如安装、被移动或倾斜时，它将自动校正垂直梯形失真问题。该功能称为自动垂直梯形校正。

当投影机检测到运动后约有两秒钟保持静止时，它将显示调整画面，然后自动校正投影的图像。

以下为使用自动垂直梯形校正校正投影图像的必要条件。

校正角度：上下约 30˚

- 仅当**投影**在配置菜单中被设定为**前**时，自动垂直梯形校正才可用。
  ☛ **扩展** - **投影** 第77页
- 如果不想使用自动垂直梯形校正，请将**自动垂直梯形校正**设为**关**。
  ☛ **设定** - **梯形校正** - **水平/垂直梯形校正** - **自动垂直梯形校正** 第76页。

手动校正（手动水平/垂直梯形校正）

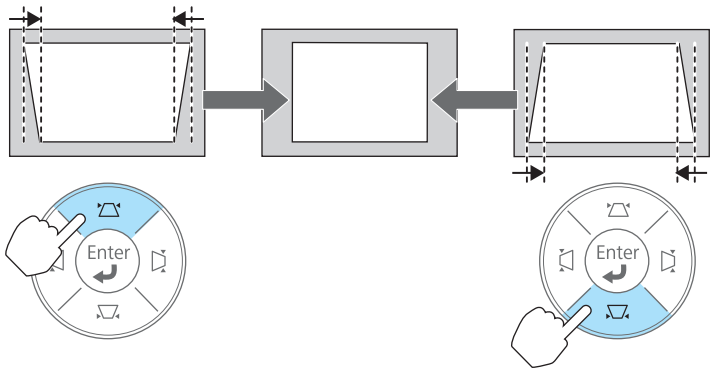
分别手动校正水平和垂直失真。水平/垂直梯形校正最适用于对梯形失真进行微调。

以下为使用自动水平/垂直梯形校正校正投影图像的必要条件。

校正角度：左右约 30˚/上下约 30˚

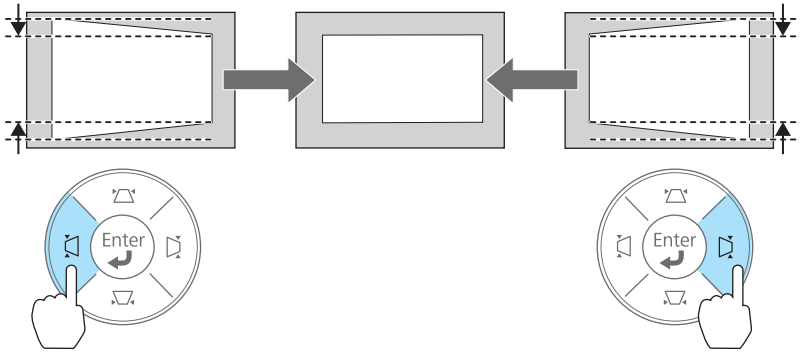
校正垂直梯形失真。

按控制面板上的 [▽][△] 按钮。



校正水平梯形失真。

按控制面板上的 [ ][ ] 按钮。



您可以从配置菜单设定手动水平/垂直梯形校正。

☛ **设定** - **梯形校正** - **水平/垂直梯形校正** 第76页

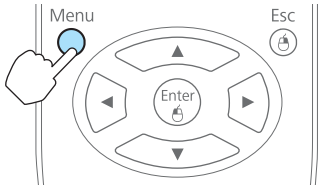
手动校正（Quick Corner）

这使您可以分别校正投影图像四角中的每个角。

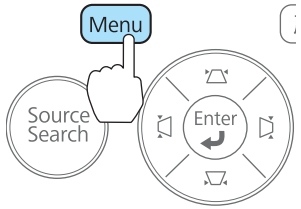
1 投影期间按 [Menu] 按钮。

☛ “使用配置菜单” 第71页

使用遥控器

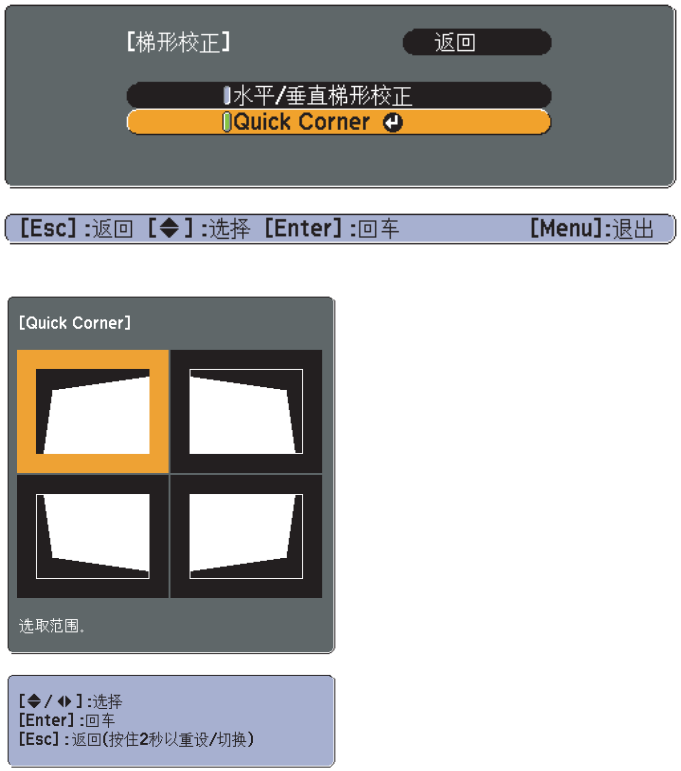


使用控制面板

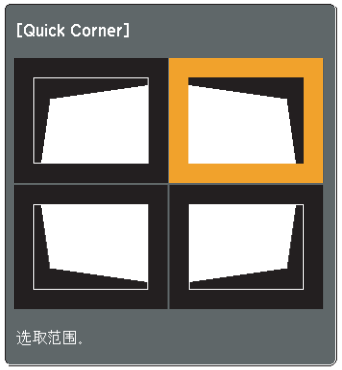


2 从**设定**中选择**梯形校正**。

3 选择 **Quick Corner**，然后按 [Enter] 按钮。



4 使用遥控器上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮，或控制面板上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮选择要校正的角，然后按 [Enter] 按钮。



5 使用遥控器上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮或控制面板上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮，校正角的位置。

按下 [Enter] 按钮，则显示步骤 4 的屏幕。

如果调节时显示消息"不能再调节。"，则无法在灰色三角形显示的方向进一步调节形状。

6 按照需要重复步骤 4 和 5 以调节任何剩余的角。

7 **完成调节时，请按 [Esc] 按钮退出校正菜单。**

由于**梯形校正**被更改为 **Quick Corner**，当您下一次按下控制面板上的 [▽]、[△]、[◁] 和 [▷] 按钮时，会显示步骤 3 的角选择画面。如果您想要使用控制面板上的 [▽]、[△]、[◁] 和 [▷] 按钮执行水平和垂直校正，请将**梯形校正**更改为**水平/垂直梯形校正**。

☛ **设定 - 梯形校正 - 水平/垂直梯形校正** 第76页

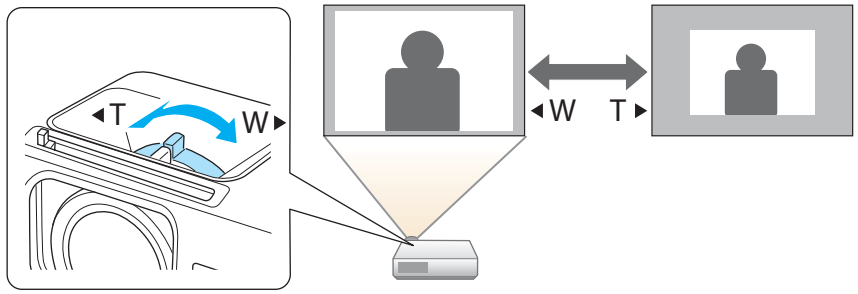
如果使用 Quick Corner 校正时按住 [Esc] 按钮约两秒钟，则会显示下列屏幕。

重设Quick Corner: 重设 Quick Corner 校正的结果。
切换至水平/垂直梯形校正: 将校正方法切换为**水平/垂直梯形校正**。

☛ “设定菜单” 第76页

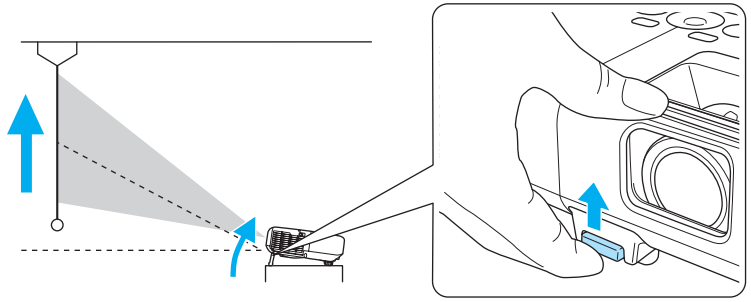
调节图像大小

请旋转变焦环调节投影图像的大小。



调节图像位置

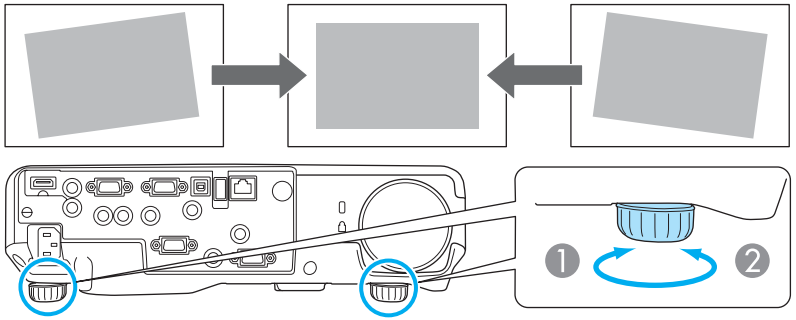
按下撑脚杆，以便展开和缩回前撑脚。您可以将投影机最多倾斜 16 度，以调节图像位置。



倾斜的角度越大，聚焦越难。安装投影机时使其只需倾斜很小的角度。

调节水平倾斜度

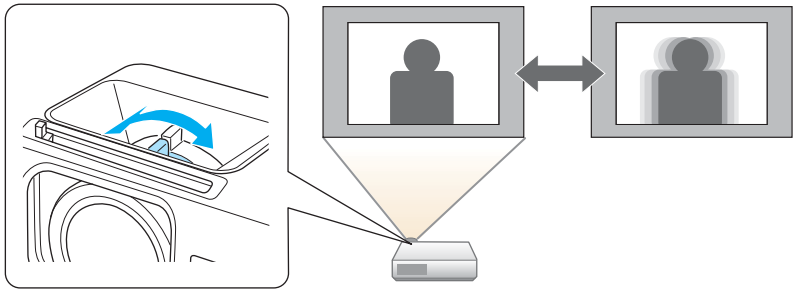
展开和缩回后撑脚，以调节投影机的水平倾斜度。



❶ 展开后撑脚。
❷ 缩回后撑脚。

校正焦距

您可以使用聚焦环校正焦距。

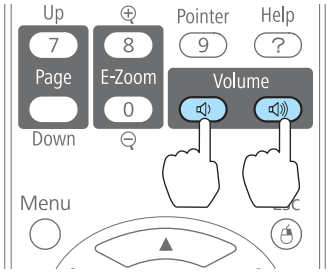


调节音量

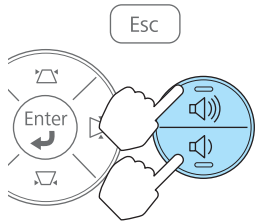
您可以使用以下方法之一调节音量。

- 按控制面板或遥控器上的 [Volume] 按钮可调节音量。
  [🔈] 减小音量。
  [🔊] 增大音量。

使用遥控器



使用控制面板



- 从配置菜单调节音量。
  ☛ **设定 - 音量** 第76页

> **⚠ 注意**
> **请勿在高音量启动。**
> **突然发出过大的音量有可能会导致听力失聪。在关机之前务必降低音量，以便开机后逐渐增大音量。**

选择投影质量（选择颜色模式）

投影时，只需简单地选择与环境最相适应的设定，就能很容易地获得最佳的图像质量。图像亮度根据选择的模式而变化。

模式	应用
动态	此模式最适合于在明亮的房间内使用。这是最亮的模式，同时会呈现阴影效果。
上演	此模式最适合于在明亮的房间内使用彩色资料进行演示。
剧院	最理想在黑暗的房间观看电影。给图像带来自然色调。

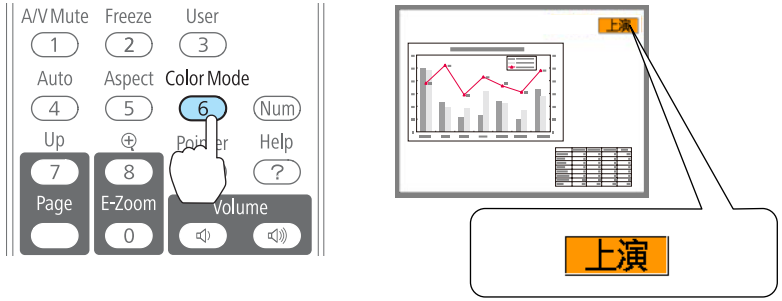
模式	应用
照片*1	最理想在光亮的房间投影静止画面，如相片。图像生动，对比强烈。
运动*2	最理想在明亮的房间玩视频游戏。图像生动，活灵活现。
sRGB	最适合于投影符合 sRGB 颜色标准的图像。
黑板	即使在黑板（绿板）上投影，这个设定会给图像带来自然色调，好像在屏幕上投影一样。
白板	该设定最适合于使用白板进行演示。

*1 仅当输入信号是 RGB 或源为 USB Display、USB 或 LAN 时，此选择才可用。

*2 仅当输入信号是分量视频或源为 Video 时，此选择才可用。

每次按下 [Color Mode] 按钮，颜色模式名称会显示在屏幕上，并且颜色模式会改变。

遥控器



您可以从配置菜单设定颜色模式。

☛ **图像 - 颜色模式** 第74页

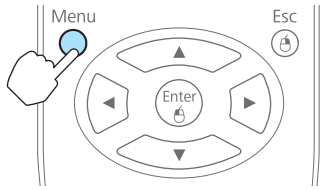
设定自动光圈

通过按显示图像的亮度自动设定光亮，可让您欣赏到深层次和丰富的图像。

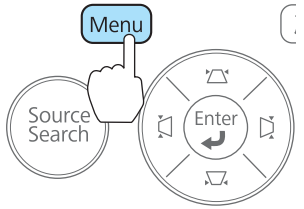
1 **按 [Menu] 按钮。**

☛ “使用配置菜单” 第71页

使用遥控器



使用控制面板



2 **从图像选择自动光圈。**

3 **选择开。**

该设定存储对应于各颜色模式。

4 按 [Menu] 按钮完成设定。

仅当**颜色模式**为**动态**或**剧院**时，才可设定自动光圈。

更改投影图像的长宽比

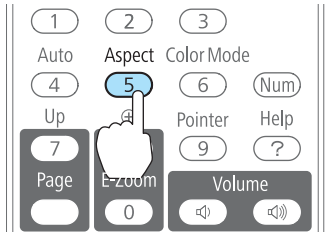
您可以更改投影图像的长宽比以配合类型、高度和宽度的比例以及输入信号的分辨率。

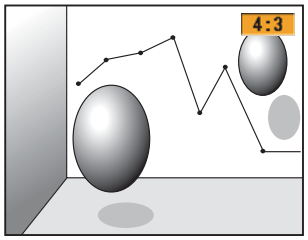
可用的外观模式因当前投影的图像信号而定。

改变方法

每次按下 [Aspect] 按钮，外观模式名称会显示在屏幕上，并且长宽比会改变。

遥控器





您可以从配置菜单设定长宽比。

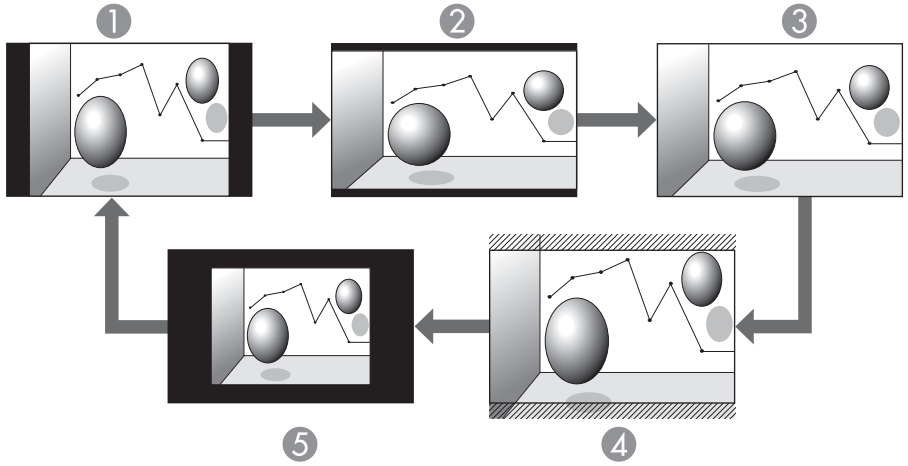
☛ **信号** - **外观** 第74页

更改外观模式（仅适用于 EB-C2070WN/EB-C2050WN/EB-C2030WN）

从视频设备或 HDMI 端口投影图像

每次在遥控器上按下 [Aspect] 按钮，会按照**正常**或**自动**、**16:9**、**全屏**、**缩放**和**原始**的顺序切换外观模式。

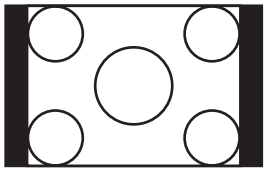
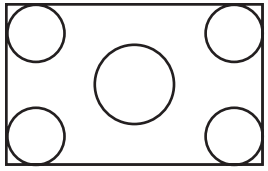
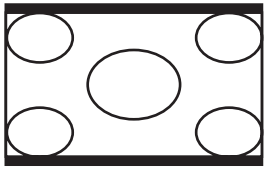
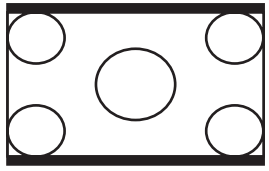
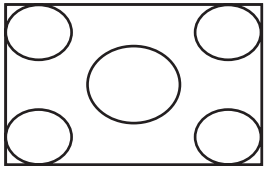
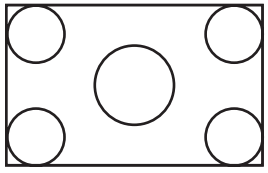
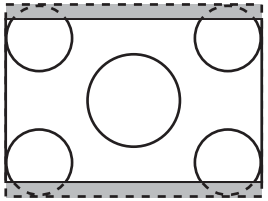
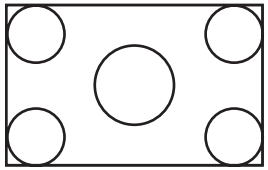
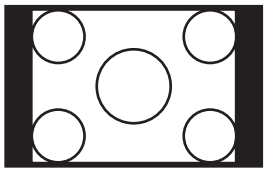
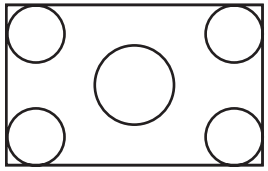
示例：1080p 信号输入（分辨率：1920x1080，长宽比：16:9）



1. 正常或自动
2. 16:9
3. 全屏
4. 缩放
5. 原始

从计算机投影图像

以下列出了每个外观模式的投影示例。

外观模式	输入信号	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
正常		
16:9		
全屏		
缩放		
原始		

如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单将**分辨率**设定为**宽屏**或**正常**。

☛ **信号** - **分辨率** 第74页

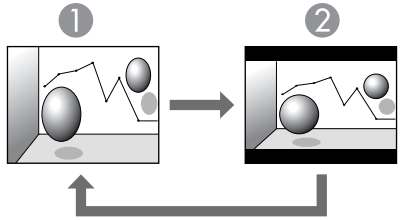
更改外观模式（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2060XN/EB-C2040XN/EB-C2020XN）

从视频设备投影图像

每次在遥控器上按下 [Aspect] 按钮，会按照 **4:3**、**16:9** 的顺序切换外观模式。

当输入 720p/1080i 信号并且外观模式设为 **4:3** 时，将应用 4:3 的缩放（左右侧图像被切）。

示例：720p 信号输入（分辨率：1280x720，长宽比：16:9）

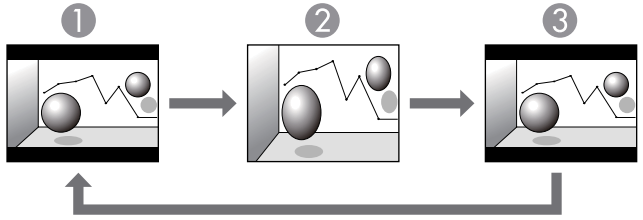


1 4:3
2 16:9

从 HDMI 端口投影图像

每次在遥控器上按下 Aspect 按钮，会按照 **自动**、**4:3**、**16:9** 的顺序切换外观模式。

示例：1080p 信号输入（分辨率：1920x1080，长宽比：16:9）

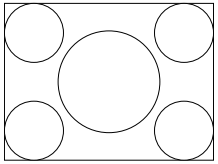
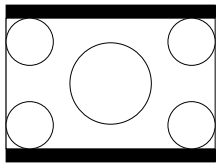
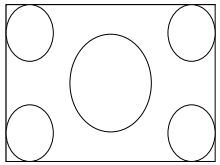
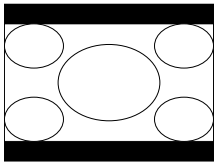
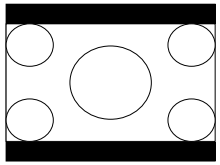


❶ 自动
❷ 4:3
❸ 16:9

从计算机投影图像

每次在遥控器上按下 [Aspect] 按钮，会按照 **正常**、**4:3**、**16:9** 的顺序切换外观模式。

以下列出了每个外观模式的投影示例。

外观模式	输入信号	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
正常		
4:3		
16:9		

如果图像的某些部分丢失，请根据计算机面板的尺寸，从配置菜单将**分辨率**设定为**宽屏**或**正常**。

☛ **信号** - **分辨率** 第74页

有用功能

本章介绍有用的演示技巧和安全功能。

不使用计算机进行投影（幻灯片放映）

通过将 USB 存储器或 USB 硬盘等 USB 存储设备连接到投影机上，您可以在不使用计算机的情况下投影设备上存储的文件。该功能称为幻灯片放映。

- 有可能无法使用具有安全功能的 USB 存储设备。
- 即使您按下了控制面板上的 [◁]、[▷]、[△] 和 [▽] 按钮，您也无法在投影幻灯片放映的同时校正梯形失真。

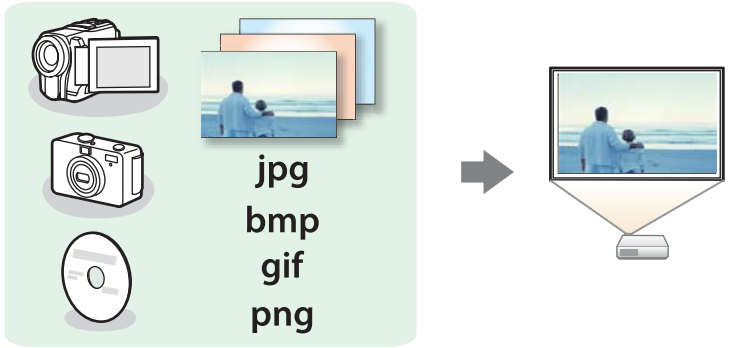
可以使用幻灯片放映投影的文件的规格

类型	文件类型（扩展名）	注解
图像	.jpg	不能投影以下文件： - CMYK 颜色模式格式 - 逐行格式 - 分辨率超过 8192x8192 的图像 由于 JPEG 文件的特性，如果压缩率过高，有可能无法清晰地投影图像。
	.bmp	无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。
	.gif	• 无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。 • 无法投影 GIF 动画。
	.png	无法投影分辨率超过 1280x800 的图像。

- 连接和使用 USB 兼容的硬盘时，请务必连接随硬盘提供的 AC 适配器。
- 本投影机不支持某些文件系统，因此请使用在 Windows 下格式化的媒体。
- 以 FAT16/32 格式化媒体。

幻灯片放映示例

投影存储在 USB 存储设备上的图像



☛ “投影选择的图像” 第47页
☛ “顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映）” 第48页

幻灯片放映操作方法

虽然以下步骤是根据遥控器进行说明的，但您可以在控制面板上执行同样的操作。

启动幻灯片放映

1. **请将源变更为 USB。**
   ☛ “通过遥控器切换至目标图像” 第31页
2. **将 USB 存储设备或数码相机连接到投影机。**
   ☛ “连接 USB 设备” 第24页
   幻灯片放映启动，显示文件列表画面。

- JPEG 文件以缩略图方式显示（文件内容以小图显示）。
- 其他文件或文件夹以图标形式显示，如下表所示。

图标	文件	图标	文件
	JPEG 文件*		BMP 文件
	GIF 文件		PNG 文件

* 如果无法以缩略图方式显示，则以图标显示。

- 也可以将存储卡插入 USB 读卡器，然后将读卡器连接到投影机。但本投影机有可能不兼容某些市售 USB 读卡器。
- 当显示以下屏幕（选择驱动器屏幕）时，请按 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮选择要使用的驱动器，然后按 [Enter] 按钮。

- 要显示选择驱动器画面，请将光标移动到文件列表画面顶部的**选择驱动器**上，然后按 [Enter] 按钮。

投影图像

1. 使用 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮选择您想要投影的文件或文件夹。

如果当前画面中没有显示所有文件和文件夹，请按遥控器上的 [Down] 按钮，或者将光标移动到画面底部的**下一页**上，然后按 [Enter] 按钮。

要返回到前一画面，请按遥控器上的 [Up] 按钮， 或将光标移动到画面顶部的**上一页**上，然后按 [Enter] 按钮。

2 按[Enter]按钮。

此时会显示所选择的图像。

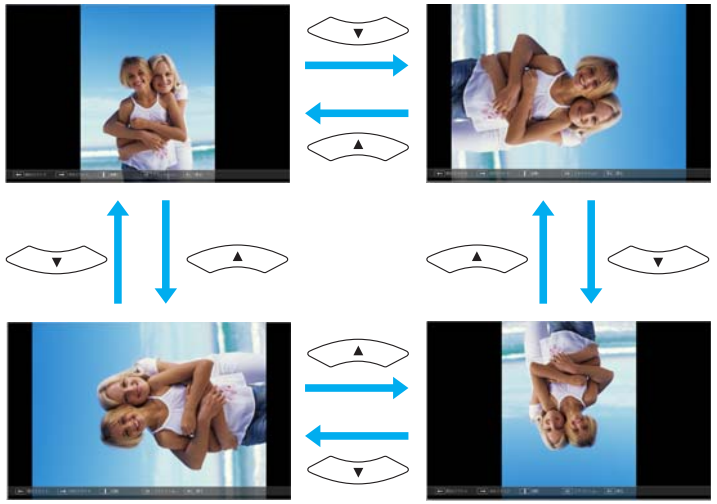
选择文件夹时，会显示所选文件夹内的文件。要返回到前一画面，请将光标移动到**返回首页**上，然后按 [Enter] 按钮。

旋转图像

您可以将播放的图像按 90° 的增量旋转。幻灯片放映期间也可以使用旋转功能。

1 播放图像，或者运行幻灯片放映。

2 投影期间，请按 [△] 或 [▽] 按钮。



停止幻灯片放映

要关闭幻灯片放映，请将 USB 设备从投影机的 USB 端口断开。对于数码相机和硬盘等，请关闭设备电源，然后再拆卸。

投影选择的图像

注意

正在读取 USB 存储设备时，请勿断开与该设备的连接。幻灯片放映有可能无法正确操作。

1 启动幻灯片放映。

此时会显示文件列表画面。

☛ “启动幻灯片放映” 第45页

2 按 [△]、[▽]、[◁] 和 [▷] 按钮选择您想要投影的图像文件。

3 按[Enter]按钮。

该图像会显示。

按 [◀][▶] 按钮移至下一个或上一个图像文件。

4 按[Esc]按钮返回文件列表画面。

顺序投影文件夹中的图像文件（幻灯片放映）

您可以按顺序一次一个地投影文件夹中的图像文件。该功能称为幻灯片放映。使用以下步骤进行幻灯片放映。

要在运行幻灯片放映时自动更换文件，请将幻灯片放映的**选项**中的**屏幕切换时间**设定为**否**以外的任何值。默认设定为 3 秒。

☛ “图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定” 第49页

1 **启动幻灯片放映。**

此时会显示文件列表画面。

☛ “启动幻灯片放映” 第45页

2 **使用 [▲][▼][◀][▶] 按钮将光标移动到要运行幻灯片放映的文件夹上，然后按 [Enter] 按钮。**

3 **在文件列表屏幕的右下方选择幻灯片放映，然后按 [Enter] 按钮。**

幻灯片放映启动，自动依次投影文件夹中的图像文件。

投影最后一个文件时，将自动重新显示文件列表。如果您在选项窗口中将**连续播放**设定为**开**，则投影结束后，将从头开始投影。

☛ “图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定” 第49页

在投影幻灯片放映时，您可以跳到下一个画面、返回上一个画面或停止播放。

如果选项画面中的**屏幕切换时间**已设定为**否**，则在选择播放幻灯片时不会自动切换文件。按遥控器上的 [▶] 按钮、[Enter] 按钮或 [Down] 按钮继续播放下一个文件。

用幻灯片放映投影图像文件时，可以使用下列功能。

- Freeze

☛ “使图像静止（Freeze）” 第50页

- A/V无声

☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页

- E-Zoom
  ☛ “放大图像的局部（E变焦（E-Zoom））” 第51页

图像文件显示设定和幻灯片放映操作设定

您可以在选项画面设定文件的显示顺序和幻灯片放映操作。

1 **按 [▲][▼][◀][▶] 按钮将光标移动到要设定显示条件的文件夹上，然后按 [Esc] 按钮。从显示的子菜单中选择选项，然后按 [Enter] 按钮。**

2 **当显示以下选项画面时，设定每一个项目。**

启用设定的方法是，将光标移动到目标项目上并按下 [Enter] 按钮。

下表列出了每个项目的详细信息。

显示顺序	选择按**名称顺序**或**日期顺序**显示文件。
排序方式	您可以选择以**递增排序**或**递减排序**方式排列文件。
连续播放	您可以设定是否重复幻灯片放映。
屏幕切换时间	设定幻灯片放映时单个文件显示的时间。您可以将时间设定为**否** (0) 到 60 秒。当设为**否**时，将禁用自动播放。
效果	您可以设定更换幻灯片时的屏幕效果。

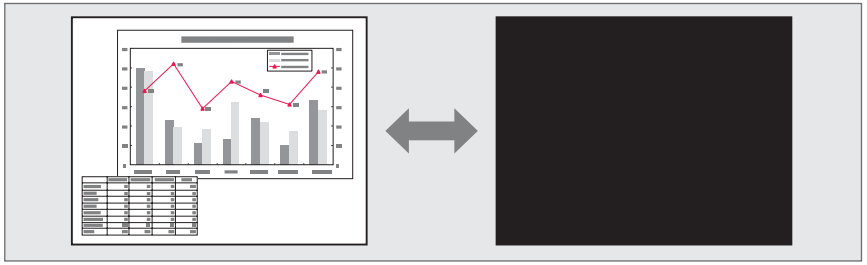
3 **完成设定后，请使用 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮将光标移动到 OK 上，然后按 [Enter]。**

此时会应用这些设定。

如果不想应用这些设定，可将光标移动到**取消**上并按[Enter]按钮。

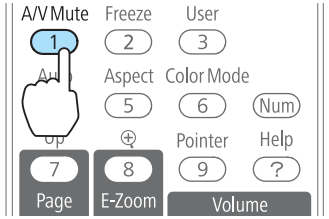
暂时隐去图像和声音（A/V无声）

当您想把听从的注意力集中到您的讲话上时，或者如果您不想显示详细资料时（例如当您在从计算机演示的过程中切换文件时），可以使用该功能。

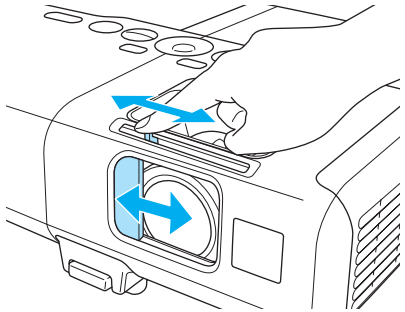


每次按下 [A/V Mute] 按钮或打开/关闭镜头盖，A/V无声就会打开或关闭。

遥控器



投影机



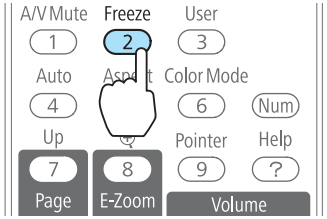
- 若在投影移动图像时使用这个功能，图像和声音会由信号源继续播放，因此不能返回至启动A/V无声时的点。
- 即使打开A/V无声时也会输出麦克风音频。
- 从配置菜单按下了 [A/V Mute] 按钮时，您可以选择显示的屏幕。
  ☛ **扩展** - **显示** - **A/V无声** 第77页
- 在 A/V 无声滑盖关闭将近 30 分钟时，镜头盖定时即会激活，并且电源会自动关闭。如果您不想激活镜头盖定时，请将 **镜头盖定时**设定为**关**。
  ☛ **扩展** - **操作** - **镜头盖定时** 第77页
- 在A/V无声期间灯泡仍然亮着，因此灯时将继续累积。

使图像静止（Freeze）

当在运动的图像上启动 Freeze 时，静止的图像仍会在屏幕上继续投影，所以您可以一次一帧地（像静止照片）投影运动图像。此外，如果事先启动了 Freeze 功能，则您可以在不投影任何图像的情况下从计算机执行操作，例如在演示中切换文件。

每次按下 [Freeze] 按钮，静止就会打开或关闭。

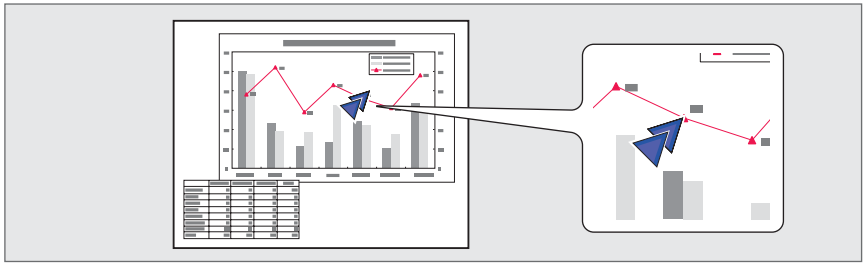
遥控器



- 音频不会停止。
- 对于运动图像，在画面静止时图像仍连续播放，因此无法将投影返回至启用画面静止时的位置。
- 如果在显示配置菜单或帮助画面时按下 [Freeze] 按钮，则会关闭显示的菜单或帮助画面。
- 使用E变焦功能时，Freeze 功能仍起作用。

光标功能（光标）

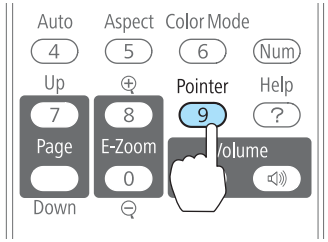
该功能使您能够在投影图像上移动光标图标，有助于将听众的注意力集中到您正在讲解的地方。



1 显示光标。

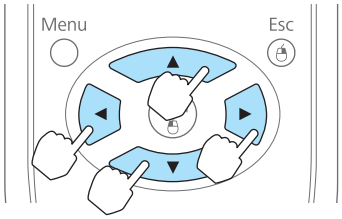
每次按下 [Pointer] 按钮，光标会出现或消失。

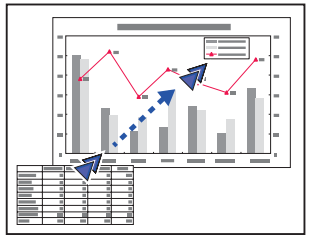
遥控器



2 移动光标图标（ ）。

遥控器



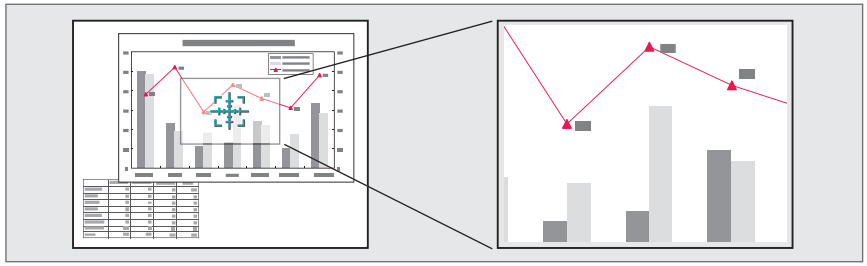


当结合邻近的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮按下时，光标可对角地移动。

> 您可以从配置菜单选择光标的形状。
> ☛ **设定 - 光标形状** 第76页

放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）

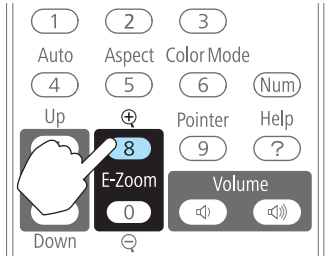
当您想放大图像，可以更详细地观看图像（例如图表和表格）时，该功能十分有用。



1 启动E变焦。

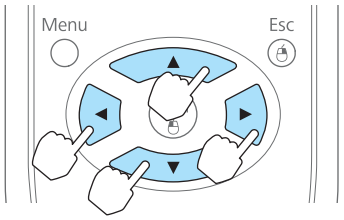
按 [⊕] 按钮显示十字（ ）。

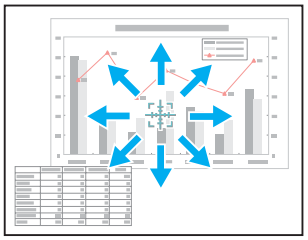
遥控器



2 将该十字（）移动到您想放大的图像区域。

遥控器

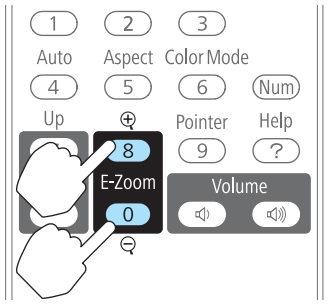




当结合邻近的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮按下时，光标可对角地移动。

3 放大。

遥控器



[⊕] 按钮：每次按下该按钮，区域会被扩大。通过按住该按钮，您可以快速扩大图像。
[⊖] 按钮：缩小已放大的图像。
[Esc] 按钮：取消E变焦。

- 放大比率显示在屏幕上。能够以 25 个增量级将选定的区域放大 1 至 4 倍。
- 放大投影期间，请按 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮滚动图像。

使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）

您可以从投影机的遥控器控制计算机的鼠标光标。此功能称为无线鼠标。

以下操作系统兼容无线鼠标。

	Windows	Mac OS
操作系统	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

* 对于某些版本的操作系统，可能不能使用无线鼠标功能。

请按以下步骤启用无线鼠标功能。

1 **使用以下电缆之一将投影机连接到计算机。**

- 计算机电缆或市售的 HDMI 电缆
- 市售的 USB 电缆

☛ “连接计算机” 第21页

2 **将源更改为以下之一。**

- 计算机1
- 计算机2
- HDMI

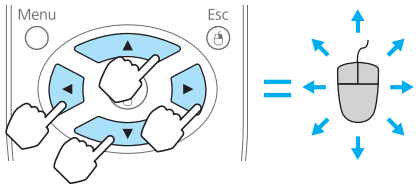
☛ “通过遥控器切换至目标图像” 第31页

3 **将 USB Type B 设为无线鼠标。**

☛ **扩展 - USB Type B** 第77页

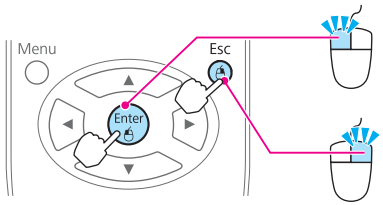
一旦设定，就可如下控制鼠标光标。

移动鼠标指针



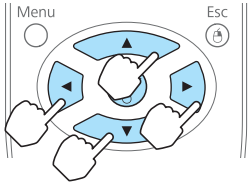
[ ][ ][ ][ ] 按钮：
移动鼠标光标。

鼠标单击



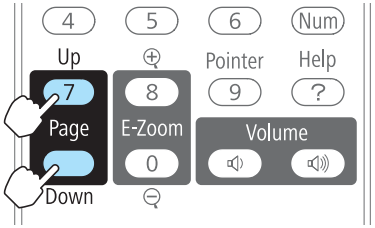
[Enter] 按钮：左击。快速连按两次为双击。
[Esc] 按钮：右击。

拖放



在按住 [Enter] 按钮的同时，按 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮。
释放 [Enter] 按钮以放置到所需位置。

向上/向下翻页



[Up] 按钮：移至上一页。
[Down] 按钮：移至下一页。

- 当结合邻近的 [ ]、[ ]、[ ] 和 [ ] 按钮按下时，光标可对角地移动。
- 如果在计算机上将鼠标按钮设置设定为相反，那么遥控器按钮的操作也会是相反的。
- 使用下列功能时，不能使用无线鼠标功能。
  - 显示配置菜单时
  - 显示帮助菜单时
  - 使用 E 变焦功能时
  - 当捕获用户标识时
  - 正在使用光标功能时
  - 当调节音量时
  - 操作 USB Display 时
  - 正在显示测试图样时
  - 设定颜色模式时
  - 显示颜色模式名称时
  - 显示源名称时
  - 切换输入源时
  - 显示 Message Broadcasting 时
  - 显示图样时

保存用户标识

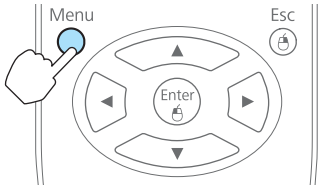
可以将当前投影的图像保存作为用户标识。

一旦保存了用户标识，该标识将无法回到默认状态。

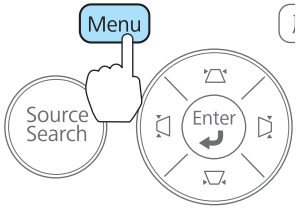
1 投影您要存为用户标识的图像，然后按[Menu]按钮。

“使用配置菜单” 第71页

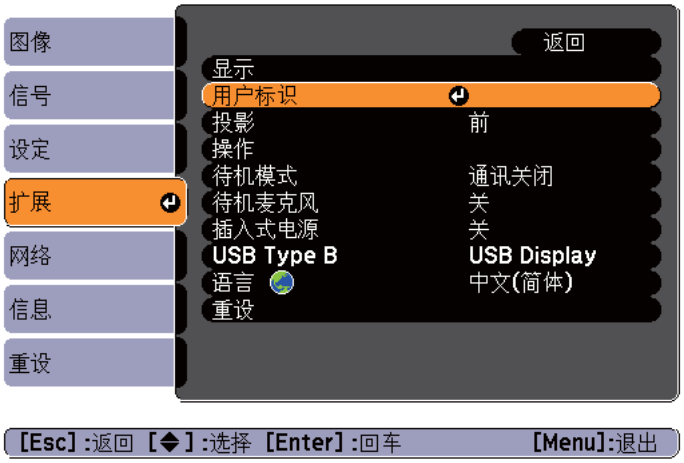
使用遥控器



使用控制面板



2 从**扩展**中选择**用户标识**。



- 如果从**密码保护**中将**用户标识保护**设定为**开**，则会显示一条消息，并且不能更改用户标识。可在将**用户标识保护**设定为**关**之后再进行更改。

“管理用户（密码保护）” 第57页

- 如果在执行梯形校正、E变焦、外观或调节变焦功能时选择了**用户标识**，就会取消当前正在执行的功能。

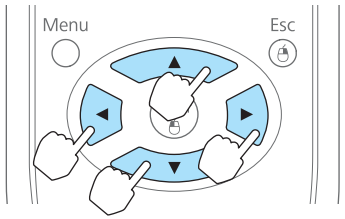
3 当显示"选择当前图像作为用户标识？"消息时，选择**是**。

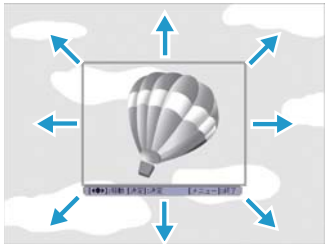
当按下遥控器或控制面板上的[Enter]按钮时，为匹配图像信号的实际分辨率，屏幕尺寸有可能会根据信号而改变。

4 移动此框，以便选择要用作用户标识的图像部分。

您可以从投影机的控制面板执行相同的操作。

遥控器

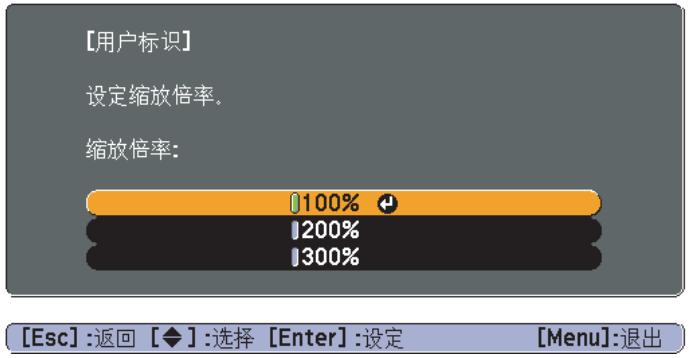




可保存的尺寸为 400x300 点。

5 按下 [Enter] 按钮并显示"是否选择该图像？"消息时，请选择**是**。

6 从变焦设定屏幕选择变焦率。



7 当显示"是否将图像保存为用户标识？"消息时，选择**是**。

该图像被保存。保存图像之后，显示"完成。"消息。

- 保存用户标识时，之前的用户标识会被删除。
- 保存需要一段时间。保存时，不要操作投影机或者任何连接的设备，否则可能发生故障。

保存用户图样

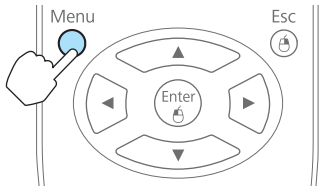
可以将当前投影的图像保存作为用户图样。

保存用户图样时，之前的用户图样会被删除。

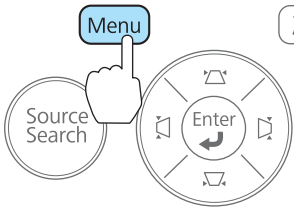
1 投影您喜欢用作用户图样的图像，然后按[Menu]按钮。

☛ “使用配置菜单” 第71页

使用遥控器



使用控制面板



2 从**设定**中选择**图样**。

3 选择**用户图样**。

如果当执行梯形校正、E 变焦、外观或变焦调节时选择了**用户图样**，则取消当前正在执行的功能。

4 显示"是否要将当前投影的图像用作用户图样？"时，选择**是**。

5 按下 [Enter] 按钮时，显示"要存储此图像作为用户图样吗？"消息。然后选择**是**。

该图像被保存。保存图像之后，会显示"用户图样设定已完成。"消息。

- 一旦保存了用户图样，该图样将无法回到默认状态。
- 保存用户图样需要一段时间。保存时，不要操作投影机或者任何连接的设备，否则可能发生故障。

该投影机具有下列加强的安全功能。

- 密码保护
  您可以限制谁可以使用该投影机。
- 控制面板锁定
  您可以防止有人未经允许便更改投影机上的设定。
  ☛ “限制操作（控制面板锁定）” 第58页
- 防盗锁
  本投影机具有以下防盗安全机制。
  ☛ “防盗锁” 第60页

管理用户（密码保护）

当启动密码保护功能时，即使投影机电源打开，不知道密码的人也不能使用投影机。另外，不能更改打开投影机时显示的用户标识。这可以作为防盗装置，因为即使投影机被盗，也不能使用。购买时，密码保护功能未启用。

密码保护类型

可以根据投影机的使用方法进行以下三种密码保护设定。

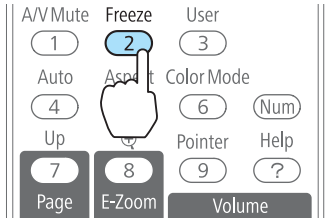
- **电源开启保护**
  当**电源开启保护**设定为**开**时，您需要在投影机接入电源并打开后输入预设的密码（这同样适用于直接开机）。如果没有输入正确的密码，投影不会开始。
- **用户标识保护**
  如果有人试图更改投影机所有者设定的用户标识，将无法得逞。当**用户标识保护**设定为**开**时，则禁止对用户标识进行下列设定更改。
  - 捕获用户标识
  - 从**显示**中设定**显示背景**、**启动屏幕**或**A/V无声**
    ☛ **扩展** - **显示** 第77页
- **网络保护**
  当**网络保护**设定为**开**时，禁止更改**网络**设置。
  ☛ “网络菜单” 第78页

设定密码保护

使用以下步骤设定密码保护。

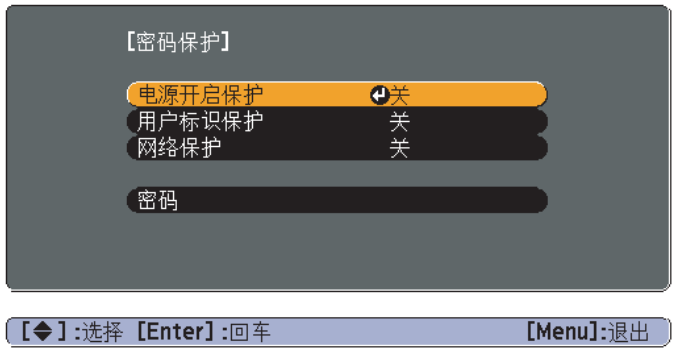
1 **投影过程中，按住 [Freeze] 按钮大约五秒钟。**
将显示密码保护设置菜单。

遥控器



- 如果已经启动了密码保护，您必须输入密码。
  如果正确地输入了密码，会显示密码保护设置菜单。
  ☛ “输入密码” 第58页
- 设定密码后，请将随附的密码保护不干胶标签贴贴在投影机上的可见位置，作为进一步的防盗措施。

2 **选择您想要设定的密码保护类型，然后按 [Enter] 按钮。**



3 **选择开，然后按 [Enter] 按钮。**

按 [Esc] 按钮，会再次显示步骤 2 中显示的画面。

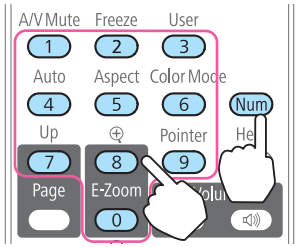
4 **设定密码。**

(1) 选择**密码**，然后按 [Enter] 按钮。

(2) 显示"是否更改密码？"消息时，请选择**是**，然后按 [Enter] 按钮。默认密码设定为“0000”。请将此更改为您想要的密码。如果选择**否**，会再次显示步骤 2 所显示的画面。

(3) 按住 [Num] 按钮的同时，用数字按钮输入 4 位数的数字。输入的数字以“****”显示。当您输入第四位数字时，显示确认屏幕。

遥控器



(4) 重新输入密码。
将显示"密码已被接受。"消息。
如果输入的密码不正确，会显示一条消息提醒您重新输入密码。

输入密码

当显示密码输入屏幕时，使用遥控器上的数字按钮输入密码。

在按住 [Num] 按钮的同时，按数字按钮输入密码。

输入正确的密码后，密码保护会被暂时解除。

注意

- 如果连续三次输入不正确的密码，将显示"将锁定投影机操作。"消息约五分钟，然后投影机会切换到待机模式。如果出现这种情况，请从电气插座上拔下电源插头，然后重新插入并再次打开投影机的电源。投影机再次显示密码输入屏幕，以便您可以输入正确的密码。
- 如果忘了密码，请记下屏幕上出现的“**请求代码**：xxxx”数字，并与Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。
  ☛ Epson投影机联系清单
- 如果不断重复上述的操作和输入错误密码三十次，会显示下面的消息，并且投影机将不再接受任何密码输入。"将锁定投影机操作。按说明文件所述的方法与Epson联系。"
  ☛ Epson投影机联系清单

限制操作（控制面板锁定）

执行以下操作之一可锁定控制面板上的操作按钮。

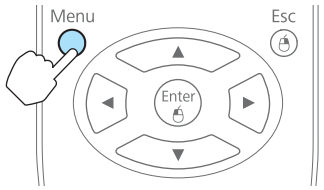
- 完全锁闭
  锁定控制面板上的所有按钮。您不能从控制面板上执行任何操作，包括打开或关闭电源。
- 部分锁定
  锁定控制面板上除 [⏻] 之外的所有按钮。

在举办活动或做展示时，如果您想在投影过程中停用所有按钮，或者在学校里当您想限制按钮操作时，该项功能很有用。仍可使用遥控器操作投影机。

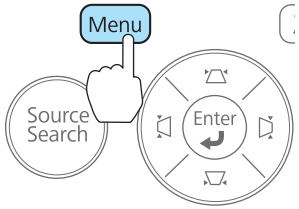
1 **投影期间按 [Menu] 按钮。**

☛ “使用配置菜单” 第71页

使用遥控器



使用控制面板



2 **从设定中选择控制面板锁定。**

3 **根据用途选择完全锁闭或部分锁定。**

4 **当显示确认消息时，选择是。**

根据您选择的设定锁定控制面板按钮。

您可以通过下列两种方法之一解除控制面板锁定。

- 从**控制面板锁定**中选择**关**。
  ☛ **设定** - **控制面板锁定** 第76页
- 按住控制面板上的 [Enter] 按钮约 7 秒钟，此时会显示一条消息，然后解除锁定。

防盗锁

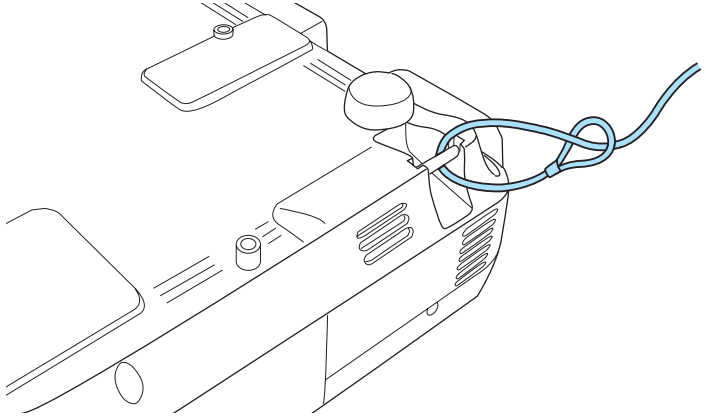
本投影机安装有以下类型的防盗安全装置。

- 防盗安全锁孔
  该防盗安全锁孔与 Kensington 公司生产的微型存放保安系统兼容。
  有关微型存放保安系统的详细信息，请参阅以下内容。
  ☛ http://www.kensington.com/
- 安全电缆安装点
  可使用市售的防盗线锁穿过此安装点，而将投影机固定在桌子或柱子上。

安装线锁

将防盗线锁穿过该安装点。

有关锁定说明，请参阅线锁随附的说明文件。



关于 EasyMP Monitor

EasyMP Monitor 可执行在计算机监视器上检查多个连接到网络的 Epson 投影机的状态和从计算机控制投影机等操作。

您可以从以下网站下载 EasyMP Monitor。

http://www.epson.com

下面简单说明可以使用 EasyMP Monitor 执行的监视和控制功能。

- **注册要监视和控制的投影机**
  可以自动搜索网络上的投影机，然后从检测到的投影机中选择要注册的投影机。
  可以通过输入 IP 地址来注册目标投影机。
- **也可以将已注册的投影机分配到组，以便可以按组监视和控制投影机。**
- **监视已注册投影机的状态**
  您可以检查投影机的电源状态（开/关）以及使用图标引起注意的问题或警告。
  您可以选择投影机组或单个投影机，然后检查累计的灯泡工作时间或信息，例如投影机的输入源、问题和警告。
- **控制已注册投影机**
  可以选择投影机组或单个投影机，并可以对所选投影机执行例如开关电源和切换输入源等操作。
  您可以使用Web控制功能更改投影机的配置菜单中的设定。
  如果有在特定时间或特定日期定期执行的控制动作，可以使用“定时设定”注册定时设定。
- **邮件通知设定**
  您可以设定在已注册投影机发生需要注意的状态时（例如出现问题）发送通知的电子邮件地址。
- **向已注册投影机发送消息**
  您可以使用 EasyMP Monitor 的 Message Broadcasting 插件，向已注册投影机发送 JPEG 文件。
  从本章开头提供的网址下载 Message Broadcasting 插件。

在网络浏览器中更改设定（Web控制）

通过使用与网络投影机相连接的计算机的网络浏览器，可进行设定并控制投影机。您可以通过该功能进行远程设定和控制操作。此外，使用计算机键盘输入设定所需的字符要比使用遥控器更方便。

请使用 Microsoft Internet Explorer 6.0 或更新版本的网络浏览器。如果使用 Mac OS，请使用 Safari 或 Firefox。

如果您将待机模式设定为通讯开启，则即使投影机处于待机模式下（电源关闭），您也可以使用网络浏览器进行设定和控制。

☛ **扩展 - 待机模式** 第77页

投影机设置

在网络浏览器中，您可以设定通常在投影机配置菜单中设定的项目。设定会反映在配置菜单中。当然，也有一些项目是只能在网络浏览器中设定的。

配置菜单中无法使用网络浏览器设定的项目

- 设定菜单 - 梯形校正 - Quick Corner
- 设定菜单 - 光标形状
- 设定菜单 - 图样
- 设定菜单 - 用户按钮
- 扩展菜单 - 用户标识
- 扩展菜单 - 语言
- 扩展菜单 - 操作 - 高海拔模式
- 扩展 菜单 - 操作 - 镜头盖定时
- 重设菜单 - 全部重设和灯时重设

每个菜单上的项目设定与投影机的配置菜单相同。

☛ “配置菜单” 第70页

只能在网络浏览器中设定的项目

- SNMP 团体名称
- Monitor密码

显示Web控制画面

通过以下步骤显示Web控制画面。

在计算机和投影机上执行网络设定，并将其置于网络连接状态。通过无线 LAN 连接时，使用“高级”。

> 如果您使用的网络浏览器设为通过代理服务器连接，则无法显示Web控制画面。若要显示 Web 控制，您必须设定为不使用代理服务器连接。

1 **在计算机上启动网络浏览器。**

2 **在网络浏览器的地址输入框中输入投影机的 IP 地址，然后按计算机键盘上的Enter键。**

显示Web控制画面。

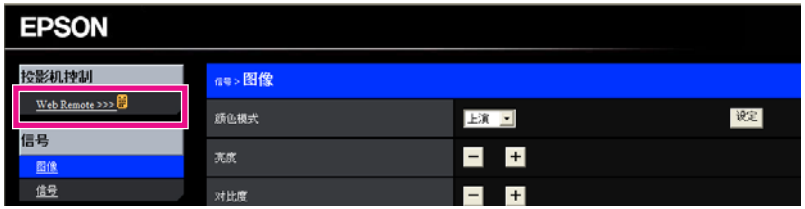
在投影机配置菜单的网络菜单中设定Web控制密码时，会显示密码输入画面。

显示 Web Remote 画面

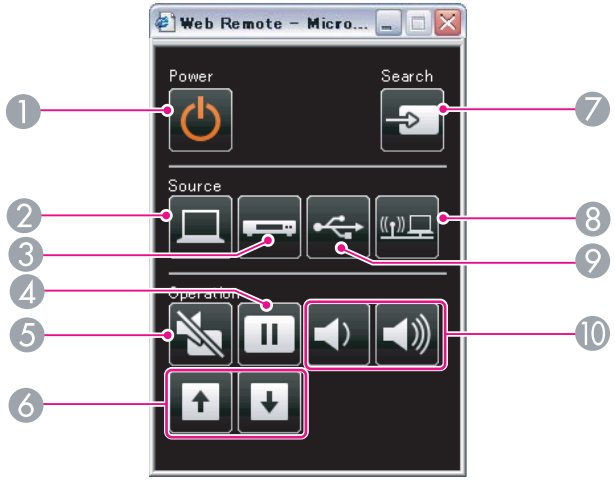
Web Remote 功能允许您在网络浏览器中进行投影机遥控操作。

1 **显示Web控制画面。**

2 **单击Web Remote。**



3 **显示Web Remote画面。**



名称		功能
1	**[⏻] 按钮**	打开或关闭投影机电源。 ☛ “从安装到投影” 第29页
2	**[Computer] 按钮**	每次按下该按钮，输入图像在来自 Computer1 端口与 Computer2 端口的图像之间切换。
3	**[Video] 按钮**	每次按下该按钮，图像在 Video、S-Video 和 HDMI 端口之间切换。
4	**[Freeze] 按钮**	暂停或取消暂停图像。 ☛ “使图像静止（Freeze）” 第50页
5	**[A/V Mute] 按钮**	打开或关闭音频和视频。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页

	名称	功能
⑥	**[Page] 按钮** **[Up] [Down]**	在使用以下投影方法时，更改 PowerPoint 等文件的页码。 • 使用无线鼠标功能时 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页 • 使用 USB Display 时 ☛ “用 USB Display 投影” 第31页 • 连接到网络上时 当使用幻灯片放映投影图像时，按下这些按钮显示前一个/下一个画面。
⑦	**[Source Search] 按钮**	切换到正在发送图像的下一个输入源。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
⑧	**[LAN] 按钮**	切换到用 EasyMP Network Projection 投影的图像。使用选购的 Quick Wireless Connection USB Key 投影时，该按钮会切换至图像。 ☛ “通过遥控器切换至目标图像” 第31页
⑨	**[USB] 按钮**	每次按下该按钮，将在以下图像间切换。 • USB Display • 来自连接 USB(TypeA) 端口设备的图像 ☛ “通过遥控器切换至目标图像” 第31页
⑩	**[Volume] 按钮** [🔉][🔊]	[🔉] 减小音量。 [🔊] 增大音量。 ☛ “调节音量” 第39页

使用邮件通知功能报告问题

设定邮件通知功能时，当投影机出现问题或警告时，会向预设的电子邮件地址发送通知消息。这样，即使操作人员不在投影机附近，也能得知投影机出了问题。

☛ **网络 - 邮件 - 邮件通知功能** 第83页

- 最多可注册三个通知目标（地址），通知消息可以同时发送到这三个目标地址。
- 如果投影机发生了严重问题，使其突然停止工作，则投影机有可能无法发送消息通知操作人员出了问题。
- 如果您将**待机模式**设定为**通讯开启**，则即使投影机处于待机模式下（电源关闭），您也可以控制投影机。
  ☛ **扩展 - 待机模式** 第77页

阅读错误通知邮件

邮件通知功能设定为开时，若投影机中出现问题或警告，将会发送以下电子邮件。

主题：EPSON Projector

第 1 行：发生问题的投影机名称

第 2 行：发生了问题的投影机的 IP 地址设定。

第 3 行及以后各行：问题的详细资料

问题的详细资料会以逐行形式列出。以下列出消息的主要内容。

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal
  没有向投影机输入任何信号。检查连接状态，或者检查信号源的电源是否已打开。
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

请参阅以下内容来处理问题或警告。

☛ “读懂指示灯” 第89页

使用SNMP进行管理

通过将配置菜单中的 **SNMP** 设定为**开**，当出现问题或警告时，会向指定的计算机发送通知消息。这样，即使操作人员不在投影机附近，也能得知投影机出了问题。

☛ **网络 - 其它 - SNMP** 第84页

- SNMP 应由网络管理员或熟悉网络的人员进行管理。
- 要使用 SNMP 功能监视投影机，需要在计算机上安装 SNMP Manager 程序。
- 使用 SNMP 的管理功能不能通过无线 LAN 在快速连接模式下使用。
- 可以保存最多两个目标 IP 地址。

ESC/VP21 命令

您可以使用 ESC/VP21 从外部设备控制投影机。

命令表

当电源打开命令发送到投影机上时，电源打开，并且投影机进入暖机模式。当投影机电源已经打开时，返回冒号“:”(3Ah)。

当输入命令时投影机执行该命令并返回“:”，然后接受下一个命令。

如果正在执行的命令异常终止，则输出错误消息，并返回“:”。

以下列出主要内容。

项目			命令
电源开 / 关	开		PWR ON
	关		PWR OFF
信号选择	计算机1	自动	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		分量	SOURCE 14
	计算机2	自动	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		分量	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	视频		SOURCE 41
	S-视频		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V 无声开/关	开		MUTE ON
	关		MUTE OFF

在每个命令和传输的末尾添加一个回车（CR）代码（0Dh）。

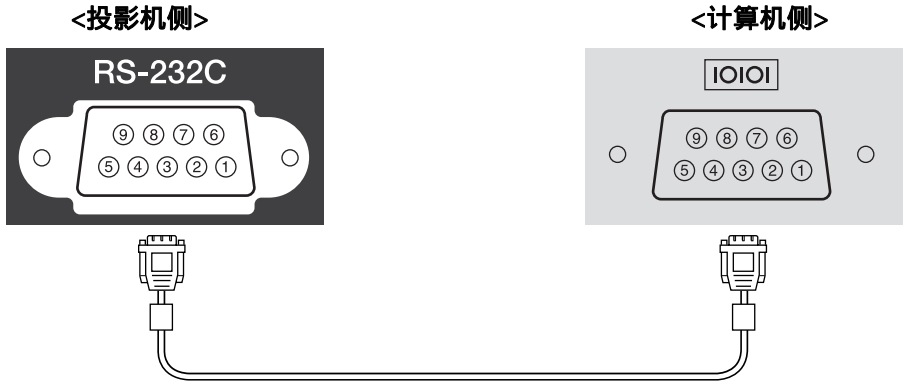
有关更多详细资料，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

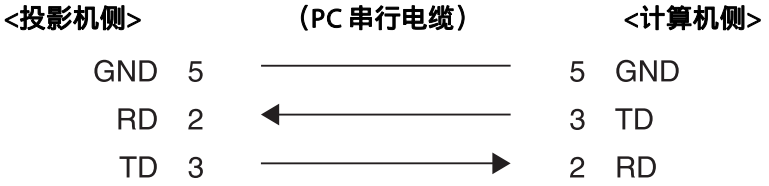
☛ Epson投影机联系清单

电缆配线

串行连接

- 连接器形状：D-Sub 9-针（凸）
- 投影机输入端口名称：RS-232C





信号名称	功能
GND	信号线接地
TD	传输数据
RD	接收数据

通讯协议

- 默认波特率设定：9600 bps
- 数据长度：8 位
- 奇偶校验位：无
- 停止位：1 位
- 流量控制：无

关于 PJLink

PJLink Class1 是由日本商务机器和信息系统行业公会 (JBMIA, Japan Business Machine and Information System Industries Association) 制定的一种标准协议，用来控制网络兼容的投影机，这是他们投影机控制协议标准化工作的一部分。

本投影机符合 JBMIA 制定的 PJLink Class1 标准。

它符合 PJLink Class1 定义的所有命令（下列命令除外），这种一致性已经过 PJLink 标准适用性验证的确认。

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **非兼容命令**

功能		PJLink 命令
无声设定	**图像无声设定**	**AVMT 11**
	音频无声设定	**AVMT 21**

- **输入 PJLink 定义的名称和相应的投影机源**

源	PJLink 命令
计算机1	**INPT 11**
计算机2	**INPT 12**
视频	**INPT 21**
S-视频	**INPT 22**
HDMI	**INPT 32**
USB	**INPT 41**

源	PJLink 命令
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- “制造商名称信息查询”显示的制造商名称
  EPSON

- “产品名称信息查询”显示的产品名称
  EB-925/C2080XN/PowerLite 1835
  EB-915W/C2070WN/PowerLite 915W
  EB-910W/C2050WN/PowerLite 910W
  EB-905/C2060XN/PowerLite 905
  EB-900/C2040XN/PowerLite 900
  EB-96W/C2030WN/PowerLite 96W
  EB-95/C2020XN/PowerLite 95

关于 Crestron RoomView®

Crestron RoomView® 是由 Crestron® 提供的集成控制系统。可用于监视和控制连接在网络上的多个设备。

投影机支持控制协议，因此可用于用 Crestron RoomView® 构建的系统。

有关 Crestron RoomView® 的详细资料，请访问 Crestron® 网站。（仅支持英语显示。）

http://www.crestron.com

下面概述 Crestron RoomView®。

- **使用网络浏览器进行远程操作**
  您可以从计算机操作投影机，就像使用遥控器一样。

- **用应用程序软件监视和控制**
  您可以使用由 Creston® 提供的 Crestron RoomView® Express 或 Crestron RoomView® Server Edition 来监视系统中的设备、与技术支持进行通信并发送紧急通知。有关详细资料，请参阅以下网站。
  http://www.crestron.com/getroomview

本手册说明如何使用网络浏览器在计算机上执行操作。

- **只能输入单字节字母数字字符和符号。**
- **使用 Crestron RoomView® 时，不能使用下列功能。**
  ☛ “在网络浏览器中更改设定（Web控制）” 第61页
  Message Broadcasting（EasyMP Monitor 插件）
- **如果将待机模式设为通讯开启，则即使投影机处于待机状态（电源关闭时）也可以进行控制。**
  ☛ **扩展 - 待机模式** 第77页

从计算机操作投影机

显示操作窗口

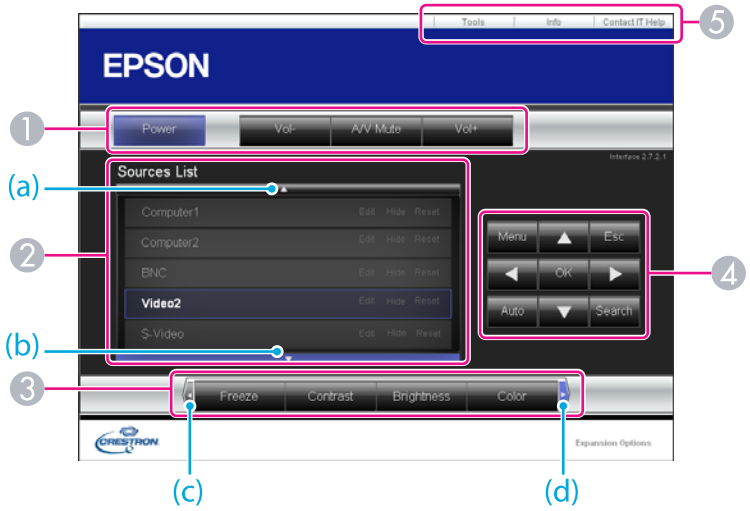
执行任何操作之前检查以下内容。

- 请确保计算机和投影机连接在网络上。与无线 LAN 进行通信时，以高级连接模式进行连接。
  ☛ “无线LAN菜单” 第81页
- 从**网络**菜单将 **RoomView** 设为 **开**。
  ☛ **网络 - 其它 - RoomView** 第84页

1 **在计算机上启动网络浏览器。**

2 **在网络浏览器的地址字段中输入投影机的 IP 地址，然后按键盘上的 Enter 键。**
此时会显示操作窗口。

使用操作窗口



❶ 点击按钮时可以执行以下操作。

按钮	功能
Power	打开或关闭投影机电源。
Vol-/Vol+	调节音量。
A/V Mute	打开或关闭音频和视频。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页

❷ 切换至来自所选输入源的图像。若要显示 Source List 中未显示的输入源，请点击 (a) 或 (b) 向上或向下滚动。
您可以更改源名称。

❸ 点击按钮时可以执行以下操作。若要显示 Source List 中未显示的按钮，请点击 (c) 或 (d) 向左或向右滚动。

按钮	功能
Freeze	暂停或取消暂停图像。 ☛ “使图像静止（Freeze）” 第50页
Contrast	调节图像的明暗差。
Brightness	调节图像的亮度。
Color	调节图像的饱和度。
Sharpness	调节图像的清晰度。
Zoom	单击 [⊕] 按钮，在不改变投影尺寸的情况下放大图像。单击 [⊖] 按钮，缩小用 [⊕] 按钮放大的图像。单击 [▲]、[▼]、[◀] 或 [▶] 按钮，更改放大图像的位置。 ☛ “放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）” 第51页

❹ [▲]、[▼]、[◀] 或 [▶] 按钮与遥控器上的 [ ][ ][ ][ ] 按钮执行相同的操作。点击其他按钮时可以执行以下操作。

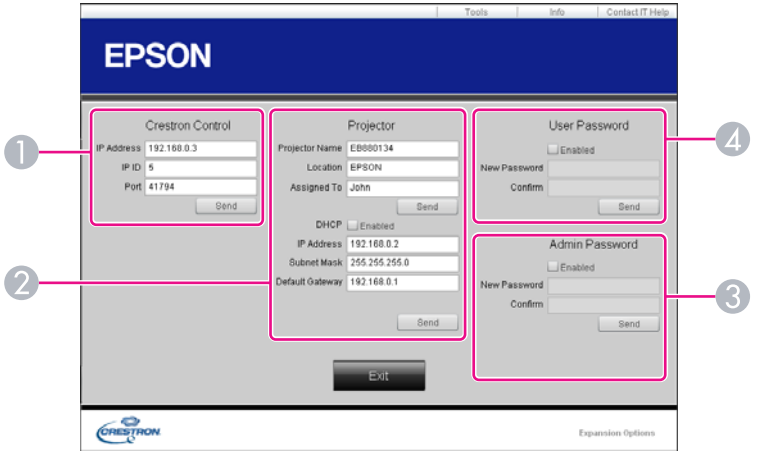
按钮	功能
OK	与遥控器上的 [Enter] 按钮执行相同的操作。 ☛ “遥控” 第14页
Menu	显示和关闭配置菜单。
Auto	如果在投影来自 Computer1 端口或 Computer2 端口的模拟 RGB 信号时单击该按钮，则可以通过跟踪、同步和位置自动优化图像。
Search	切换至来自输入视频信号的输入端口的图像。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
Esc	与遥控器上的 [Esc] 按钮执行相同的操作。 ☛ “遥控” 第14页

❺ 点击选项卡时可以执行以下操作。

选项卡	功能
Contact IT Help	显示 Help Desk 窗口。用于与使用 Crestron RoomView® Express 的管理员互相收发消息。
Info	在当前连接的投影机上显示信息。
Tools	在当前连接的投影机上更改设定。请参见下一节。

使用工具窗口

点击操作窗口上的 **Tools** 选项卡时，会显示以下窗口。您可以使用此窗口在当前连接的投影机上更改设定。



❶ **Crestron Control**
对 Crestron® 中央控制器进行设定。

❷ **Projector**
可以设定以下项目。

项目	功能
Projector Name	输入名称区分当前连接的投影机与网络中其他投影机。（名称最多可以包含 15 个单字节字母数字字符。）
Location	为当前连接在网络上的投影机输入安装位置名称。（名称最多可以包含 32 个单字节字母数字字符和符号。）
Assigned To	为投影机输入用户名。（名称最多可以包含 32 个单字节字母数字字符和符号。）
DHCP	要使用 DHCP，请选择 **Enabled** 复选框。如果启用了 DHCP，则无法输入 IP 地址。
IP Address	输入分配给当前连接的投影机的 IP 地址。

项目	功能
Subnet Mask	输入当前连接的投影机的子网掩码。
Default Gateway	输入当前连接的投影机的默认网关。
Send	点击此按钮，确认对 **Projector** 所作的更改。

❸ **Admin Password**
要在打开 Tools 窗口时要求密码，请选择 **Enabled** 复选框。
可以设定以下项目。

项目	功能
New Password	更改打开 Tools 窗口的密码时，输入新密码。（名称最多可以包含 26 个单字节字母数字字符。）
Confirm	输入与在 **New Password** 中所输入相同的密码。如果两个密码不同，将显示错误。
Send	点击此按钮，确认对 **Admin Password** 所作的更改。

❹ **User Password**
要在电脑上打开操作窗口时要求密码，请选择 **Enabled** 复选框。
可以设定以下项目。

项目	功能
New Password	更改打开操作窗口的密码时，输入新密码。（名称最多可以包含 26 个单字节字母数字字符。）
Confirm	输入与在 **New Password** 中所输入相同的密码。如果两个密码不同，将显示错误。
Send	点击此按钮，确认对 **User Password** 所作的更改。

配置菜单

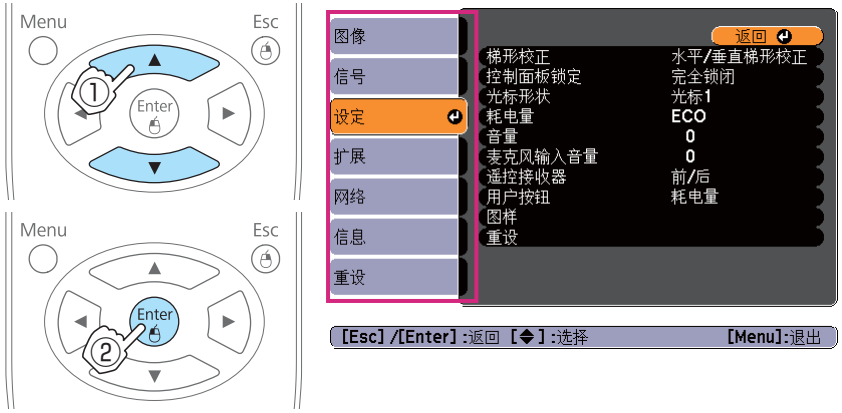
本章介绍如何使用配置菜单及其功能。

本节说明如何使用配置菜单。

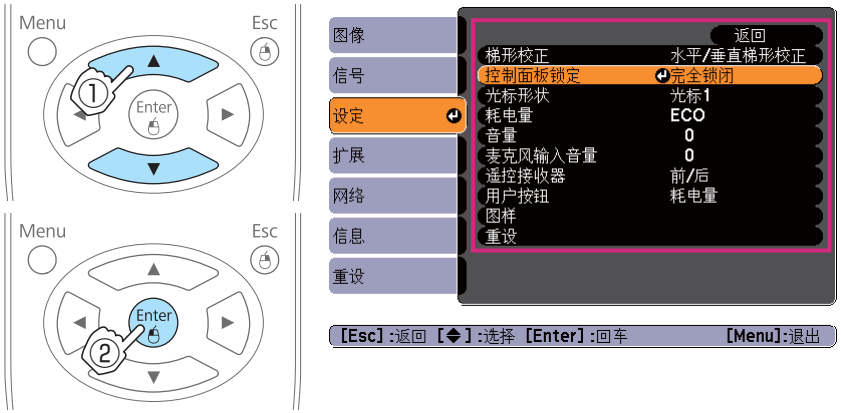
虽然以下步骤是以遥控器为例进行说明的，但您可以在控制面板上执行同样的操作。有关可用的按钮以及操作的信息，请勾选菜单下的指南。

1 显示配置菜单画面。

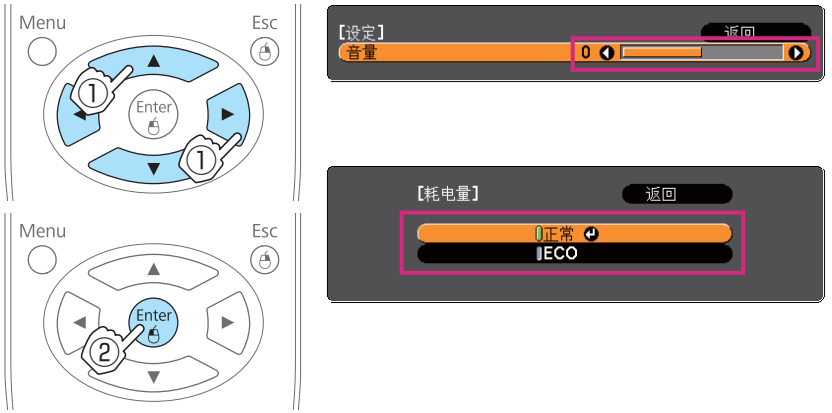
2 选择主菜单项。



3 选择子菜单项。



4 更改设定。



5 按 [Menu] 按钮完成设定。

配置菜单表

可设定的项目因所用的机型和投影的图像信号及源而异。

主菜单名称	子菜单名称	项目和设定值
图像菜单 ☛ 第74页	颜色模式	动态、上演、剧院、照片、sRGB、黑板和白板
	亮度	-24 至 24
	对比度	-24 至 24
	饱和度	-32 至 32
	色调	-32 至 32
	清晰度	-5 至 5
	绝对色温	5000K 至 10000K
	颜色调节	R: -16 至 16 G: -16 至 16 B: -16 至 16
	自动光圈	开和关
信号菜单 ☛ 第74页	自动设置	开和关
	分辨率	自动、宽屏和正常
	跟踪	-
	同步	-
	位置	上、下、左和右
	逐行	关、视频和电影/自动
	降噪	关、NR1 和 NR2
	HDMI视频范围	自动、正常和扩展
	输入信号	自动、RGB 和分量
	视频信号	自动、NTSC、NTSC4.43、PAL、M-PAL、N-PAL、PAL60 和 SECAM
	外观	正常、4:3、16:9、全屏、缩放和原始
	过扫描	自动、关、4% 和 8%
设定菜单 ☛ 第76页	梯形校正	水平/垂直梯形校正和 Quick Corner
	控制面板锁定	完全锁闭、部分锁定和关
	光标形状	光标1、2 和 3
	耗电量	正常和ECO
	音量	0 - 20
	麦克风输入音量	0 - 5
	遥控接收器	前/后、前、后和关
	用户按钮	耗电量、信息、逐行、 测试图样、分辨率、麦克风输入音量和图样显示
	图样	图样显示、图样类型、用户图样和测试图样
扩展菜单 ☛ 第77页	显示	信息、显示背景、启动屏幕和A/V无声
	用户标识	-
	投影	前、前/吊顶、后和后/吊顶
	操作	直接开机、睡眠模式、睡眠模式时间、镜头盖定时和高海拔模式
	待机模式	通讯开启和通讯关闭
	待机麦克风	开和关
	插入式电源	开和关
	USB Type B	USB Display 和无线鼠标
	语言	5 种语言
信息菜单 ☛ 第85页	灯时	-
	源	-

主菜单名称	子菜单名称	项目和设定值
	输入信号	-
	分辨率	-
	视频信号	-
	刷新频率	-
	同步信息	-
	状态	-
	序号	-
	Event ID	-
重设菜单 ☛ 第86页	全部重设	-
	灯时重设	-

网络菜单

主菜单名称	子菜单名称	项目和设定值
基本菜单 ☛ 第80页	投影机名称	-
	PJLink密码	-
	Web控制密码	-
	投影机关键词	开和关
无线LAN菜单 ☛ 第81页	无线LAN电源	开和关
	连接模式	快速和高级
	频道	1ch、6ch 和 11ch
	无线局域网系统	802.11b/g 和 802.11b/g/n
	SSID自动设定	开和关
	SSID	-
	IP设定	DHCP、IP地址、子网掩码和网关地址
	SSID显示	开和关
	IP地址显示	开和关
安全菜单 ☛ 第82页	安全	否、WEP、WPA-PSK 和 WPA2-PSK
	WEP加密	128Bit 和 64Bit
	格式	ASCII 和 HEX
	主ID	1, 2, 3, 4
	加密键1/加密键2/加密键3/加密键4	-
	认证类型	Open 和 Shared
	PSK	-
有线LAN菜单（仅适用于EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN） ☛ 第83页	IP设定	DHCP、IP地址、子网掩码和网关地址
	IP地址显示	开和关
邮件菜单 ☛ 第83页	邮件通知功能	开和关
	SMTP服务器	-
	端口号	-
	地址1设定、地址2设定和地址3设定	-
其它菜单 ☛ 第84页	SNMP	开和关
	陷阱IP地址1和陷阱IP地址2	-
	优先网关	有线LAN和无线LAN
	AMX Device Discovery	开和关
	RoomView	开和关

图像菜单

可设定的项目因当前投影的图像信号和源而异。为每个图像信号存储设定细节。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页

子菜单	功能
颜色模式	您可以选择图像的质素以配合您的环境。 ☛ “选择投影质量（选择颜色模式）” 第39页
亮度	您可以调节图像的亮度。
对比度	您可以调节图像的明暗差。
饱和度	您可以调节图像的饱和度。
色调	（如果您使用复合视频/S-视频信号，则只有当输入 NTSC 信号时才能进行调节。） 您可以调节图像的色调。
清晰度	您可以调节图像的清晰度。
绝对色温	（如果**颜色模式**设为 sRGB，则不能选择此项目。） 您可以调节图像的整体色调。可以分 10 个级别从 5000 K 到 10000 K 调节色调。当选择高值时，图像带有蓝色调；当选择低值时，图像带有红色调。
颜色调节	（如果**颜色模式**设为 sRGB，则不能选择此项目。） 您可以分别调节**红**、**绿**和**蓝**的色彩强度。
自动光圈	（只有在**颜色模式**设为**动态**或**剧院**时才能设置此项目。） 设定为**开**可调节光圈，以获得投影图像的最佳光线。 该设定存储对应于各颜色模式。 ☛ “设定自动光圈” 第40页
重设	您可以将**图像**菜单功能的所有调节值重置为其默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第86页

信号菜单

可设定的项目因当前投影的图像信号和源而异。为每个图像信号存储设定细节。

当源为 USB Display、USB 或 LAN 时，无法在信号菜单上进行设定。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页

子菜单	功能
自动设置	设定为**开**可以在输入信号更改时自动将跟踪、同步和位置调节至最佳状态。
分辨率	设定为**自动**可自动确定输入信号的分辨率。如果设定为**自动**时无法正确投影图像（如部分图像丢失），请根据所连接计算机的情况进行调节：若为宽屏，则调节至**宽屏**；而若为 4:3 或 5:4 屏幕，则调节至**正常**。
跟踪	图像上出现垂直条纹时，您可以调节计算机图像。
同步	图像上出现闪烁、模糊不清或干扰时，您可以调节计算机图像。
位置	图像的某些部分缺失时，您可以通过上下左右调节显示位置，以便投影出整幅图像。
逐行	（仅当输入了带有隔行信号（480i/576i/1080i）的分量视频或 RGB 视频时才可调节该设定。输入数字 RGB 信号时无法设定此项。） 隔行 (i) 信号被转换为逐行 (p)。（IP 转换） **关**：最适用于含有大量活动的图像。 **视频**：最适用于一般视频图像。 **电影/自动**：最适用于电影、计算机图形和动画。

子菜单	功能
降噪	（输入数字 RGB 信号时，或**逐行**设为**关**的情况下显示隔行信号时，无法设定此项。） 去除图像上的噪点。共有两种模式。可根据个人喜好进行选择。查看噪点很低的图像源（如 DVD）时，建议将该项设定为**关**。
HDMI视频范围	将投影机的 HDMI 端口连接到 DVD 机上时，要根据 DVD 机的视频范围设定来设定投影机的视频范围。
输入信号	您可以选择来自 Computer 端口的输入信号。 如果设定为**自动**，则根据所连接的设备自动设定输入信号。 如果设定为**自动**时颜色显示不正确，则请根据连接的设备选择适当的信号。
视频信号	您可以选择来自 Video 端口的输入信号。如果设定为**自动**，则自动识别视频信号。如果设定为**自动**时图像上出现干扰或出现无法投影图像等故障，请根据所连接的设备选择适当的信号。
外观	您可以为所投影图像设定长宽比。 ☛ “更改投影图像的长宽比” 第41页
过扫描	更改输出图像比（投影图像的范围）。您可以将裁切范围设定为**关**、**4%** 或 **8%**。源为 HDMI 时，可使用**自动**。选择了**自动**时，设定会根据输入信号自动更改为**关**或 **8%**。
重设	除**输入信号**之外，您可以将**信号**菜单上的所有调节值重设为其默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第86页

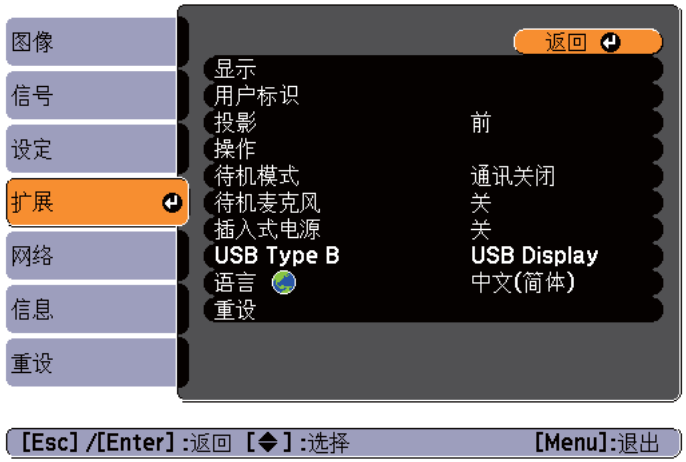
设定菜单

子菜单	功能
梯形校正	您可以校正梯形失真。 • 选择了**水平/垂直梯形校正**时： • 手动校正 调节**垂直梯形校正**和**水平梯形校正**以校正水平和垂直梯形失真。 • 自动校正 将**自动垂直梯形校正**设为**开**。 （如果投影设为前/吊顶、后或后/吊顶，则无法选择此项目。） ☛ “自动校正（自动垂直梯形校正）” 第35页 • 选择了 **Quick Corner** 时： 选择并校正投影图像的四个角。 ☛ “手动校正（Quick Corner）” 第36页
控制面板锁定	您可以使用该功能限制投影机控制面板的操作。 ☛ “限制操作（控制面板锁定）” 第58页

子菜单	功能
光标形状	您可以选择光标的形状。 光标1： 光标2： 光标3： ☛ “光标功能（光标）” 第50页
耗电量	您可以将灯泡的亮度设为两种设定中的一种。 如果所投影的图像太亮（例如在黑暗的室内或在小屏幕上投影时），请选择 **ECO**。选择 **ECO** 时，功耗和灯泡的使用寿命会发生如下改变，而且投影过程中风扇旋转的噪音会降低。 耗电量：减少约20%；灯泡寿命：延长约1.2倍
音量	您可以调节音量。为每个源存储设定值。
麦克风输入音量	如果麦克风输入音量较低且投影机扬声器的麦克风音频输出听不清楚，或者如果输入音量过高使得麦克风音频出现爆裂音，则对该项进行调节。当**麦克风输入音量**调低至 0 时，扬声器将不会输出任何麦克风音频。
遥控接收器	您可以从遥控器限制操作信号的接收。 设定为**关**时，您无法从遥控器执行任何操作。如果您想要从遥控器进行操作，请按住遥控器或控制面板上的 [Menu] 按钮至少 15 秒，将设定重设为默认值。
用户按钮	您可使用遥控器的 [User] 按钮从配置菜单选择和分配项目。按 [User] 按钮会直接显示已分配的菜单项选择/调节屏幕，从而让您可以进行单触式设定/调节更改。可向 [User] 按钮分配以下项目之一。 **耗电量**、**信息**、**逐行**、 **测试图样**、**分辨率**、**麦克风输入音量**和 **图样显示**

子菜单	功能
图样	**图样显示**：显示图样。 **图样类型**：您可以从图样1至4或用户图样中进行选择。图样1至4显示投影线，例如规则的线条或网格。 图样 1： 图样 2： 图样 3： 图样 4： **用户图样**：捕获用户图样。 ☛ “保存用户图样” 第55页 **测试图样**：在设定投影机时会显示测试图样，以便在未连接设备的情况下对投影进行调节。显示测试图案时，可以执行变焦、焦点调整以及梯形校正。要取消测试图样，请按遥控器或控制面板上的 [Esc] 按钮。 **注意** **如果图样显示了较长时间，在投影的图像中有可能会看到残余图像。**
重设	除**用户按钮**之外，您可以将**设定**菜单上的所有调节值重设为其默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第86页

扩展菜单



子菜单	功能
显示	您可以进行与投影机显示有关的设定。 **信息**：当设为**关**时，将不显示以下项目。 更改了源、颜色模式或长宽比时的项目名称、无信号输入时的消息和诸如高温警告等警告。 **显示背景***1：您可以将无图像信号输入时的屏幕背景设定为**黑**、**蓝**或**标识**。 **启动屏幕***1：设定为**开**可在投影开始时显示**用户标识**。 **A/V无声***1：您可以将按下了遥控器的 [A/V Mute] 按钮时显示的屏幕设定为**黑**、**蓝**或**标识**。
用户标识*1	您可以改变显示背景及A/V无声等情况下显示为背景的用户标识。 ☛ “保存用户标识” 第54页

子菜单	功能
投影	视投影机的安装方式而定，请从以下投影方法中进行选择。 **前**、**前/吊顶**、**后**和**后/吊顶** 您可以通过按住遥控器上的 [A/V Mute] 按钮约五秒钟来按如下方式更改设定。 **前↔前/吊顶** **后↔后/吊顶** ☛ “安装方法” 第18页
操作	**直接开机**：设定为**开**后只需插入电源即可开启投影机。 插入电源线后，则应注意在发生停电后又恢复供电等情况下投影机会自动启动。 **睡眠模式**：如果设定为**开**，则在无任何图像信号输入且未执行任何操作时该功能会自动停止投影。 **睡眠模式时间**：当**睡眠模式**设定为**开**时，可以在 1 到 30 分钟内设定时间，使投影机在该时间之后自动关闭。 **镜头盖定时**：设定为**开**时，此功能会在 A/V 无声滑盖关闭 30 分钟之后自动关闭电源。 默认情况下设为**开**。 **高海拔模式**：在海拔 1500 m 以上使用本投影机时，请将此项设定为**开**。
待机模式	如果设为**通讯开启**，则即使投影机处于待机模式，也可以执行下列操作。 • 通过网络监视和控制投影机。 ☛ “监视和控制” 第61页 • 将来自 Computer1 端口的模拟 RGB 信号输出到外部监视器。 • 将来自麦克风的音频输出到投影机的扬声器。（只在**待机麦克风**设为**开**时。） ☛ “连接图像源” 第22页
待机麦克风	（仅当**待机模式**设为**通讯开启**时才可设定该项。） 设为**开**时，即使投影机处于待机模式，也可以将音频从麦克风输出到投影机的扬声器。 *2
插入式电源	设为**开**时，可以使用支持插入式电源的麦克风。

子菜单	功能
USB Type B	当使用 USB 电缆连接投影机和计算机，并投影计算机图像时，将此项设定为 **USB Display**。 ☛ “用 USB Display 投影” 第31页 要使用遥控器操作鼠标光标时，将此项设定为**无线鼠标**。 ☛ “使用遥控器来操作鼠标指针（无线鼠标）” 第52页
语言	您可以设定信息和菜单的语言。
重设	您可以从**扩展**菜单将**显示***1和**操作***3的调节值重设为默认设定。 要将所有菜单项目恢复为默认设定，请参阅以下内容。 ☛ “重设菜单” 第86页

*1 当在**密码保护**中将**用户标识保护**设定为**开**时，不能更改有关用户标识的设定。可在将**用户标识保护**设定为**关**之后再进行更改。
☛ “管理用户（密码保护）” 第57页

*2 **密码保护**中的**电源开启保护**设为**开**时，将不会从麦克风输出音频。

*3 高海拔模式除外。

网络菜单

当**密码保护**中的**网络保护**设定为**开**时，将显示一条消息，但不能更改网络设置。请将**网络保护**设为**关**，然后配置网络。

☛ “设定密码保护” 第57页

子菜单	功能
网络信息 - 无线 LAN	显示以下网络设置状态信息。 • 连接模式 • 天线高度 • 投影机名称 • SSID • DHCP • IP地址 • 子网掩码 • 网关地址 • MAC地址 • 区域码*
网络信息 - 有线 LAN	显示以下网络设置状态信息。 • 投影机名称 • DHCP • IP地址 • 子网掩码 • 网关地址 • MAC地址
网络配置	可使用以下菜单设定网络项目。 **基本**、**无线LAN**、**安全**、**有线LAN**、**邮件**、**其它**、**重设**和**设定结束**

* 显示所用无线 LAN 单元的可用区域信息。有关更多详细资料，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

☛ Epson投影机联系清单

通过使用与网络投影机相连接的计算机的网络浏览器，可设定各项功能并控制投影机。该功能称为Web控制。您可轻松地使用键盘输入文本以对Web控制进行设定，例如安全设定。

☛ “在网络浏览器中更改设定（Web控制）” 第61页

有关操作网络菜单的注解

从主菜单和子菜单选择、以及更改所选项目等操作与配置菜单中的操作相同。

完成后，请确保进入**设定结束**菜单，然后选择**是**、**否**或**取消**。选择**是**或**否**时，会返回到配置菜单。

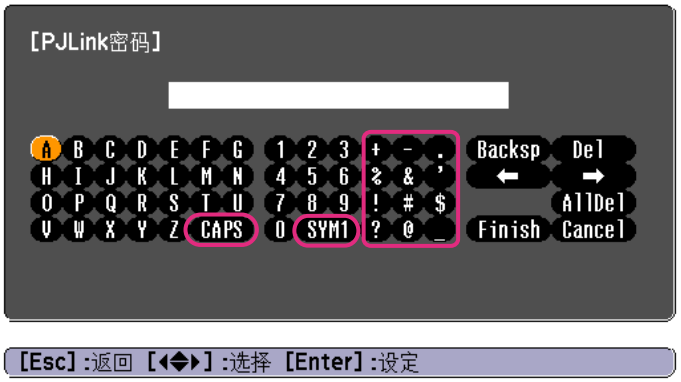
是：保存设定，并退出网络菜单。

否：退出网络菜单，而不保存设定。

取消：继续显示网络菜单。

软键盘操作

网络菜单包含在设置过程中需要输入字母数字的项目。在此情况下，会显示下面的软件键盘。使用遥控器上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮，或控制面板上的 [▲]、[▼]、[◀] 和 [▶] 按钮将光标移到期望的键上，然后按 [Enter] 按钮输入字母数字字符。通过按住遥控器上的 [Num] 按钮并按数字按钮来输入数字。输入完毕后，按键盘上的**Finish**确认您的输入。按键盘上的**Cancel**可以取消您的输入。



- 每次选择 **CAPS (CAPS)** 键并按下了 [Enter] 按钮时，即会在大小写之间进行一次切换。
- 每次选择 **SYM1/2** 键并按下了 [Enter] 按钮时，即会切换一次选择框所选区域内的符号键。

基本菜单

子菜单	功能
投影机名称	当连接到网络时，该功能可显示用来识别投影机的投影机名称。 编辑时，最多可以输入 16 个单字节字母数字字符。
PJLink密码	设定使用兼容的 PJLink 软件访问投影机时使用的密码。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
Web控制密码	设定使用“Web控制”设定和控制投影机时使用的密码。最多可以输入 8 个单字节字母数字字符。Web控制功能允许您使用通过网络连接的计算机上的网络浏览器来设置和控制投影机。 ☛ “在网络浏览器中更改设定（Web控制）” 第61页
投影机关键词	如果设定为**开**，则尝试将投影机连接到网络上的计算机时，必须输入关键词。这样，您可防止其他的计算机连接中断演示。 通常情况下，应将此设定为**开**。 ☛ EasyMP Network Projection操作指南

无线LAN菜单

子菜单	功能
无线LAN电源	当通过无线 LAN 连接投影机和计算机时转为**开**。 如果您不想通过无线 LAN 连接，请将其转为**关**以防被他人未经授权访问。 默认情况下设为**开**。
连接模式	设定使用 EasyMP Network Projection 连接投影机和计算机时的连接模式。 默认情况下设为**快速**。 有关连接模式的详细信息，请参阅以下手册。 ☛ EasyMP Network Projection操作指南
频道	（仅当**连接模式**设定为**快速**时才可设定该项。） 从 **1ch**、**6ch** 或 **11ch** 中选择无线 LAN 所用的频带。 默认情况下设为 **11ch**。
无线局域网系统	将无线局域网系统设定为 **802.11b/g** 或 **802.11b/g/n**。 默认值为 **802.11b/g/n**。

子菜单	功能
SSID自动设定	（仅当**连接模式**设定为**快速**时才可设定该项。） 设为**开**，加速投影机搜索。 同时连接到多个投影机上时设定为**关**。 默认情况下设为**开**。
SSID	（仅当**SSID自动设定**被设为**关**时才可设定该项。） 输入一个 SSID。如果为投影机加入的无线局域网系统提供了 SSID，则输入该 SSID。 最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。
IP设定	（仅当**连接模式**设定为**高级**时才可设定该项。） 您可以进行网络设置。 **DHCP**：设定为**开**可使用 DHCP 进行网络设置。如果此项设定为**开**，则不能设置任何其他地址。 **IP地址**：可输入要分配给投影机的IP地址。地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0到255.255.255.255（其中x代表 0 到 255 之间的数字） **子网掩码**：可输入投影机的子网掩码。地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255 **网关地址**：可输入投影机的网关 IP 地址。地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用下列网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0到255.255.255.255（其中x代表 0 到 255 之间的数字）
SSID显示	为防止 SSID 显示于 LAN 待机画面上，请将它设为**关**。
IP地址显示	为防止IP地址显示于 LAN 待机画面上，请将它设为**关**。

安全菜单

子菜单	功能
安全	从显示的项目中选择安全类型。 当设置安全时，按照您要访问的网络系统管理员的说明进行操作。
WEP加密	可以对 WEP 加密的加密形式进行设定。 **128Bit**：使用 128（104）位编码。 **64bit**：使用 64（40）位编码
格式	您可以将 WEP 加密键的输入方法设为 **ASCII** 或 **HEX**。
主ID	选择 WEP 加密 ID 密钥。
加密键1/加密键2/加密键3/加密键4	您可以输入用于 WEP 加密的键。请遵照投影机所加入网络的网络管理员的指示，以单字节字符输入键。可以输入的字符类型和个数会因**WEP加密**和**格式**的设定而异。 **128Bit - ASCII**：单字节字母数字，13 个字符。 **64Bit - ASCII**：单字节字母数字，5 个字符。 **128Bit - HEX**：0 至 9 以及 A 至 F，26 个字符 **64Bit - HEX**：0 至 9 以及 A 至 F，10 个字符

子菜单	功能
认证类型	设定 WEP 验证类型。 **Open**: 使用开放系统验证。 **Shared**: 使用共享密钥验证。
PSK	（仅当从**安全**中选择了 **WPA-PSK** 或 **WPA2-PSK** 时才可设定该项。） 可以采用单字节字母数字字符输入预先共享键（加密键）。输入最少 8 个、最多 32 个字符。

安全类型

当安装了选购的无线 LAN 单元并在高级连接模式中使用时，强烈建议您对安全进行设定。选择以下安全方法之一。

- **WEP**
  通过代码键（WEP 键）加密数据。本技术可以实现只有在接入点和投影机的加密键匹配时才能通信。
- **WPA**
  这是一个改进了安全性的加密标准（安全性是 WEP 的弱点）。尽管存在多种 WPA 加密方法，本投影机只采用 TKIP 和 AES。
  WPA 也包括用户验证功能。WPA 验证提供两种方法：使用验证服务器，或不用服务器在计算机和接入点之间进行验证。本投影机支持后一种方法，不用服务器。

有关设定详情，请遵照网络管理员的指示操作。

有线LAN 菜单（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN）

子菜单	功能
IP设定	您可以对下列地址进行相关设定。 DHCP：设定为**开**可使用 DHCP 配置网络。如果此项设定为**开**，则不能设置任何其他地址。 IP 地址：可输入要分配给投影机的 IP 地址。您可以在地址的各字段中输入一个从 0 至 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255（其中 x 为 0 到 255 之间的数字） 子网掩码：可输入投影机的子网掩码。您可以在地址的各字段中输入一个从 0 至 255 之间的数字。但不能使用以下子网掩码。 0.0.0.0, 255.255.255.255 网关地址：可输入投影机的网关 IP 地址。您可以在地址的各字段中输入一个从 0 至 255 之间的数字。但不能使用以下网关地址。 0.0.0.0、127.x.x.x、224.0.0.0 至 255.255.255.255（其中 x 为 0 到 255 之间的数字）
IP地址显示	为防止在网络菜单中的网络信息上和 LAN 待机画面上显示 IP 地址，请将该项设定为**关**。

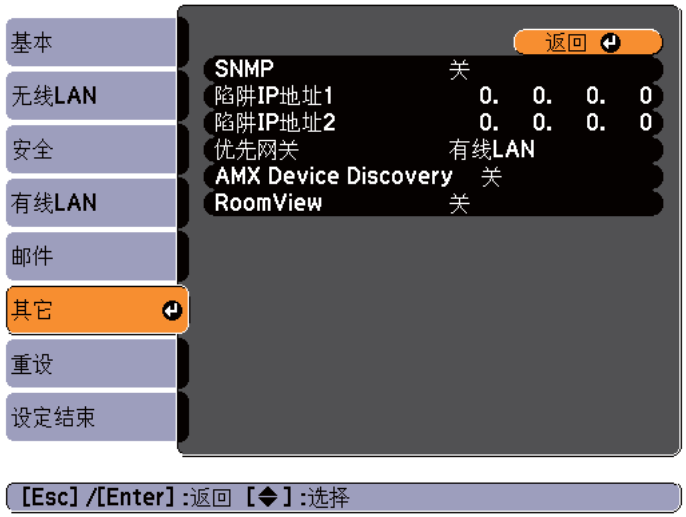
邮件菜单

设定此功能时，如果投影机中发生问题或警告，您就会收到电子邮件通知。

☛ “使用邮件通知功能报告问题” 第63页

子菜单	功能
邮件通知功能	设定为**开**可以在投影机出现问题或警告时发送电子邮件至预设的地址。
SMTP服务器	可输入投影机的 SMTP 服务器的IP地址。 地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。 127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255（其中 x 代表 0 到 255 之间的数字）
端口号	可以输入 SMTP 服务器的端口号。默认值为 25。可输入 1 到 65535 之间的数字。
地址1设定/地址2设定/地址3设定	可以输入通知电子邮件要发送到的目的地的电子邮件地址。最多可以注册三个目的地。对于电子邮件地址，最多可以输入 32 个单字节字母数字字符。 可以选择通过电子邮件通知问题或警告情况。如果投影机出现所选的问题或警告，则会向指定的目标地址发送电子邮件，通知出现了问题或警告。可以从显示的项目中选择多个项目。

其它菜单



子菜单	功能
SNMP	设定为**开**可使用 SNMP 监控投影机。 要监控投影机，需要在计算机上安装 SNMP 管理程序。SNMP 必须由网络管理员进行管理。 默认值为**关**。
陷阱IP地址1/陷阱IP地址2	您可以注册两个 IP 地址作为 SNMP 陷阱通知目标地址。地址的各字段中可以输入一个从 0 到 255 之间的数字。但不能使用以下 IP 地址。127.x.x.x、224.0.0.0 到 255.255.255.255（其中 x 代表 0 到 255 之间的数字）
优先网关（仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN）	您可以将优先网关设为**有线LAN**或**无线LAN**。

子菜单	功能
AMX Device Discovery	将投影机连接到网络时，若要使 AMX Device Discovery 能够检测到投影机，请将该项设定为**开**。如果您未连接到由 AMX 或 AMX Device Discovery 使用控制器控制的环境，请将该项设定为**关**。
RoomView	仅当使用 Crestron RoomView® 通过网络监视或控制投影机时将该项设为**开**。否则将该项设定为**关**。 ☛ “关于 Crestron RoomView®” 第66页 设为**开**时，不能使用下列功能。 • Web控制 • Message Broadcasting（EasyMP Monitor 插件）

重设菜单

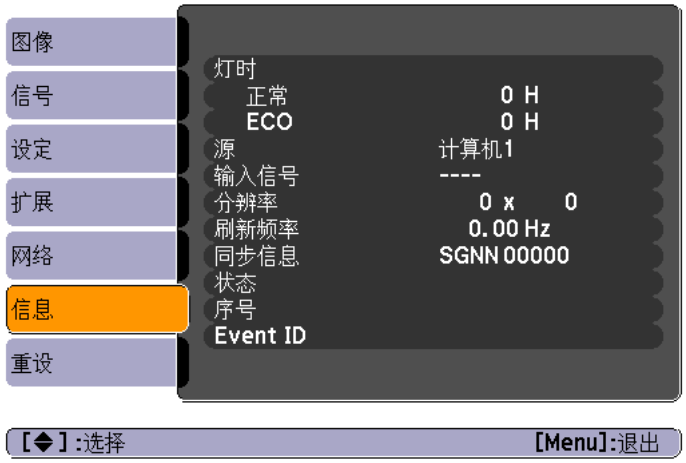
重设全部网络设定。

子菜单	功能
重设网络设定。	若要重设全部网络设置，请选择**是**。

信息菜单（仅适用于显示）

让您检视正在投影图像信号的状态和投影机的状态。可显示的项目因当前的投影源而异。视所使用的机型而定，某些输入源将不受支持。

☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页



子菜单	功能
灯时	您可以显示累计的灯泡工作时间*。 当达到灯泡的寿命警告时间时，会以黄色显示相关文字。
源	您可以显示当前正在投影的连接设备的源名称。
输入信号	您可以根据源显示在**信号**菜单中设定的**输入信号**的内容。
分辨率	您可以显示分辨率。
视频信号	您可以显示**信号**菜单中**视频信号**的设定。
刷新频率	您可以显示刷新率。
同步信息	您可以显示图像信号信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。
状态	这是与投影机上发生的错误有关的信息。 如果要求维修，则可能需要该信息。

子菜单	功能
序号	显示投影机的序列号。
Event ID	显示应用程序错误日志。 ☛ “关于 Event ID” 第101页

* 第一个 10 小时，累积使用时间显示为“0H”。10 小时及以上，累积使用时间显示为“10H”、“11H”，以此类推。

重设菜单

子菜单	功能
全部重设	可将配置菜单上的所有项目重设为默认设定。 下列项目不会被重设为缺省设定：**输入信号**、**用户标识**、**网络**菜单中的所有项目、**灯时**、**语言**、**密码**和**用户按钮**。
灯时重设	清除累积的灯时使用时间。当更换灯泡时，请重设。

故障排除

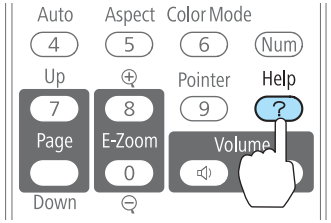
本章介绍如何识别故障以及找到问题后要如何进行排除。

投影机发生故障时，可按 Help 按钮显示帮助画面来协助解决问题。您可通过回答问题来解决问题。

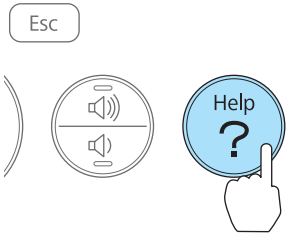
1 按 [Help] 按钮。

将显示帮助画面。

使用遥控器

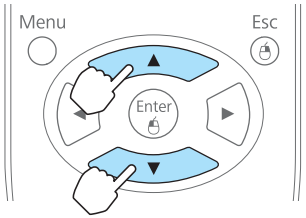


使用控制面板

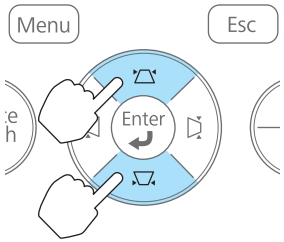


2 选择菜单项。

使用遥控器

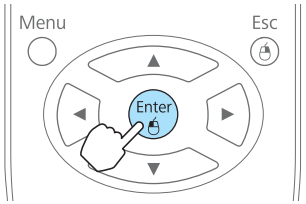


使用控制面板

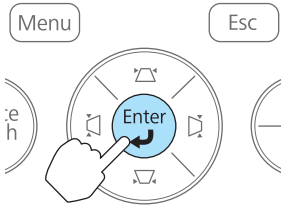


3 确认选择。

使用遥控器

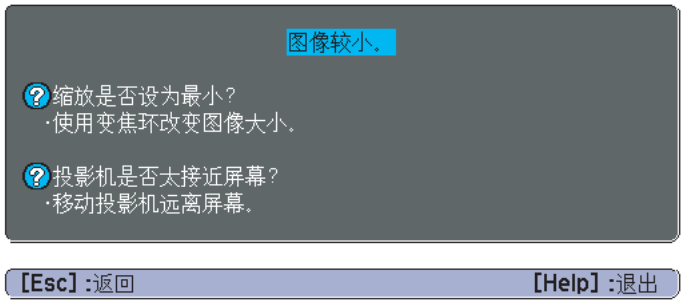


使用控制面板



问题和纠正方法如下面的屏幕中所示。

按 [Help] 按钮退出帮助。



如果帮助功能未提供解决问题的方法，请参阅以下内容。

“解决问题” 第89页

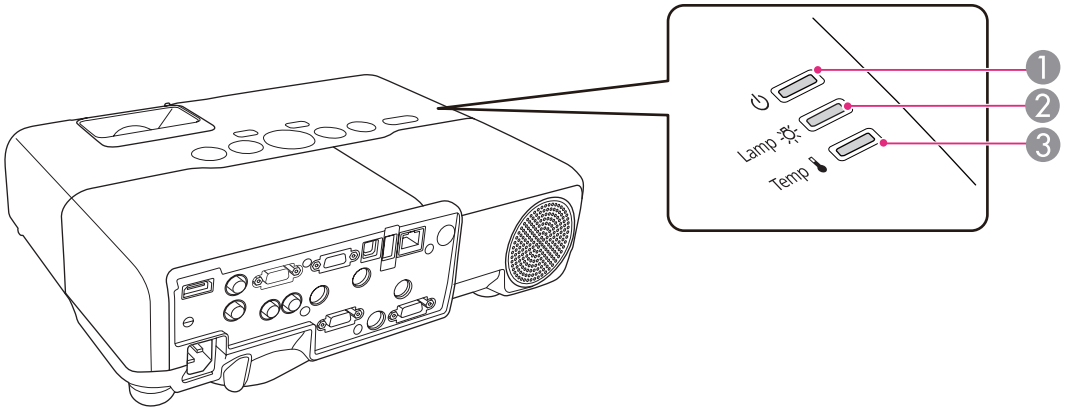
如果您对投影机有疑问，先检查投影机的指示灯，并参阅下面的“读懂指示灯”。

如果指示灯不能清楚地指明是什么问题，请参阅以下内容。

☛ “看了指示灯仍不明白时” 第92页

读懂指示灯

本投影机带有以下三种指示灯，用于提示投影机的操作状态。



❶ 电源指示灯　　指示操作状态。

- 待机模式
  在此模式下按 [⏻] 按钮时，投影开始。
- 正在准备网络监视或正在冷却
  该指示灯闪烁期间，所有按钮将被禁用。
- 正在暖机
  暖机时间约为 30 秒。暖机完毕后，指示灯会停止闪烁。
  [⏻] 按钮在暖机过程中不起作用。
- 正在投影

❷ 灯泡指示灯　　指示投影灯泡状态。

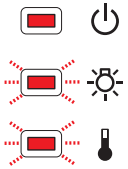
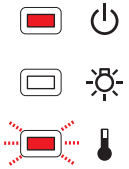
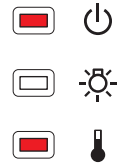
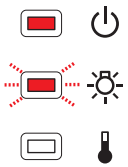
❸ 温度指示灯　　指示内部温度状态。

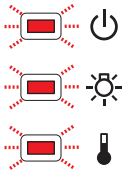
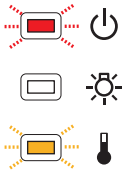
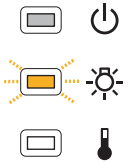
请参考下表，理解指示灯的含义及如何纠正指示灯指示的问题。

如果所有的指示灯都不亮，请检查电源线的连接是否正确，电源供电是否正常。

有时在电源线拔出后，⏻指示灯会继续点亮一小段时间，但这不是故障。

■ ：点亮 ☀ ：闪烁 □ ：熄灭 ▭ ：根据投影机状态而变化

状态	原因	纠正方法或状态
	内部异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
	风扇异常 感应器异常	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
	高温异常 （过热）	灯泡自动熄灭并停止投影。等待约5分钟。约5分钟后投影机会切换到待机模式，所以请检查下列两点。 • 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。 • 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。 ☛ “清洁空气过滤器” 第103页，“更换空气过滤器” 第107页 如果检查上述几点后故障仍未排除，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
		在 1500m 或更高的地方使用投影机时，请将**高海拔模式**设定为**开**。 ☛ “扩展菜单” 第77页
	灯泡异常 点灯失败	请检查以下两点内容。 • 拿出灯泡并检查是否碎裂。 ☛ “更换灯泡” 第104页 • 清洁空气过滤器。 ☛ “清洁空气过滤器” 第103页

状态	原因	纠正方法或状态
		如果灯泡没有破碎：重新安装灯泡并打开电源。 **如果故障仍未排除**：更换新灯泡并打开电源。 **如果故障仍未排除**：停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
		如果灯泡破碎：与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。（在更换灯泡前不能投影图像。） ☛ Epson投影机联系清单
		在 1500m 或更高的地方使用投影机时，请将**高海拔模式**设定为**开**。 ☛ “扩展菜单” 第77页
	自动光圈错误 电源错误	请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
	高温警告	（这不是异常。但是，如果温度再次上升得太高，则投影会自动停止。） • 请检查空气过滤器和排气口是否清洁，投影机是否离开墙壁放置。 • 如果空气过滤器堵塞，请清洁或更换。 ☛ “清洁空气过滤器” 第103页，“更换空气过滤器” 第107页
	更换灯泡	请用新灯泡更换。 ☛ “更换灯泡” 第104页 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。应尽快用新的灯泡更换。

- 如果即使所有指示灯都显示正常，投影机也不正常工作，请参阅以下内容。
  ☛ “看了指示灯仍不明白时” 第92页
- 如果指示灯的状态未在该表中列出，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。
  ☛ Epson投影机联系清单

看了指示灯仍不明白时

如果出现以下任何一项问题而看了指示灯仍不明白时，请参阅有关解决该项问题的页。

与图像有关的问题

• **不显示图像** 不能投影，投影区域是全黑或全蓝。	☛ 第93页
• **不能显示运动图像** 从计算机上投影出的运动图像显示为黑色，并且没有投影出任何内容。	☛ 第94页
• **投影自动停止**	☛ 第94页
• **显示“不支持”消息**	☛ 第94页
• **显示“无信号”消息**	☛ 第94页
• **图像中出现干扰或扭曲**	☛ 第95页
• **图像被截（变大）或者变小，或者长宽比不合适** 只显示部分图像，或者图像的高度和宽度比率不正确。	☛ 第96页
• **图像颜色不正确** 整幅图像偏紫或偏绿，图像是黑白的或颜色暗淡。	☛ 第97页
• **图像灰暗**	☛ 第97页

投影开始时的问题

• **投影机打不开**	☛ 第98页

其他问题

• **听不到声音或声音微弱**	☛ 第98页
• **麦克风没有声音**	☛ 第99页
• **遥控器不起作用**	☛ 第99页
• **我想更改消息和菜单的语言**	☛ 第100页
• **即使投影机发生故障也收不到邮件**	☛ 第100页

与图像有关的问题

不显示图像

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗?	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 请正确连接投影机的电源线。 ☛ “从安装到投影” 第29页 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
启动A/V无声模式了吗?	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消A/V无声。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
关闭 A/V 无声滑盖了吗?	打开 A/V 无声滑盖。 ☛ “前面 / 上面” 第10页
配置菜单设定是否正确?	全部重设设定。 ☛ **重设** - **全部重设** 第86页 使用 USB Display 时，请将 **USB Type B** 设定为 **USB Display**。 ☛ **扩展** - **USB Type B** 第77页
要投影的图像是全黑的吗? （仅在投影计算机图像时）	某些输入图像（如屏幕保护）可能全黑。
图像信号格式设定正确吗? （仅在投影视频源图像时）	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号** - **视频信号** 第74页
USB 电缆是否连接正确? （仅在投影 USB Display 时）	检查是否正确连接了 USB 电缆。如果没有连接电缆或电缆连接不正确，请重新进行连接。
Windows Media Center 是否全屏显示? （仅在使用 USB Display 或网络连接进行投影时）	Windows Media Center全屏显示时，您无法使用 USB Display 或网络连接进行投影。缩小屏幕尺寸。
是否显示了使用 Windows DirectX 功能的应用程序? （仅在使用 USB Display 或网络连接进行投影时）	使用 Windows DirectX 功能的应用程序有可能无法正确显示图像。

不显示移动图像（仅移动图像部分变黑）

检查	纠正方法
计算机的图像信号输出到LCD和监视器了吗? （仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时）	请将图像信号从计算机更改为仅外部输出。请查看计算机说明文件，或联系计算机制造商。

投影自动停止

检查	纠正方法
睡眠模式被设定为**开**了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。如果不想使用睡眠模式，请将此设定更改为**关**。 ☛ **扩展** - **操作** - **睡眠模式** 第77页

显示“不支持”。

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗? （仅在投影视频源图像时）	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号** - **视频信号** 第74页
图像信号的分辨率和刷新率与模式相符吗? （仅在投影计算机图像时）	请参考计算机的文件，了解怎样更改从计算机输出的图像信号的分辨率和刷新率。 ☛ “支持的监视器显示” 第119页

显示“无信号”。

检查	纠正方法
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。 ☛ “从安装到投影” 第29页
选择正确的端口了吗?	通过按遥控器或控制面板上的[Source Search]按钮来切换图像。 ☛ “自动探测输入信号，并切换投影图像（源搜索）” 第30页
计算机或视频源的电源是否已打开?	打开设备的电源。

检查	纠正方法
图像信号被输出到投影机了吗? (仅在投影便携式计算机或具有内置 LCD 屏幕的计算机的图像时)	如果图像信号只向计算机的 LCD 监视器或附属的监视器输出，则需将输出改为向外部目的地及计算机本身的监视器输出。对于某些计算机型号，当图像信号为向外输出时，则不会再显示在 LCD 监视器或附属监视器。 如果在投影机或计算机电源已经打开时进行连接，用于将计算机图像信号切换到外部输出的 Fn 键（功能键）可能会不起作用。请关闭计算机和投影机的电源，然后重新打开。 ☛ “从安装到投影” 第29页 ☛计算机的说明文件

图像模糊、失焦或失真

检查	纠正方法
自动垂直梯形校正是否设定为**关**?	将其设为**开**能启用自动垂直梯形校正。 ☛ **设定** - **梯形校正** - **自动垂直梯形校正** 第76页 如果您在关闭此设定的情况下使用投影机，请手动调节投影的图像。 ☛ “手动校正（手动水平/垂直梯形校正）” 第35页
正确调节了焦距了吗?	请旋转聚焦环调节焦距。 ☛ “校正焦距” 第39页
投影距离在最佳范围内吗?	投影机投影在推荐的投影距离范围之外吗? 请在推荐范围内安装。 ☛ “屏幕尺寸和投影距离” 第111页
梯形失真调节值是否过大?	降低投影角度以减少梯形校正量。 ☛ “调节图像位置” 第38页
镜头上结露了吗?	如果投影机突然从冷的环境带入暖的环境，或环境温度突然转变，可能会在镜头表面形成结露，使图像模糊。在使用投影机前，请将它放置在室内约1小时。如果镜头结露，关闭投影机并等待结露消失。

图像中出现干扰或扭曲

检查	纠正方法
图像信号格式设定正确吗? (仅在投影视频源图像时)	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号** - **视频信号** 第74页

检查	纠正方法
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。 ☛ “连接设备” 第21页
使用加长电缆了吗?	如果使用加长电缆，电气干扰可能会影响这些信号。使用投影机随附的电缆来检查您正使用的电缆是否可能引起问题。
选择正确的分辨率了吗? (仅在投影计算机图像时)	对计算机进行设定，使输出的信号与本投影机兼容。 ☛ “支持的监视器显示” 第119页 ☛计算机的说明文件
正确调节同步和跟踪设定了吗? (仅在投影计算机图像时)	按遥控器上的[Auto]按钮或者控制面板上的[Enter]按钮来进行自动调节。如果使用自动调节后图像仍未调节正确，您可以从配置菜单进行调节。 ☛ **信号** - **跟踪**、**同步** 第74页
是否选择了**传送分层窗口**? (仅在投影 USB Display 时)	单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx Settings**，然后取消勾选**传送分层窗口**复选框。

图像被截（变大）或者变小，或者外观不合适

检查	纠正方法
投影出宽屏面计算机图像了吗? (仅在投影计算机图像时)	请根据连接设备的信号对设定进行更改。 ☛ **信号** - **分辨率** 第74页
图像仍被 E 变焦功能放大了吗?	按遥控器上的[Esc]按钮取消E 变焦。 ☛ “放大图像的局部（E变焦 (E-Zoom)）” 第51页
图像位置调节是否正确?	(仅当投影来自 RGB Computer1 或 Computer2 端口的模拟 RGB 信号输入时) 按遥控器上的[Auto]按钮或者控制面板上的[Enter]按钮来调节位置。 您也可以从配置菜单调节位置。 ☛ **信号** - **位置** 第74页
将计算机设定为双屏幕显示了吗? (仅在投影计算机图像时)	如果在计算机控制面板的**显示属性**中启用了双屏幕显示，则投影机只投影计算机屏幕上约一半的图像。要显示计算机屏幕上的整幅图像，请关闭双屏幕显示设定。 ☛ 计算机视频驱动程序说明文件
选择的分辨率是否正确? (仅在投影计算机图像时)	对计算机进行设定，使输出的信号与本投影机兼容。 ☛ “支持的监视器显示” 第119页 ☛计算机的说明文件

图像颜色不正确

检查	纠正方法
输入信号设定与所连接设备的信号匹配吗?	请根据连接设备的信号更改下列设定。 • 当图像来自 Computer1 或 Computer2 端口所连接的设备时。 ☛ **信号** - **输入信号** 第74页 • 当图像来自 Video 或 S-Video 端口所连接的设备时。 ☛ **信号** - **视频信号** 第74页
图像亮度调节是否正确?	从配置菜单调节**亮度**设定。 ☛ **图像** - **亮度** 第74页
电缆连接正确吗?	检查投影所需的所有电缆是否已牢固连接。 ☛ “连接设备” 第21页
对比度▸▸调节是否正确?	从配置菜单调节**对比度**设定。 ☛ **图像** - **对比度** 第74页
正确设定颜色调节了吗?	从配置菜单调节**颜色调节**设定。 ☛ **图像** - **颜色调节** 第74页
饱和度和色调调节是否正确? (仅在投影视频源图像时)	从配置菜单调节**饱和度**和**色调**设定。 ☛ **图像** - **饱和度**、**色调** 第74页

图像灰暗

检查	纠正方法
图像亮度设定是否正确?	从配置菜单调节**亮度**和**耗电量**设定。 ☛ **图像** - **亮度** 第74页 ☛ **设定** - **耗电量** 第76页
对比度▸▸调节是否正确?	从配置菜单调节**对比度**设定。 ☛ **图像** - **对比度** 第74页
是否到了更换灯泡的时间?	当灯泡快到更换期时，图像会变暗，且颜色质量变差。当发生这种情况时，请用新灯泡更换。 ☛ “更换灯泡” 第104页

投影开始时的问题

投影机打不开

检查	纠正方法
您按下 [⏻] 按钮了吗?	请按 [⏻] 按钮打开电源。
指示灯都不亮吗?	电源线的连接不正确，或电源没有正常供电。 断开并重新连接电源线。 ☛ “从安装到投影” 第29页 请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
触摸电源线时指示灯是否忽亮忽灭?	可能是电源线接触不良，或电源线有故障。重新插好电源线。如果仍无法解决问题，请停止使用投影机，从电源插座上拔下电源线，并与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
控制面板锁定设定为**完全锁闭**了吗?	按遥控器上的 [⏻] 按钮。如果不想使用**控制面板锁定**，请将此设定更改为**关**。 ☛ **设定** - **控制面板锁定** 第76页
选择遥控接收器的正确设定了吗?	请检查配置菜单中的**遥控接收器**设定。 ☛ **设定** - **遥控接收器** 第76页

其他问题

听不到声音或声音微弱

检查	纠正方法
检查音频/视频电缆是否牢固安装至投影机和音频源上。	从Audio端口切断电缆，然后重新连接电缆。
音量已调到最小设定了吗?	调节音量以便可听到声音。 ☛ **设定** - **音量** 第76页 ☛ “调节音量” 第39页
麦克风输入音量是否设为最大?	降低麦克风输入音量。 ☛ **设定** - **麦克风输入音量** 第76页

检查	纠正方法
启动A/V无声模式了吗?	按遥控器上的 [A/V Mute] 按钮取消A/V无声。 ☛ “暂时隐去图像和声音（A/V无声）” 第49页
音频电缆的规格是“无电阻”吗?	当使用市售的音频电缆时，请确保上面标有“无电阻”。
是否使用 HDMI 电缆连接?	如果通过HDMI电缆连接时没有音频输出，请将连接的设备设定为PCM输出。
是否选择了**从投影机输出音频**? （仅在投影 USB Display 时）	单击**所有程序** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx Settings**，然后选择**从投影机输出音频**。

麦克风没有声音

检查	纠正方法
麦克风连接是否正确?	从 Mic 端口切断电缆，然后重新连接电缆。 ☛ “连接外部设备” 第25页
麦克风输入音量是否被调得过低?	调节麦克风输入音量，以便可听到声音。 ☛ **设定** - **麦克风输入音量** 第76页
插入式电源设定是否正确?	使用电容式麦克风时，将**插入式电源**设为**开**。 ☛ **扩展** - **插入式电源** 第77页

遥控器不起作用

检查	纠正方法
操作遥控器时，遥控器发光部位是否指向投影机上的遥控接收器?	将遥控器指向遥控接收器。 ☛ “遥控器操作范围” 第16页
遥控器离投影机太远吗?	遥控器的操作范围约为 6 m。 ☛ “遥控器操作范围” 第16页
遥控接收器是否受到直射阳光或萤光灯强光的照射?	将投影机安装在遥控接收器不会被强光照射的地方。或者，从配置菜单中的**遥控接收器**，将遥控接收器设定为**关**。 ☛ **设定** - **遥控接收器** 第76页
选择**遥控接收器**的正确设定了吗?	请检查配置菜单中的**遥控接收器**设定。 ☛ **设定** - **遥控接收器** 第76页

检查	纠正方法
电池没电了吗？正确插入电池了吗？	请确保正确装入了电池，或者如果必要，请用新电池更换。 ☛ “更换遥控器电池” 第16页

我想更改消息和菜单的语言

检查	纠正方法
请更改语言设定。	从配置菜单调节语言设定。 ☛ **扩展** - **语言** 第77页

即使投影机发生故障也收不到邮件

检查	纠正方法
待机模式设定为**通讯开启**了吗？	要在待机模式下使用邮件通知功能，请从配置菜单在**待机模式**中设定**通讯开启**。 ☛ **扩展** - **待机模式** 第77页
发生致命的异常并且投影机立即停止了吗？	投影机突然中断时，无法发送电子邮件。 如果异常状态持续，请与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单
为投影机供电了吗？	请检查您的电气插座或电源是否工作正常。
配置菜单中的邮件通知功能设定正确吗？	根据配置菜单中的**邮件**设定，发送错误通知电子邮件。检查该设定是否正确。 ☛ “邮件菜单” 第83页

检查编号，然后执行以下措施。如果您无法解决问题，请与网络管理员、当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。

☛ Epson投影机联系清单

Event ID	原因	纠正方法
0432 0435	启动 EasyMP Network Projection 失败。	重新启动投影机。
0434 0482 0484 0485	网络通信不稳定。	检查网络通信状态，稍等片刻，然后重新连接。
0433	无法播放传送的图像。	重新启动 EasyMP Network Projection。
0481	通信从计算机断开。	
0483 04FE	EasyMP Network Projection 意外结束。	检查网络通信状态，然后重新启动投影机。
0479 04FF	投影机中出现系统错误。	重新启动投影机。
0891	无法找到 SSID 相同的接入点。	为计算机、接入点和投影机设定相同的 SSID。
0892	WPA/WPA2 验证类型不一致。	检查无线 LAN 安全设定是否正确。 ☛ **安全** 第82页
0893	WEP/TKIP/AES 加密类型不一致。	
0894	由于投影机连接到未经授权的接入点，通信被断开。	有关更多信息，请联系网络管理员。
0898	无法获取 DHCP。	检查 DHCP 服务器是否正确工作。如果您没有使用 DHCP，请关闭 DHCP 设定。 ☛ **无线LAN - IP设定** 第81页
0899	其他通信错误	如果重新启动投影机或 EasyMP Network Projection 后依然没有解决问题，请与当地经销商或 Epson 投影机联系清单中提供的最近地址联系。 ☛ Epson投影机联系清单

维护

本章就维护操作资讯加以说明以确保投影机能长时间保持最佳性能。

投影机沾染污物或图像的显示效果变坏时，请进行清洁。

注意

清洁之前，请关闭投影机电源。

清洁投影机表面

用软布轻轻擦拭来清洁投影机的表面。

如果投影机特别脏，请将软布用含有少量中性洗涤剂的水浸湿，拧干后擦拭投影机的表面。

注意

请勿使用如蜡、酒精或稀释剂等挥发性物质清洁投影机的表面。外壳质量可能改变或变色。

清洁镜头

使用用来清洁玻璃的市售软布来轻轻地擦拭镜头。

⚠ 警告

请勿使用含有可燃气体的喷剂来清除附着在投影机镜头上的污垢或灰尘。否则可能因灯泡内部温度过高而导致火灾。

注意

请避免用硬物擦拭镜头或者撞击镜头，因为镜头很容易损坏。

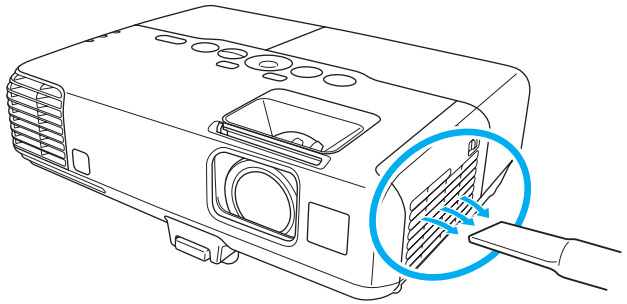
清洁空气过滤器

当显示以下消息时，请清洁空气过滤器和进风口。

"投影机过热。不要在通风孔处放置任何东西。经常清理或更换空气过滤网。"

注意

- **如果灰尘聚集在空气过滤器上，会引起投影机内部温度上升，这会导致操作问题并缩短光学引擎的使用寿命。当显示该消息时，请立即清洁空气过滤器。**
- **请勿在水中漂洗空气过滤器。请勿使用洗涤剂或溶剂。**



- **如果即使在清洁之后也频繁地显示消息，则需要更换空气过滤器。用新的空气过滤器更换。**
  ☛ “更换空气过滤器” 第107页
- **建议您至少每三个月对这些部件清洗一次。如果在灰尘特别多的环境中使用投影机，请更加频繁地清洗。**

本节介绍如何更换灯泡和空气过滤器。

更换灯泡

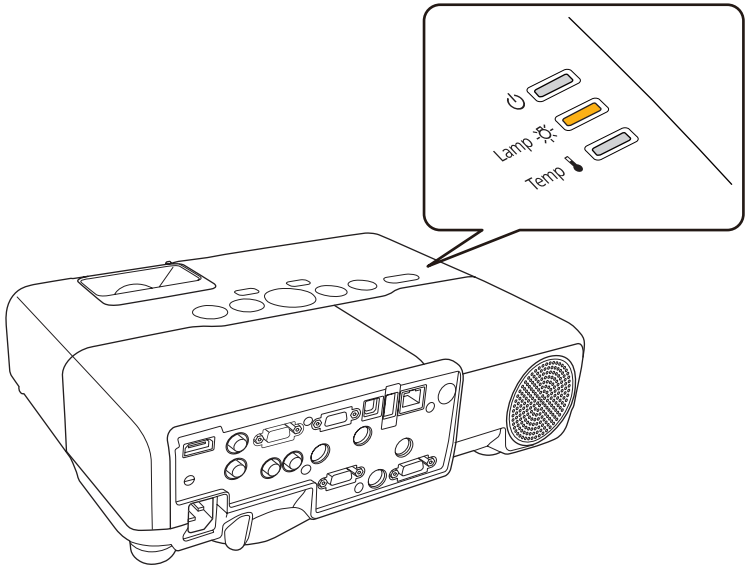
灯泡更换期

出现以下情况时应更换灯泡：

- 此时会显示以下消息。
  "需要更换灯泡。如需购买，请联系您的Epson投影机经销商或访问 www.epson.com。"

消息会显示 30 秒。

- 灯泡指示灯呈橙色闪烁。



- 投影的图像变暗或开始失真。

注意

- 为了保持最初的亮度和投影图像的质量，灯泡更换消息设为在下列时间周期后出现。

  EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2050WN

  当**耗电量**设置为**正常**时：大约 4000 小时

  当**耗电量**设置为 **ECO** 时：大约 6000 小时

  EB-C2060XN/EB-C2040XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN

  当**耗电量**设置为**正常**时：大约 5000 小时

  当**耗电量**设置为 **ECO** 时：大约 6000 小时

  ☛ **设定** - **耗电量** 第76页
- 如果灯泡过了更换周期后仍继续使用该灯泡，灯泡碎裂的可能性增大。出现灯泡更换消息时，即使灯泡仍能工作，也请尽快用新的灯泡予以更换。
- 请勿反复在关机后立即重新打开。频繁开关电源会缩短灯泡寿命。
- 由于灯泡特性和使用方法的原因，灯泡可能在出现灯泡警告消息之前变暗或停止工作。您一定要有备用灯泡组件，以备不时之需。

如何更换灯泡

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换灯泡。

⚠ 警告

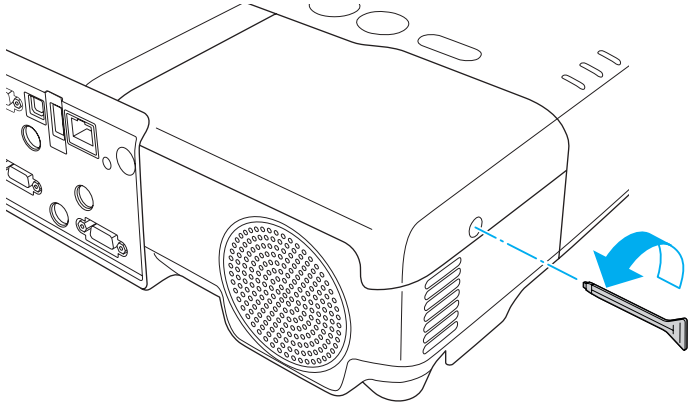
- 更换灯泡时，由于灯泡已经停止照明，因此有可能破碎。如果更换吊在天花板上的投影机的灯泡，您应该总是假设灯泡已经碎裂，您应站在灯罩侧面，而不是它的下面。轻轻取下灯罩。
- 决不可拆解或改制灯泡。如果在投影机上安装并使用改制或拆解过的灯泡，可能会导致火灾、电击或事故。

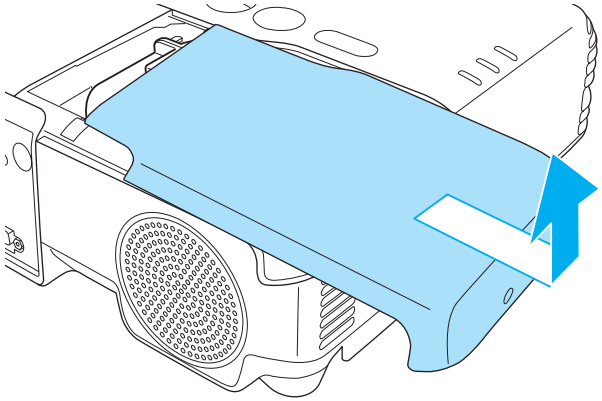
⚠ 注意

打开灯泡盖之前，请等待片刻，直到灯泡充分冷却。如果灯泡仍是热的，则可能造成灼伤或其他人身伤害。关闭电源后，大约需要1小时灯泡才能充分冷却。

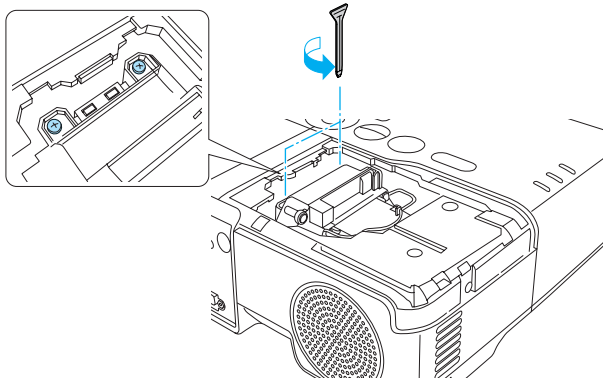
1. 关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次之后断开电源线。
2. 待灯泡充分冷却后，取下投影机顶部的灯泡盖。

   使用新灯泡随附的螺丝刀或十字头螺丝刀松开灯泡盖固定螺丝。然后将灯泡盖直接向前滑动，并提起，从而将其打开。





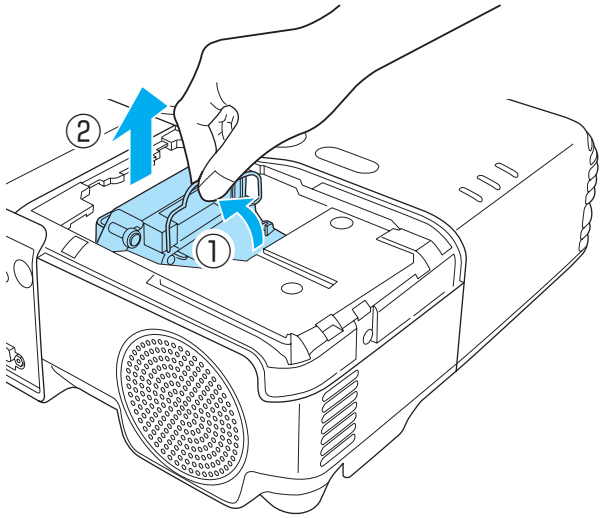
3 松开两颗灯泡固定螺丝。



4 通过拉动柄取出旧灯泡。

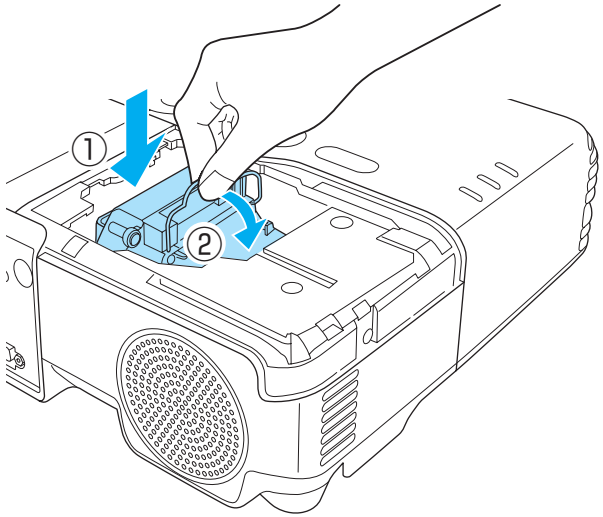
如果灯泡已破碎，请更换新灯泡，或者与当地经销商联系以获取更多建议。

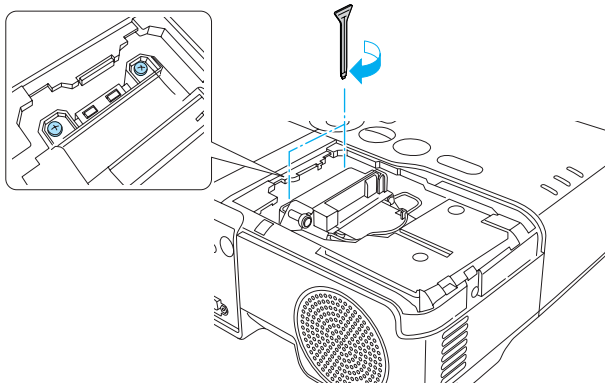
☛ Epson投影机联系清单



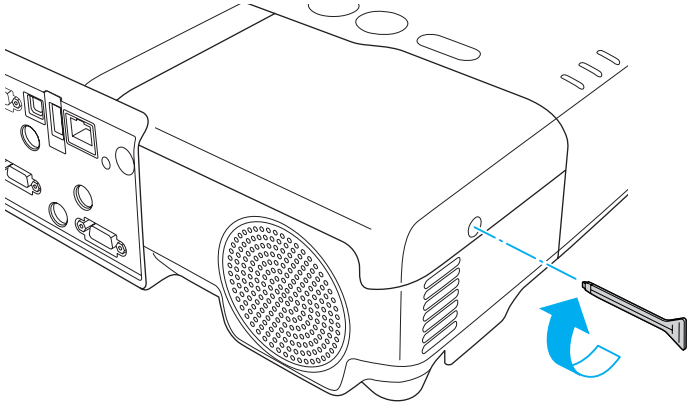
5 安装新的灯泡。

以正确方向沿导轨插入新灯泡，将灯泡安装到适当位置，并用力推，当灯泡完全插入，请拧紧两颗螺丝。





6 更换灯罩。



注意

- 请确保牢固地安装灯泡。为安全起见，一旦拆下灯罩，灯泡就会自动熄灭。如果灯泡或灯泡盖安装不正确，则灯泡电源无法接通。
- 本产品中的灯泡组件含有水银 (Hg)。请咨询当地有关处理或再生的规定。不要将其与一般废品一起处理。

重设灯时

投影机记录灯泡接通时间，当需要更换灯泡时，便以消息和指示灯通知您。更换灯泡后，请确保从配置菜单重设**灯时**。

☛ “重设菜单” 第86页

请仅在更换灯泡后，再重设**灯时**。否则会无法正确显示灯泡的更换期。

更换空气过滤器

空气过滤器更换期

出现以下情况时应更换空气过滤器：

- 空气过滤器有裂纹。
- 即使空气过滤器已清理，仍显示消息。

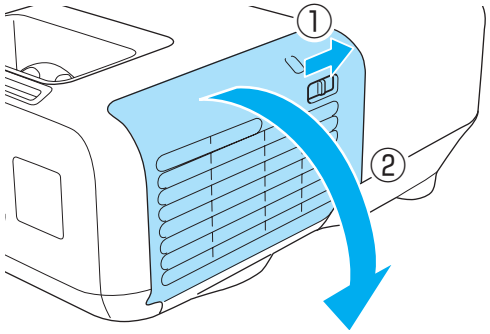
如何更换空气过滤器

即使投影机悬挂在天花板上，也可以更换空气过滤器。

1 **关闭投影机的电源，确认蜂鸣器嘟嘟地响了两次之后断开电源线。**

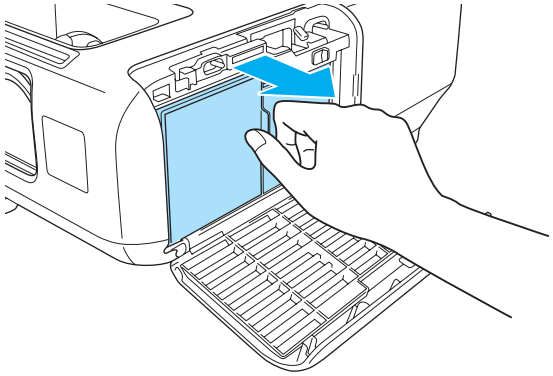
2 **打开空气过滤器盖。**

滑动空气过滤器盖的开关按钮，并打开空气过滤器盖。



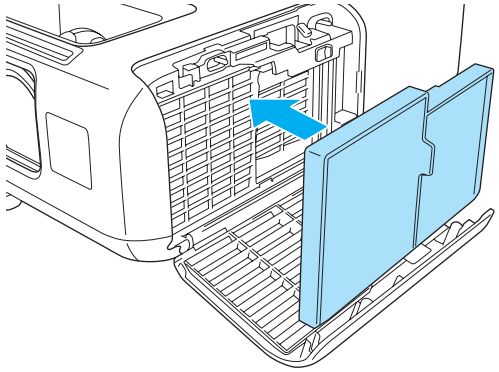
3 **拆下空气过滤器。**

从空气过滤器中间抓住盖片，并将其平直拉出。



4 **安装新的空气过滤器。**

按住直到其卡入到位。



5 **关闭空气过滤器盖。**

请按当地的法规正确地处理用过的空气过滤器。
边框部分材料：聚丙烯
过滤器部分材料：聚丙烯

附录

可以使用以下选购件和消耗品。请在需要时购买这些产品。以下选购件和消耗品列表列出的是截止到 2010 年 10 月的现有库存品。附件详细信息如有变更，恕不另行通知，而且根据购买国家的不同，可用性可能不同。

选购件

交互装置 ELPIU01
在投影面上操作计算机屏幕时使用。

文件摄像机 ELPDC06/ELPDC11
投影书本、OHP 文稿或幻灯片等图像时使用。

软携带箱 ELPKS64
使用此箱手动搬运投影机。

50"便携式屏幕 ELPSC06
这是一种携带方便的小型屏幕。(长宽比为 4:3)

60"便携式屏幕 ELPSC27
80"便携式屏幕 ELPSC28
100"屏幕 ELPSC29
便携式卷筒屏幕。（长宽比为 4:3）

70"便携式屏幕 ELPSC23
80"便携式屏幕 ELPSC24
90"便携式屏幕 ELPSC25
便携式卷筒屏幕。（长宽比为 16:10）

53"便携式屏幕 ELPSC30
64"便携式屏幕 ELPSC31
便携式磁屏幕。（长宽比为 4:3）

计算机电缆 ELPKC02
（1.8 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针）
这与投影机随附的计算机电缆相同。

计算机电缆 ELPKC09
（3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针）
计算机电缆 ELPKC10
（20 m - 用于微型 D-Sub 15 针/微型 D-Sub 15 针）
这是投影机随附的计算机电缆长度不够时所用的延长电缆。

分量视频电缆 ELPKC19
（3 m - 用于微型 D-Sub 15 针/RCA 凸×3）
用于连接分量视频源。

无线 LAN 单元 ELPAP07
通过无线方式将投影机连接到计算机并投影时使用。

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08
当您想在投影机和安装了 Windows 的计算机之间快速建立一对一连接时使用。

吊管（450 mm）* ELPFP13
吊管（700 mm）* ELPFP14
将投影机安装在较高的天花板上时使用。

吊架* ELPMB23
将投影机安装在天花板上时使用。

* 从天花板上悬吊投影机需要特殊的技术。请与当地经销商或Epson投影机联系清单中提供的最近地址联系。

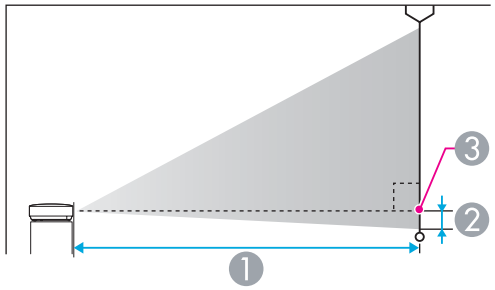
☛ Epson投影机联系清单

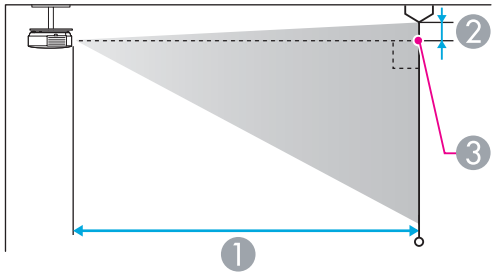
消耗品

灯泡组件 ELPLP60/ELPLP61
用于更换寿命已到的灯泡。

空气过滤器 ELPAF29
用于更换用过的空气过滤器。

投影距离 (适用于 EB-C2080XN/EB-C2060XN)





❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

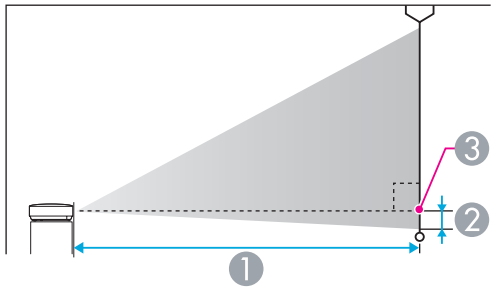
4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

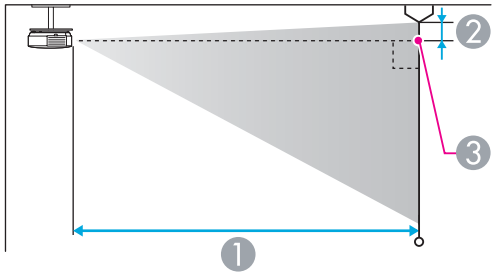
4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

单位：cm

16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

投影距离 (适用于 EB-C2070WN)





❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

单位：cm

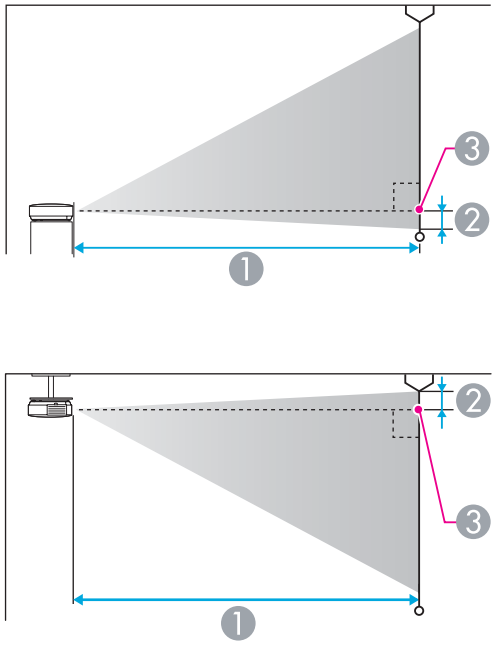
16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

单位：cm

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	64x40	88 - 144	-1

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

投影距离 (适用于 EB-C2050WN)



❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

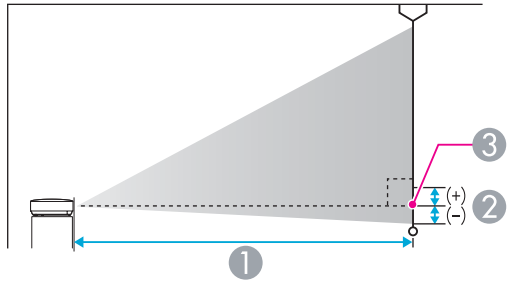
单位：cm

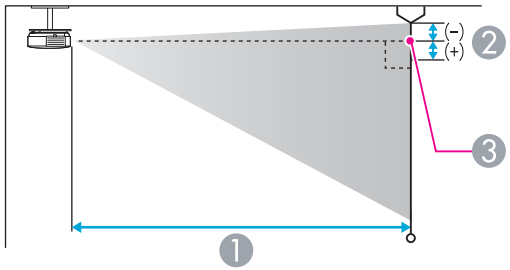
16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

单位：cm

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

投影距离 (适用于 EB-C2040XN)





❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

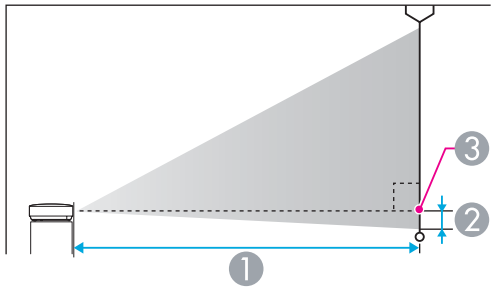
4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9
60"	120x91	145 - 174	-10

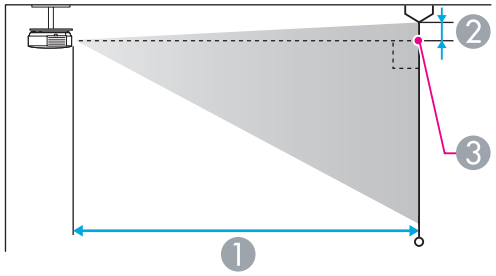
4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

单位：cm

16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

投影距离 (适用于 EB-C2030WN)





❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	569x427	898 - 1079	-38

单位：cm

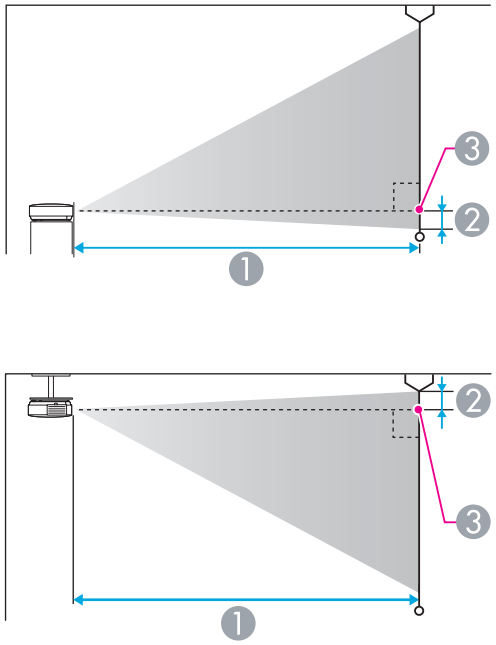
16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	160x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	686x386	903 - 1084	-17

单位：cm

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
35"	76x47	97 - 117	-4

16:10 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	640x400	907 - 1089	-39

投影距离 (适用于 EB-C2020XN)



❶ 投影距离
❷ 镜头的中心到屏幕底面的距离
(如果从天花板悬吊，则到屏幕顶部)
❸ 镜头中心

单位：cm

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	500x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

单位：cm

16:9 屏幕尺寸		❶ 最短（宽屏）至最长（远焦）	❷
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	620x350	910 - 1093	+6

支持的分辨率

计算机信号（模拟 RGB）

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率（点）
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 (仅适用于 EB-C2070WN/EB-C2050WN/EB-C2030WN)

*2 * 仅当从配置菜单选择**宽屏**作为**分辨率**时兼容。

即使输入了非上述的信号时，也可能投影出图像。但是，并非所有的功能都支持这样的信号。

分量视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率（点）
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

复合视频

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率（点）
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

来自 HDMI 端口的输入信号

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率（点）
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

信号	刷新频率 (Hz)	分辨率（点）
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

投影机一般规格

产品名称		EB-C2080XN	EB-C2070WN	EB-C2050WN	EB-C2060XN
尺寸		345（宽）x 93（高）x 263（深）mm			
LCD 面板尺寸		0.63"	0.59" 广角	0.59" 广角	0.63"
显示方式		多晶硅 TFT 有源矩阵			
分辨率		786,432 像素 XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3	1,024,000 像素 WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3	1,024,000 像素 WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3	786,432 像素 XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3
焦距调节		手动			
变焦调节		手动（1 至 1.6）		手动（1 至 1.2）	手动（1 至 1.6）
灯泡		UHE 灯泡, 230 W 型号: ELPLP61			UHE灯泡, 200 W型号: ELPLP60
最大音频输出		16 W			
扬声器		1			
电源		100-240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.6-1.6 A			100-240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.2-1.5 A
功耗	100 至 120 V 地区	工作功耗：355 W 待机功耗（通讯开启）：8.9 W 待机功耗（通讯关闭）：0.29 W			工作功耗：313 W 待机功耗（通讯开启）：8.9 W 待机功耗（通讯关闭）：0.29 W
	220 至 240 V 地区	工作功耗：337 W 待机功耗（通讯开启）：9.6 W 待机功耗（通讯关闭）：0.39 W			工作功耗：300 W 待机功耗（通讯开启）：9.6 W 待机功耗（通讯关闭）：0.39 W
工作高度		海拔 0 to 2,286 m			
工作温度		5 to +35°C（无结露）			
存放温度		-10 to +60°C（无结露）			
重量		约 3.4 kg		约 3.2 kg	约 3.4 kg

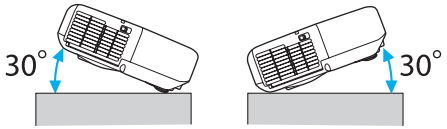
产品名称		EB-C2040XN	EB-C2030WN	EB-C2020XN
尺寸		345（宽）x 93（高）x 263（深）mm		
LCD 面板尺寸		0.55"	0.59" 广角	0.55"
显示方式		多晶硅 TFT 有源矩阵		
分辨率		786,432 像素 XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3	1,024,000 像素 WXGA (1280 (宽)x 800 (高) 点)x 3	786,432 像素 XGA (1024 (宽)x 768 (高) 点)x 3
焦距调节		手动		
变焦调节		手动（1 至 1.2）		
灯泡		UHE 灯泡, 200 W 型号: ELPLP60		
最大音频输出		16 W		
扬声器		1		
电源		100 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.2 to 1.4 A	100 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.2 to 1.5 A	100 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.2 to 1.4 A
功耗	100 至 120 V 地区	工作功耗：312 W 待机功耗（通讯开启）：8.1 W 待机功耗（通讯关闭）：0.31 W	工作功耗：313 W 待机功耗（通讯开启）：8.9 W 待机功耗（通讯关闭）：0.29 W	工作功耗：312 W 待机功耗（通讯开启）：8.1 W 待机功耗（通讯关闭）：0.31 W
	220 至 240 V 地区	工作功耗：299 W 待机功耗（通讯开启）：8.8 W 待机功耗（通讯关闭）：0.40 W	工作功耗：300 W 待机功耗（通讯开启）：9.6 W 待机功耗（通讯关闭）：0.39 W	工作功耗：299 W 待机功耗（通讯开启）：8.8 W 待机功耗（通讯关闭）：0.40 W
操作高度		海拔 0 to 2,286 m		
操作温度		5 to +35°C（无结露）		
存放温度		-10 to +60°C（无结露）		
重量		约 3.1 kg	约 3.3 kg	约 3.2 kg

连接器	**Computer1 端口**	1	微型 D-Sub 15 针（凹）
	Computer2 端口	1	微型 D-Sub 15 针（凹）
	Video 端口	1	RCA 针状插孔
	S-Video 端口	1	微型 DIN 4 针
	Audio1 端口	1	立体声微型插孔
	Audio2 端口	1	立体声微型插孔
	Audio-L/R 端口	1	RCA 针状插孔 x 2（左-右）
	Mic 端口	1	立体声微型插孔
	Audio Out 端口	1	立体声微型插孔
	Monitor Out 端口	1	微型 D-Sub 15 针（凹）
	HDMI 端口	1	HDMI（音频仅由PCM支持）
	USB(TypeA) 端口*1	1	USB 连接器（A 型）
	USB(TypeB) 端口*1	1	USB 连接器（B 型）
	USB 端口 (无线 LAN 单元专用)	1	USB 连接器（A 型）
	LAN 端口*2	1	RJ-45
	RS-232C端口	1	微型 D-Sub 9-针（凸）

*1 支持 USB 2.0。不过，不保证 USB 端口适合于支持 USB 的所有设备。

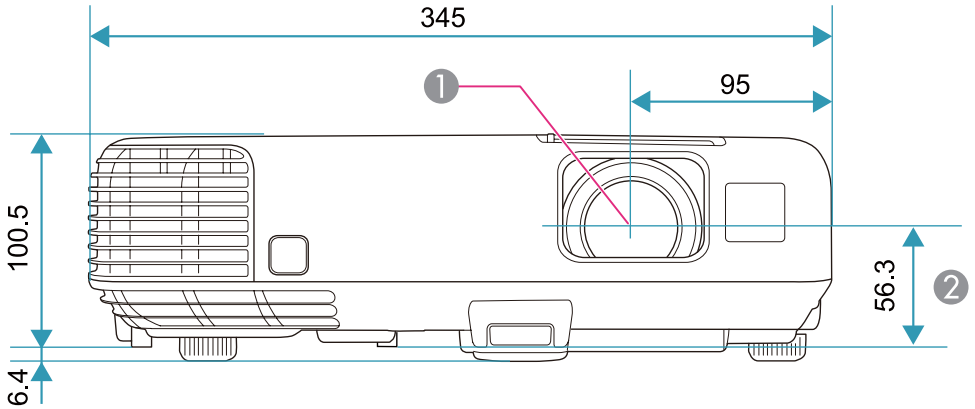
*2 仅适用于 EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN。

倾斜角度



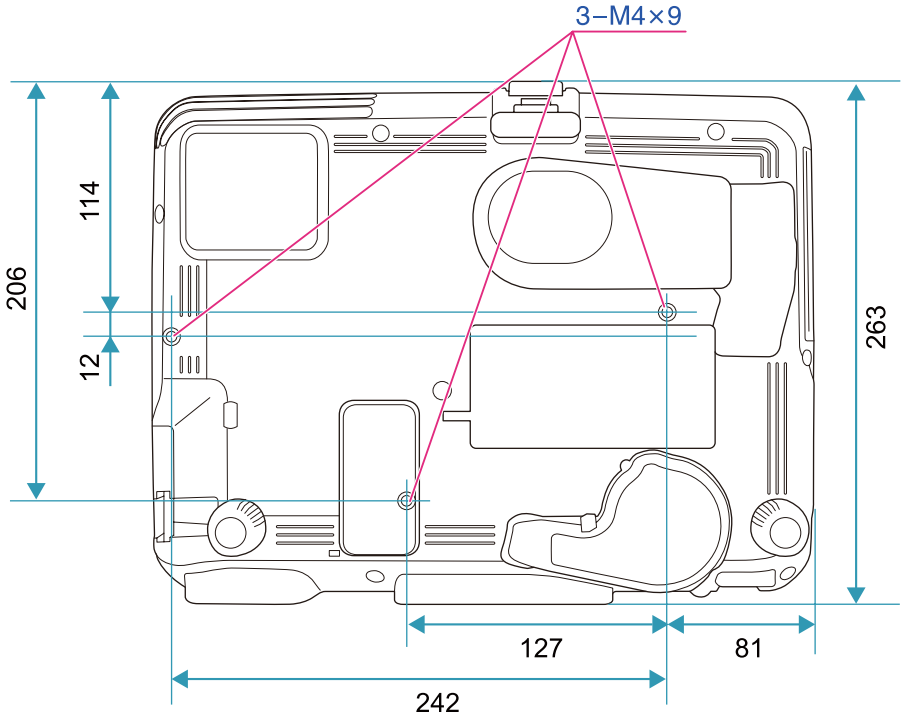
如果使用投影机时其倾斜角度超过 30°，可能会损坏投影机并造成事故。

EB-C2080XN/EB-C2070WN/EB-C2060XN



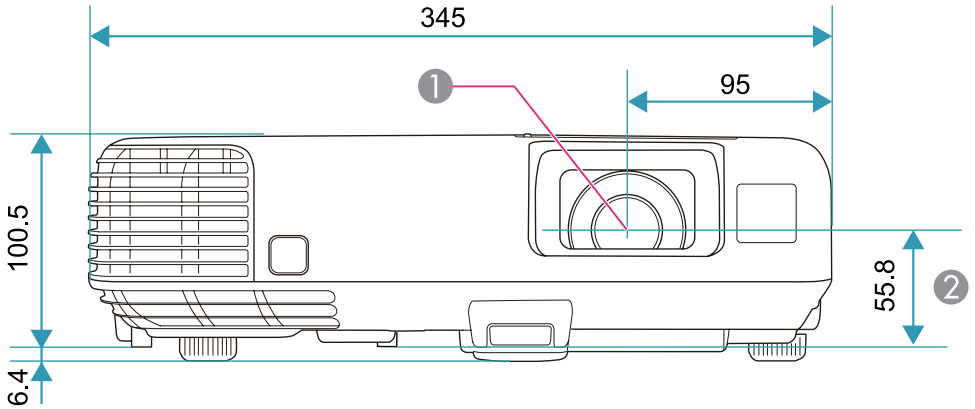
1 镜头中心

2 镜头中心到悬吊支架固定点的距离



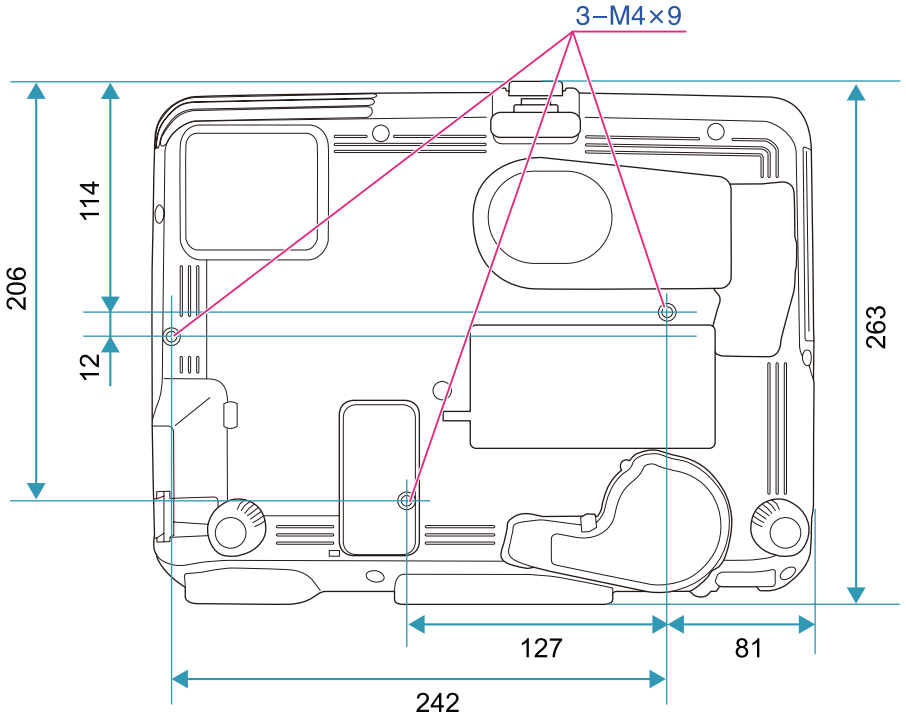
单位：mm

EB-C2050WN/EB-C2040XN/EB-C2030WN/EB-C2020XN



1 镜头中心

2 镜头中心到悬吊支架固定点的距离



单位：mm

本节简要说明本指南文本中未说明的疑难术语。有关详细资料，参考其他市售的出版物。

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery 是 AMX 开发的一项技术，可改进 AMX 控制系统，从而便于操作目标设备。 Epson 已实施此协议技术，并提供了一个设定来启用此协议功能（开）。 有关详细资料，请参阅 AMX 网站。 URL http://www.amx.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol 的缩写，该协议可自动为连接到网络的设备分配一个IP地址。
HDCP	HDCP 是“High-bandwidth Digital Content Protection”的缩写。该技术通过对 DVI 和 HDMI 端口上发送的数字信号进行加密，从而起到防止非法复制及保护版权的作用。因为本投影机上的 HDMI 端口支持 HDCP，它可投影受 HDCP 技术保护的数字图像。但是，本投影机可能无法投影受更新版或修订版 HDCP 加密技术保护的图像。
HDTV	High-Definition Television 的缩写，指符合下列条件的高清晰度系统。 • 垂直分辨率为 720p 或 1080i，或者更高（p = 逐行，i = 隔行） • 屏幕的长宽比为 16:9
IP地址	用来识别连接到网络的计算机的号码。
SDTV	Standard Definition Television 的缩写，指不符合 HDTV 高清晰度电视要求的标准电视系统。
SNMP	Simple Network Management Protocol 的缩写，是用来监视和控制连接到TCP/IP网络的设备（如路由器和计算机）的协议。
sRGB	色彩分隔的国际标准，其制订原则是：视频设备再现的色彩能够便于计算机操作系统（OS）和互联网处理。如果连接的信号源有 sRGB 模式，将投影机和所连接的信号源都设为 sRGB。
SSID	SSID 是与无线 LAN 上其他设备连接时的标识数据。对应相同 SSID 的设备间可以进行无线通信。
SVGA	分辨率为 800（水平）x 600（垂直）点的屏幕尺寸标准。
SXGA	分辨率为 1,280（水平）x 1,024（垂直）点的屏幕尺寸标准。
S-视频	将视频信号分为亮度分量（Y）和颜色分量（C）的方法。
VGA	分辨率为 640（水平）x 480（垂直）点的屏幕尺寸标准。
XGA	分辨率为 1,024（水平）x 768（垂直）点的屏幕尺寸标准。
长宽比	指图像的纵长和横长的比例。水平和垂直的比率为 16:9 的屏幕（例如 HDTV 屏幕），被称为宽屏。SDTV 和常用的计算机显示器的长宽比为 4:3。
对比度	增强或削弱图像的明暗差别，可以使文字和图案显得更清晰或者变得更柔和。这种图像调节特性称为对比度调节。
分量视频	将视频信号分为亮度分量（Y）、缺蓝亮度（Cb 或 Pb）和缺红亮度（Cr 或 Pr）的方法。
复合视频	将视频信号组合成亮度分量和颜色分量以通过一根电缆进行传送的方法。
隔行	创建画面时所需的信息，从图像的顶部开始一直到底部，每隔一行进行发送。由于帧是隔行显示的，因此图像更可能会闪烁。

跟踪	从计算机输出的信号具有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使这些信号在频率（信号中的波峰数）上相匹配的过程称为跟踪。如果跟踪不当，信号中就会出现较宽的纵向条纹。
同步	从计算机输出的信号具有特定的频率。投影机的频率与该频率不一致时，图像品质就不佳。使两者信号在相位（波峰和波谷的相对位置）上取得一致称为“同步”。信号不同步时，投影图像上就会出现闪烁、模糊不清和横向干扰。
网关地址	这是用于在根据子网掩码分割的网络（子网）之间进行通信的服务器（路由器）。
陷阱IP地址	这是在SNMP中用作错误通知目标计算机的IP地址。
逐行	投影用来每次创建一个画面的信息，以一帧显示图像。尽管扫描的行数相同，但是其图像的闪烁程度更低，原因在于和隔行系统相比，逐行的信息量提高了一倍。
子网掩码	这是一串数值，它从 IP 地址定义分割的网络（子网）上的网络地址所使用的每位数字。

版权所有。未经Seiko Epson Corporation的书面许可，禁止以电子、机械、影印、录制、或者其他任何形式和方式复制、贮存检索、或者传递本手册中的任何部份。Seiko Epson Corporation对用户使用此处包含的资料不承担任何知识产权保证责任；对于用户因使用此处包含的资料而造成的损失，也不承担任何责任。

如果用户或者第三方由于意外、使用不当、或者违反本机操作规程或未经授权对机器作出任何修改、检修、或者以任何形式更换本产品、或者（除美国之外）操作和维修时未能严格遵循Seiko Epson Corporation提供的操作和维修手册而使其遭受任何损坏、损失、产生任何费用或开销，Seiko Epson Corporation及其附属公司概不负责。

本指南的内容可能会变更或更新，恕不另行通知。

本出版物中使用的图例和屏幕截图可能与实际状态存在差异，仅供参考。

本产品信息如有更改，恕不另行通知。对其中涉及的描述和图像，以包装箱内实际内容为准，在中国法律法规允许的范围内，爱普生（中国）有限公司保留解释权。 本产品、相关资料及光盘以针对在大陆地区销售产品的中文内容为准。英文及其他语种内容针对全球销售产品，仅供用户对照。本资料仅供参考。除中国现行法律法规规定，爱普生（中国）有限公司不承担任何由于使用本资料而造成的直接或间接损失的责任。

注意：其它信息，可查看产品本身、产品包装和其他形式的资料，包括爱普生（中国）有限公司网站：http://www.epson.com.cn 。

制造商：精工爱普生株式会社
地址：日本东京都新宿区西新宿2-4-1
公司名称：爱普生（中国）有限公司
公司地址：中国北京市东城区金宝街89号金宝大厦7层
中国产品

对于中国大陆地区的用户
如果您在使用本产品的过程中遇到问题，可通过以下的顺序来寻求帮助：

1、 首先可查阅产品的相关使用说明，包括产品的说明书（手册）等，以解决问题；
2、 登陆爱普生（中国）有限公司网站（简体中文）http://www.epson.com.cn，查询相关信息以解决问题；
3、 拨打爱普生（中国）有限公司的客户服务热线 400-810-9977，爱普生专业工程师将指导用户解决问题；

符号说明

Microsoft® Windows® 98 操作系统
Microsoft® Windows® Me 操作系统
Microsoft® Windows® 2000 操作系统
Microsoft® Windows® XP Professional 操作系统
Microsoft® Windows® XP Home Edition 操作系统
Microsoft® Windows Vista® 操作系统
Microsoft® Windows® 7 操作系统

在本说明书中，将上述操作系统分别称为“Windows 98”、“Windows Me”、“Windows 2000”、“Windows XP”、“Windows Vista”和“Windows 7”。此外，通用术语 Windows 可以指 Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 和 Windows 7，在表示 Windows 的多个版本时省略了 Windows 符号，例如 Windows 98/Me/2000/XP/Vista。

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

在本说明书中，将上述操作系统分别称为 "Mac OS X 10.3.9"、"Mac OS X 10.4.x"、"Mac OS X 10.5.x"和"Mac OS X 10.6.x"。此外，通用术语 "Mac OS" 也用来表示这些操作系统。

一般告示：

IBM、DOS/V 和 XGA 是 International Business Machines Corp 的商标或注册商标。
Macintosh、Mac、Mac OS 和 iMac 是 Apple Inc 的商标。
Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Vista、PowerPoint 和 Windows 图标是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家的商标或注册商标。
WPA™ 和 WPA2™ 是 Wi-Fi Alliance 的注册商标。
HDMI 和 High-Definition Multimedia Interface 是 HDMI Licensing LLC 的商标或注册商标。
PJLink 商标是在日本、美国及其他国家或地区用作注册或已经注册的商标。
此处使用的其他产品名称也仅供识别之用，这些名称可能是它们各自所有者的商标。Epson 不拥有这些商标的任何和所有权利。

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at http://www.gnu.org/licenses/.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at http://www.gnu.org/licenses/.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

   In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

   If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

   Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
>
> Copyright (C) <year> <name of author>
>
> This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
>
> <signature of Ty Coon>, 1 April 1990
>
> Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “BSD License” are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

> "The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

printf("%s",png_get_copyright(NULL));

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “zlib” are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org

Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “ncurses” are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms “Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

   (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

   (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

   (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

   (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

   Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

安全菜单 82
白板 40
帮助功能 88
饱和度 74
变焦环 10
操作 78
操作温度 122
插入式电源 78
撑脚调节杆 10
存放温度 121, 122
待机麦克风 78
待机模式 78
灯泡盖 10
灯泡更换期 104
灯泡指示灯 89
灯时 85
电源插座 11
电源开启保护 57
电源指示灯 89
电子邮件地址 84
吊顶 18, 78
吊架固定点 12
动态 39
端口号 84
对比度 74
分辨率 85
高海拔模式 78
各部件的名称和功能 10
跟踪 75
更换电池 16
工作温度 121
光标 50
光标形状 76
规格 121
过热 90
耗电量 76
黑板 40
后 18, 78
后撑脚 12
后屏幕 18
幻灯片放映 45, 48
基本菜单 80
计算机端口 11
监视器显示 119
降噪 75
解决问题 89
静止 50
镜头盖定时 78
剧院 39
距离 111
聚焦环 10
绝对色温 74
空气过滤器更换期 107
控制面板 13
控制面板锁定 59, 76
扩展菜单 77
连接模式 81
连续 49
亮度 74
麦克风输入音量 76
密码 57
密码保护不干胶标签贴 57
排气口 10
配置菜单 71
屏幕尺寸 111
屏幕切换时间 49
启动屏幕 77
前 18, 78
前可调撑脚 10
清洁 103
清洁空气过滤器和进风口 103
清洁投影机表面 103
清晰度 74
全部重设 86
如何更换灯泡 105
如何更换空气过滤器 107
软键盘 80
色调 74
上演 39, 45
设定菜单 76
十字 52
视频信号 75, 85
输入信号 75, 85
鼠标光标 52
刷新频率 85
睡眠模式 78
梯形校正 76
同步 75
同步信息 85
投影 78
投影机关键词 80
投影机名称 80
投影机设置 61
图像菜单 74
图样 77
外观 41, 75
完全锁闭 59
网关地址 81, 83
网络菜单 78
网络浏览器 61
网络配置 79
网络信息 79

位置 75
温度指示灯 89
文件摄像机 110
无线局域网系统 81
无线鼠标功能 52
显示 77
显示背景 77
显示设定 49
显示顺序 49
消耗品 110
信号菜单 74
信息 77
信息菜单 85
旋转图像 47
选购件 110
选择驱动器 46
颜色调节 74
颜色模式 39, 74
遥控 14
遥控接收器 10, 11
音量 76
音量按钮 13
用户按钮 76
用户标识 54
用户标识保护 57
用户图样 55
邮件通知菜单 83
邮件通知功能 63, 84
语言 78
源 85
源搜索 30
阅读邮件 63
运动 40
照片 40
支持的监视器显示 119
直接开机 78
指示灯 89
重设菜单 85, 86
重设灯泡工作时间 86, 107
逐行 75
子网掩码 81, 83
自动光圈 40, 74
自动设置 75
无线 LAN 菜单 81
有线 LAN 菜单 83
自动水平/垂直梯形校正 76

A

A/V静音 49

C

Crestron RoomView 66

E

E变焦 51
EasyMP Monitor 61
ESC/VP21 64

H

HDMI视频范围 75
HDMI 端口 11

I

IP地址 84
无线LAN电源 81
无线LAN指示灯 10

M

Message Broadcasting 61

P

PJLink 65
PJLink密码 80

Q

Quick Corner 76

R

RoomView 66

S

SMTP 服务器 84
SNMP 64
Source Search 13
sRGB 40
SSID 81
S-Video 端口 11

U

USB Type B 78
USB(TypeA) 端口 11
USB(TypeB) 端口 11

V

Video 端口 11

W

Web控制 62
Web控制密码 80
Web 遥控 62